

ABP

Módulo	Nivel de Dificultad
Fundamentos de Programación Java	Medio
Tema: El Paradigma de Orientación a Objeto	Importancia de la orientación a objetos en la programación, clases, objetos, atributos, métodos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> Codifica clases en lenguaje Java utilizando colaboración y composición para dar solución a un problema de baja complejidad 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Una empresa corredora de propiedades necesita contar con un sistema de registro de sus trabajadores y sus cargas familiares. Los datos de los trabajadores ya son conocidos; en lo que respecta a las cargas familiares se requiere saber:</p> <ul style="list-style-type: none"> - RUN carga (se debe almacenar con guion) - Nombres - Apellidos - RUN Familiar - Parentesco: 1 (Cónyuge), 2 (Hijo/a), 3 (Otro) - Edad <p>Se solicita crear una clase que represente a una carga familiar de un trabajador, usando atributos con tipos de datos adecuados a la situación. Además, debe considerar lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Debe agregar un método toString() y dos métodos constructores. - Debe agregar los modificadores y accesores para cada atributo de la clase - Debe cambiar el modificador de acceso de los atributos, a fin de mantener el encapsulamiento de la clase. <p>Los dos últimos pasos aplican para ambas clases creadas.</p> <p>Finalmente, genere un proyecto con las dos clases existentes, y comprima el directorio como entrega a este ejercicio.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
Ejecución: Individual	
Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión *.zip o *.rar.	

Recursos Bibliográficos:

Tutorial de Java

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

Atributos y métodos de clase

http://www.it.uc3m.es/java/gitt/resources/static/index_es.html

Generación automática de los métodos toString y equals con Eclipse

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/javaya/detalleconcepto.php?punto=98&codigo=178&inicio=80>

Cómo usar los accesores y los mutadores en Java

<https://www.100cia.site/index.php/programacion-y-computacion/item/4982-como-usar-los-accesores-y-los-mutadores-en-java>