

```

1  # -----
2  # ---- Nombre: Cristian Beltran Concha -----
3  # ---- Prof: Luis Caro Saldivia -----
4  # ---- Asignatura: Programacion 2 -----
5  # -----
6  # ---- Descripcion: Cliente Socket envia fotos
7  # ----- tomadas de una carpeta
8  # -----
9  import socket
10 import os
11 import pygame
12 import time
13
14 s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
15 s.connect(("localhost", 10000))
16
17 print "Conectado!!"
18
19
20 # ---- Busca las imagenes en la carpeta -----
21 for files in os.listdir("Imagenes\\"):
22     if files.endswith(".jpg"):
23         imgSurf = pygame.image.load("Imagenes\\"+files)
24         imgString = pygame.image.tostring(imgSurf,"RGB")
25         size = imgSurf.get_size()
26         s.send(imgString)          # envia foto como String
27
28         time.sleep(1)             # espera
29         s.send(str(size[0])+"x"+str(size[1]))
30         print "size "+str(size[0])+"x"+str(size[1])+" - "+files + " enviada!!"
31 s.send("END")                    #envia termino de imagenes
32 s.close()
33
34

```