

Entrega d'exercici: Patterns 1

Descripció

Els patrons de disseny són solucions a problemes recurrents en la construcció del software. Hi ha multitud de patrons de software catalogat, aprendrem l'aplicació d'alguns dels més importants en node.js. Utilitza l'interpret de node en tots els casos!!!

Nivell 1

- Exercici 1 - Callback Hell

El codi adjunt llegeix un fitxer situat en un directori 'inbox' i fixa el seu contingut de manera inversa en un altre fitxer en el directori 'outbox'. Reestructuri i simplifiqui el codi existent per a evitar el denominat 'Callback Hell'

Nivell 2

- Exercici 1 - Singleton

Construeixi una aplicació que creï diversos jugadors. Els jugadors podran ser afegits a un Joc, que mostrarà un marcador amb les puntuacions i el guanyador. Podrà fixar en cada jugador punts guanyats o perduts perquè el marcador canviï. La classe Marcador deurà, com a requisit indispensable, implementar un patró Singleton.

Nivell 3

- Exercici 1 - Observer

Creu una Aplicació que creï diferents objectes Usuari. L'aplicació podrà crear diferents topics, i subscriure els usuaris a ells. Quan un Usuari afegeixi un missatge, s'imprimirà per consola des del topic. També ho imprimiran per consola cadascun dels usuaris que estiguin subscrits al topic (rebran el missatge). Creu un topic amb un usuari i un altre amb dos, i mostri la recepció dels missatges pels usuaris. Utilitzi el mòdul events.

Recursos

Node JS Training Callback Hell - <https://www.youtube.com/watch?v=3hcmB4TIRmQ>

[Repositori nodeTips](#)



Objectius

- Aprendre a utilitzar implementacions de patrons de disseny





Durada: 4 dies

Lliurament:



Crea un sol repositori per a tots els exercicis del Sprint, i envia la URL perquè siguin revisats.

callback_hell.js 9 de desembre 2020, 10:53

Estat de la tramesa

Número d'intent	Aquest és l'intent 1.
Estat de la tramesa	Cap intent
Estat de la qualificació	Sense qualificació
Críteris de qualificació	Rubrica exercici M5. Patterns

Funcionament (N-I)	No funciona <i>0 punts</i>	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica <i>1 punts</i>	Funciona amb la implementació sol·licitada <i>5 punts</i>
Funcionament (N-II)	No funciona <i>0 punts</i>	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica <i>1 punts</i>	Funciona amb la implementació sol·licitada <i>3 punts</i>
Funcionament (N-III)	No funciona <i>0 punts</i>	Funciona sense ser implementada com l'enunciat indica <i>1 punts</i>	Funciona amb la implementació sol·licitada <i>2 punts</i>

Darrera modificació	-
---------------------	---

Comentaris de la tramesa	Comentaris (0)
--------------------------	--------------------------------

Entregar

Encara no heu fet cap tramesa.