Asistente de parqueadero

IZZI Parking

Alvaro Enrique Rincón Suaza

Cristian David Hernández Suarez

Presentado A:

Ing. Néstor Eduardo Suat Rojas

Desarrollo de Sistemas Informáticos y Multimediales

Universidad Cooperativa de Colombia

Ingeniería de Sistemas

Villavicencio – Meta

2022

Contenido

[Requisitos 3](#_Toc114158595)

[Requerimientos No Funcionales: 4](#_Toc114158596)

[TEAM 5](#_Toc114158597)

[Way of working 7](#_Toc114158598)

# Requisitos

**Requerimientos Funcionales**

**Iniciar sesión** para los usuarios que están almacenados en el sistema, el inicio de sesión puede ser para administradores y demás niveles de usuario.

**Registrar usuario.** Para los usuarios que utilizan el parqueadero para llevar un historial de uso

**Consultar información usuaria,** en caso de que se requiera un dato esencial del usuario

**Modificar información usuaria, cuando el usuario desea cambiar algún dato registrado**

**Eliminar información usuaria,** cuando el usuario se retira completamente del sistema

**Registra factura.** Se utiliza para realizar el cobro del usuario, desde el momento de ingreso hasta el de salida.

**Consultar factura** Revisa que todo esté en orden y no haya ningún fallo en la hora de ingreso para evitar pleitos entre el parqueadero y el usuario

**Modificar factura** en caso de que se cometa algún error al momento de registrar el vehículo en la factura se puede corregir con este caso de uso

**Registrar información**, este debe ser un caso de uso que permita guardar cada que se ocupe un lugar del estacionamiento, guardando los datos del vehículo y propietario en caso de requerir esta información

.

**Consultar información** registrada de usuarios o empleados.

**Modificar información** de empleados o usuarios por cambios de estado, actualización de información o cualquier situación similar que amerite esta modificación.

**Registrar reserva**. Una vez registrados en el sistema el usuario podrá reservar el lugar que desee desde la aplicación.

**Modificar reserva**. La información de cada reserva se podrá modificar siempre y cuando el usuario lo haga con dos horas de anticipación, para evitar problemas con otros usuarios y tener un buen control sobre estas

**Cancelar reserva**. Si el usuario ya no requiere el lugar de parqueo podrá cancelarla, siempre y cuando sea con dos horas de anticipación

**Registrar vehículo.** Los vehículos de cada usuario deben estar registrado en el sistema para poder prestar el servicio requerido

**Consultar vehículo.** El sistema tendrá un registro de que vehículo está ocupando cada lugar en el parqueadero y así facilitar la localización de este

**Modificar vehículo.** El usuario tiene derecho a hacer modificaciones en los vehículos registrados

**Eliminar vehículo.** El usuario puede eliminar de la base de datos su vehículo cuando lo desee

### 

### Requerimientos No Funcionales:

**Creación de base de datos**: se requiere para almacenar todo tipo de datos.

**Establecer niveles de usuario**: se utiliza para restringir algunas funciones las cuales solo podrá acceder el administrador principal.

**Configurar copia de seguridad de los datos**: cada dos días se realizará una copia de seguridad de la información para evitar pérdidas de cuentas e inventario.

una secuencia de movimientos (saltos) que permita eliminar todos los tokens, excepto una, que debería estar en el medio del tablero.

**Product Backlog** Para identificar y enumerar cada una de las características de la aplicación se implementó el Producto Backlog, herramienta brindada por SCRUM como metodología ágil, que utiliza sprint semanales para estar al tanto del avance de la aplicación, en cuanto software y funcionalidad de cada uno

# TEAM

El equipo de desarrollo para este aplicativo web está conformado por dos integrantes con experiencia en desarrollo de aplicativos webs, implementando los lenguajes de nodejs, JavaScript, Python y Django, cada miembro del equipo se dividirán las tareas entre documentación y desarrollo de software para tener un balance entre los tiempos y la fecha final de entrega

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre completo | Cristian David Hernández Suarez |
| Rol | Scrum máster-desarrollador |
| Título profesional | Ingeniero de sistemas |
| Lenguas de programación | Java,javascript,phyton,nodejs |
| Experiencia | Desarrollador de software en tecnologías, JavaScript,nodejs,phyton,vue,Django, líder técnico en proyectos de desarrollo en entidades privadas |
| Disponibilidad (por semana) | 4 horas |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre completo | Alvaro enrique rincón suaza |
| Rol | Desarrollador-Analista de requerimientos |
| Título profesional | Ingeniero de sistemas |
| Lenguas de programación | HTML, JavaScript |
| Experiencia | Desarrollador de software en tecnologías, JavaScript.  líder técnico en proyectos de desarrollo en entidades privadas  modelado uml en proyectos de desarrollo de software web |
| Disponibilidad (por semana) | 4 horas |

# TECNOLOGIAS

**JavaScript**

es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas. Técnicamente, JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, por lo que no es necesario compilar los programas para ejecutarlos. En otras palabras, los programas escritos con JavaScript se pueden probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios. (Librosweb.es, 2016) Rosales Terán, A., & Ruiz Andrade, Á. B. (2016). *Desarrollo e implementación de aplicativo web para reservas de parqueaderos de la Pontificia Universidad Católica del Ecuador* (Bachelor’s esis, PUCE)

**Open CV:** (Open Source Computer Open CV es u Visión ). Na biblioteca de software de visión abierta y software de automático aprendizaje. El objetivo de su construcción e implementación es proporcionar una infraestructura común para aplicaciones de visión por computadora y para acelerar el uso de la percepción de la maquina en los productos comerciales.

**Node js :** Node.js®, Node.js, es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma para la capa del servidor (en el lado del servidor) basado en JavaScript.

Node.js es un entorno controlado por eventos diseñado para crear aplicaciones escalables, permitiéndote establecer y gestionar múltiples conexiones al mismo tiempo. Gracias a esta característica, no tienes que preocuparte con el bloqueo de procesos, pues no hay bloqueos.

**Django** :es un framework de aplicaciones web gratuito y de código abierto (open source) escrito en Python. Un framework web es un conjunto de componentes que te ayudan a desarrollar sitios web más fácil y rápidamente.

Cuando construyes un sitio web, siempre necesitas un conjunto de componentes similares: una manera de manejar la autenticación de usuarios (registrarse, iniciar sesión, cerrar sesión), un panel de administración para tu sitio web, formularios, una forma de subir archivos

**TRELLO**

Trello se encuentra dentro de las herramientas de marketing digital más populares, ya que permite asociar a más de 20 personas a un proyecto y así gestionar en equipo las distintas listas. Los miembros pueden ser invitados a través de correo electrónico, buscando su nombre dentro de la aplicación o compartiendo un enlace especial que los llevará a un tablero en específico

**GIT HUB**

Como su nombre indica, la web utiliza el sistema de control de versiones Git diseñado por Linus Torvalds. Un sistema de gestión de versiones es ese con el que **los desarrolladores pueden administrar su proyecto**, ordenando el código de cada una de las nuevas versiones que sacan de sus aplicaciones para evitar confusiones. Así, al tener copias de cada una de las versiones de su aplicación, no se perderán los estados anteriores cuando se va a actualizar.

Así pues, Git es uno de estos sistemas de control, que permite comparar el código de un archivo **para ver las diferencias entre las versiones**, restaurar versiones antiguas si algo sale mal, y fusionar los cambios de distintas versiones. También permite trabajar con distintas ramas de un proyecto, como la de desarrollo para meter nuevas funciones al programa o la de producción para depurar los bugs.

Las principales características de la plataforma es que ofrece las mejores características de este tipo de servicios sin perder la simplicidad, y es **una de las más utilizadas del mundo** por los desarrolladores. Es multiplataforma, y tiene multitud de interfaces de usuario.

Así pues, GitHub es **un portal para gestionar las aplicaciones que utilizan el sistema Git**. Además de permitirte mirar el código y descargarte las diferentes versiones de una aplicación, la plataforma también hace las veces de red social conectando desarrolladores con usuarios para que estos puedan colaborar mejorando la aplicación.