Tecnicatura en Programación de Sistemas

**Apellido y nombre:** Castro Cristian

**Materia:** Programación II

**Fecha de presentación:** 18 de Julio de 2023

TRABAJO DE EXAMEN FINAL

Para el trabajo se utilizo

* C++
* Allegro 4.2

El juego es un entrenamiento para poder atterizar una nave con determinada gravedad al igual que cantidad de combustible.

El juego consiste en recorrer de punta a punta el escenario con distintos obstaculos. El juego termina cuando la nave choca, ya sea contra los obstáculos como contra las paredes del escenario. Una vez agotado el combustible la nave deja de desplazarse por falta de propulsión y cae libre hacia abajo

Los controles son:

para propulsar la nave

.

Izquierda, arriba derecha

Para avanzar al siguiente nivel: tecla “A”

Para abandonar el juego: tecla “ESC”

Repositorio: <https://github.com/cristian101alexis/Allegro_C-_Aterrizaje_Lunar>