

Laboratorio #1

Programación 2

Alumno: Cristian Beltrán Concha

Profesor: Luis Caro Saldivia

Fecha: 13-10-2015

1.- Se tiene la base de datos datos.db que contiene la tabla fotos y cuya estructura es la siguiente: {id: ipka, fecha: varchar(10), hora: varchar(8), img: blob}. La base de datos fue creada con SQLite. El formato de fecha es: 'dd-mm-yyyy' y de hora es: '00:00:00'. Programe un script en python que ingrese en esta tabla todas las imágenes que están en la carpeta IMAGENES. La fecha y hora deben ser generadas de forma aleatoria. Se debe mostrar además cualquier imagen por 'id' ingresado por teclado en una interfaz gráfica mediante pygame.



2.-| Se tiene la misma base de datos anterior que contiene la tabla ventas, cuya estructura es la siguiente:{id: ipka, p: real, q: integer, v: real, f: 'dd-mm-yyyy', t: varchar(1)}, donde 'p' es el precio entre {100.00–900.00}, 'q' es la cantidad entre {10-100}, 'v' (venta) es igual a 'pxq',' f' es la fecha y 't' es el tipo de pago:{ e (efectivo), v (visa), m(master), c(cheque) }. Programe un script en python que ingrese toda la información del archivo movi.txt a la tabla ventas. Los datos del archivo movi.txt concuerdan perfectamente con la estructura de la tabla ventas.

- 3.- Programe un script en python que haga las siguientes operaciones sobre la tabla ventas:
 - a) Calcular el **Total de Venta**s e imprimirlo por pantalla con formato. Ejemplo: \$4.567.564 pesos
 - b) Calcular el Total de Ventas por: {Efectivo, Visa, Master, Cheque} e imprimirlo por pantalla con formato. Ejemplo: E: \$5.234.234, V: \$12.345.434, M: \$8.343.222, C: \$120.123
 - c) Calcular el **Total de Ventas** por **fecha**. Se debe ingresar fecha de inicio y de término. Rango válido de fechas entre [2.000 - 2015]

4.- Simular mediante pygame y python y tomando como base la idea del código minigame.py, el movimiento de manera aleatoria de 10 aviones en direcciones: {norte, sur, este, oeste}

