Entrega d'exercici: Classes & Arrow Functions



Les arrow functions són una evolució de les funcions tradicionals. Les classes van ser introduïdes en EcmaScript 6, i treballarem amb elles en profunditat.
Utilitza l'intèrpret de node en tots els casos!!!



- Exercici 1

Imprimir per pantalla el resultat d'una arrow function autoinvocable que sumi dos nombres.



- Exercici 1

Crear una arrow function que, rebent un paràmetre, retorni un objecte amb un atribut que tingui com a valor el paràmetre rebut.

- Exercici 2

Crear una classe Persona que rebi un paràmetre 'nom' a l'ésser creat. La classe inclourà un mètode decirNombre que imprimeixi per consola el paràmetre 'Nom'. Invocar el mètode decirNombre des de fora de la classe.



- Exercici 1

Crear una function creadora d'objectes, abstraient la definició de les classes. Invocar-amb diferents definicions.

Recursos ☆

ES6 and Typescript Tutorial Arrow Functions- https://www.youtube.com/watch?v=4N-L3Mmzu0Y

Repositori nodeTips



Objectius

• Aprendre a desenvolupar amb arrow functions i classes





Lliurament:



Crea un sol repositori per a tots els exercicis del Sprint, i envia la URL perquè siguin revisats.

Estat de la tramesa

Número d'intent	Aquest és l'intent 1.
Estat de la tramesa	Cap intent
Estat de la qualificació	Sense qualificació
Criteris de	Pubrica oversici M2. Classes & Arrow Eupstions

qualificació

Rubrica exercici M2. Classes & Arrow Functions

Funcionament (N-I)	No funciona 0 punts	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica 4 punts	Funciona amb la implementació sol·licitada 5 punts
Funcionament (N-II Ex1)	No funciona 0 punts	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica 0.5 punts	Funciona amb la implementació sol·licitada 1 punts
Funcionament (N-II Ex2)	No funciona 0 punts	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica 1 punts	Funciona amb la implementació sol·licitada 2 punts
Funcionament (N-III)	No funciona 0 punts	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica 1 punts	Funciona amb la implementació sol·licitada 2 punts