

PRACTICA 3 JAVASCRIPT

https://cristian-ojeda.github.io/Tecnologia_Web-I-/

1. Desarrolle una función en JavaScript que permita leer una temperatura en grados Celsius y devuelva el clima según la siguiente tabla:

Temperatura	Clima
-10 °C – 15 °C	Frio
16°C – 25 °C	Templado
26°C – 40 °C	Calor

Ejemplo. Temperatura = 20 Resultado = Templado



2. Desarrolle una función en JavaScript que permita leer un numero y devuelva el factorial del mismo.

Ejemplo. N= 5 Proceso 1*2*3*4*5 Resultado = 120



3. Desarrolle una función en JavaScript que muestre el algoritmo Fizz-Buzz (Este algoritmo se basa en que se debe hacer un contador desde el número 1 al número 100, en orden correlativo, pero cada vez que un número sea múltiplo de 3, debe decir Fizz y cada vez que un número sea múltiplo de 5, debe decir Buzz, en el caso que un número sea múltiplo de 3 y 5, debe decir FizzBuzz, si el número no es múltiplo de 3 o 5 no mostrara nada)



4. Desarrolle una función en JavaScript que muestre la fecha actual.

Ejemplo: Jueves, 24 de Febrero del 2022

