

Entrega d'exercici: Javascript Bàsic

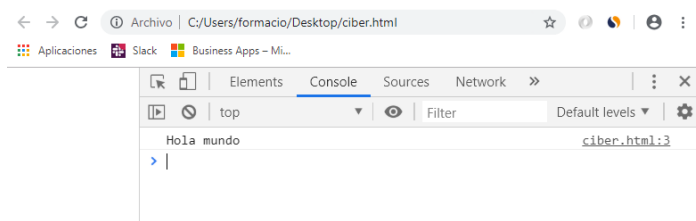
Descripció

Comencem a familiaritzar-nos amb Javascript !!! Comencem amb uns quants exercicis bàsics

Nivell 1

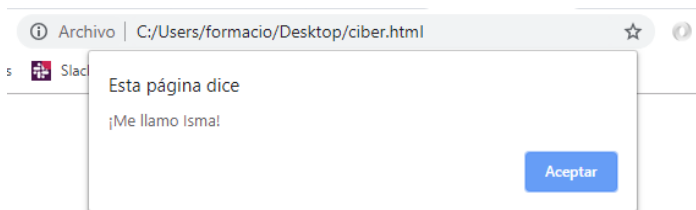
- Exercici 1

L'exercici consisteix a crear un fitxer anomenat ciber.html i mostrar per consola un 'Hola mundo' (per activar la consola -> F12). Pista: Console.log()



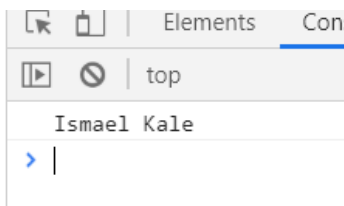
- Exercici 2

Crea un alert que mostri el teu nom:



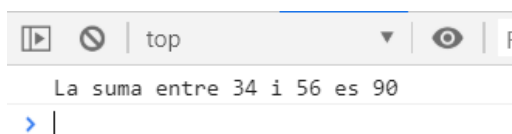
- Exercici 3

Crea una variable que contingui el teu nom i un altre que contingui el teu cognom.



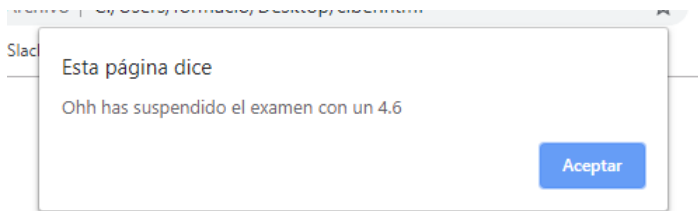
- Exercici 4

Crea dos variables amb dos números i fes una suma entre ells.



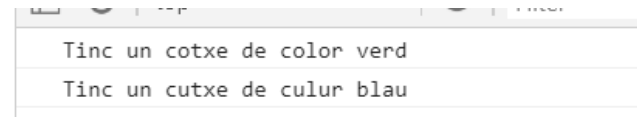
- Exercici 5

Crea una variable nota_examen juntament amb un alert que ens digui si l'examen ha estat aprovat o no juntament amb la nota. (caldrà utilitzar un condicional IF)



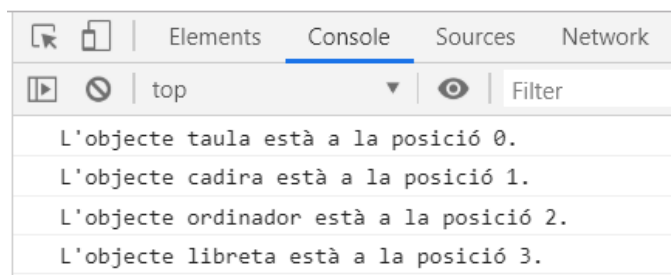
- Exercici 6

Reemplaça la paraula blau per la paraula verd del següent text **Tinc un cotxe de color blau**. Després intenta fer-ho reemplaçant les **o** per les **u**.



- Exercici 7

Donat el següent llistat d'objectes **'taula'**, **'cadira'**, **'ordinador'**, **'libreta'**, per un bucle que mostri per pantalla cada objecte i la seva posició al llistat.



- Exercici 8

Crea una funció anomenada **calculadora** que tingui com a entrada els següents paràmetres: **operador**, **valor1** i **valor2**. Estructura de la funció que faci sumes, restes i multiplicacions. El resultat haurà de ser mostrar per pantalla.

```
function calculadora( __, __, __)
{
  .....
}

var resultat = calculadora('resta',40,20);
```

Nivell 2

- Exercici 1

Aprofita la funció **"calculadora"** de l'exercici anterior per crear una calculadora completa amb opcions per sumar, restar, multiplicar i dividir. Hauràs de controlar el Zero com a denominador d'una divisió.

Nivell 3

- Exercici 1

Ara evolucionarem el nivell 2: Crearem una interfície gràfica per tal de fer la calculadora més usable. El disseny és totalment lliure, intenta sorprendre al teu mentor.



Objectius

- Crear variables
- Operacions matemàtiques
- Condicionals, bucles, arrays
- Funcions



Durada: 2 dies

Lliurament:

Crea un sol repositori per a tots els exercicis del Sprint, i envia la URL perquè siguin revisats.



Estat de la tramesa

Número d'intent	Aquest és l'intent 1.
Estat de la tramesa	Cap intent
Estat de la qualificació	Sense qualificació

Criteris de qualificació

N1 Ex1 - 5	No funcionan 0 punts	Funcionen parcialment 2 punts	Funciona totalment 5 punts
N-II Ex1	No funciona 0 punts	Funciona parcialment 1 punts	Funciona totalment 3 punts
N-III Ex1	No funciona 0 punts	Funciona parcialment 1 punts	Funciona totalment 2 punts