

ABPRO – Ejercicio Grupal

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Paradigma de Orientación a Objeto	Importancia de la orientación a objetos en la programación, clases, objetos, atributos, métodos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Codifica clases en lenguaje Java utilizando colaboración y composición para dar solución a un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Una empresa de asesorías en prevención de riesgos necesita contar con un sistema de información que le permita administrar los principales procesos que se llevan a cabo en ella día a día.</p> <p>Hasta el momento se han definido algunas entidades que darán vida al sistema. Estas son:</p> <p>Cliente:</p> <ul style="list-style-type: none"> - RUT: corresponde a un número menor a 99.999.999 - Nombres - Apellidos - Teléfono - AFP - Sistema de salud: 1 (Fonasa) o 2 (Isapre) - Dirección - Comuna - Edad <p>Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nombre - Fecha de nacimiento - RUN <p>Capacitación</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identificador: número interno de la capacitación manejado por la empresa - Día - Hora - Lugar - Duración - Cantidad de asistentes <p>Accidente</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identificador del accidente, número interno manejado por la compañía. - Día 	

- Hora
- Lugar
- Origen
- Consecuencias

Visita en terreno

- Identificador de la visita en terreno
- Día
- Hora
- Lugar
- Comentarios

Revisión

- Identificador de la revisión
- Nombre alusivo a la revisión
- Detalle para revisar
- Estado: 1 (sin problemas), 2 (con observaciones), 3 (no aprueba)

Además, respecto de las clases anteriores se conoce lo siguiente:

- Un cliente puede tomar ninguna o muchas capacitaciones
- Un cliente puede registrar ninguno o muchos accidentes
- Un cliente debe tener una o muchas visitas en terreno
- Una visita en terreno debe tener una o más revisiones por cada ocasión

Desarrolle un diagrama de clases en base a las entidades, atributos y asociaciones identificadas anteriormente.

Datos de apoyo al planteamiento

Ejecución: Grupal (equipo de no más 4 personas)

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión PNG, JPG o GIF.

Recursos Bibliográficos:

Tutorial de Java

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

Atributos y métodos de clase

http://www.it.uc3m.es/java/gitt/resources/static/index_es.html

Diagramas de clases

<https://www.lucidchart.com/pages/es/tutorial-de-diagrama-de-clases-uml>