

ABP

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Paradigma de Orientación a Objeto	Importancia de la orientación a objetos en la programación, clases, objetos, atributos, métodos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Codifica clases en lenguaje Java utilizando colaboración y composición para dar solución a un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Una empresa corredora de propiedades necesita contar con un sistema de registro de sus trabajadores. Dado que usted en los ejercicios anteriores creó las clases Trabajador y CargaFamiliar, se le solicita crear un programa Java que haga lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> Cree tres instancias (objetos) de la clase Trabajador, usando el controlador que no recibe parámetros, y modificando sus atributos a través de métodos mutadores. Despliegue por consola el contenido de cada objeto Trabajador usando el método toString(). Muestre de igual manera el nombre completo del trabajador y la descomposición del RUN por medio de los métodos creados en instancias anteriores. Cree cinco objetos de la clase CargaFamiliar, asociados a distintos trabajadores. Para crear estos objetos use el constructor que recibe todos los datos de la clase como parámetro. Actualice los datos de tres objetos a elección, usando métodos mutadores. Despliegue por consola los datos de cada carga familiar, pero en esta ocasión campo a campo, usando los métodos accesorios existentes, y mostrando la combinación "atributo → valor". <p>Recuerde que esta clase sí debe llevar el método main(), ya que a través de ella se instanciarán y manipularán objetos o instancias de una clase.</p> <p>Como entrega de este ejercicio debe disponer de un proyecto Java, el cual debe contener ambas clases y la clase con el método main().</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
<p>Ejecución: Individual</p> <p>Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión *.rar o *.zip.</p>	

Recursos Bibliográficos :

Tutorial de Java

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

Como crear una clase e instanciar un objeto con JAVA

<https://mastercenturysaint.wordpress.com/2012/10/09/como-crear-una-clase-e-instanciar-un-objeto-con-java/>

Cómo usar los accesores y los mutadores en Java

<https://www.100cia.site/index.php/programacion-y-computacion/item/4982-como-usar-los-accesores-y-los-mutadores-en-java>