

ABP – Ejercicio Individual

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Paradigma de Orientación a Objeto	Importancia de la orientación a objetos en la programación, clases, objetos, atributos, métodos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Codifica clases en lenguaje Java utilizando colaboración y composición para dar solución a un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Una empresa corredora de propiedades necesita contar con un sistema de registro de sus trabajadores. Dado que usted en el ejercicio anterior creó la clase Trabajador, se le solicita crear un programa Java que haga lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> Cree tres instancias (objetos) de la clase Trabajador, usando el controlador respectivo para este caso. Despliegue por consola el contenido de cada objeto usando el método toString(). <p>Considere que, a diferencia del caso anterior, esta clase sí debe llevar el método main(), ya que a través de ella se instanciarán y manipularán objetos o instancias de una clase.</p> <p>Nota: En las referencias se agrega un ejemplo alusivo a la instanciación de clases en lenguaje Java.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.	
Recursos Bibliográficos :	
<p>Tutorial de Java https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</p> <p>Como crear una clase e instanciar un objeto con JAVA https://mastercenturysaint.wordpress.com/2012/10/09/como-crear-una-clase-e-instanciar-un-objeto-con-java/</p>	