

```

1  # -----
2  # ---- Nombre: Cristian Beltran Concha -----
3  # ---- Prof: Luis Caro Saldivia -----
4  # ---- Asignatura: Programacion 2 -----
5  # -----
6  # ---- Descripcion: Cliente Socket envia fotos tomadas de
7  # ----- carpeta
8  # -----
9  import socket
10 import os
11 import pygame
12 import time
13
14 s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
15 s.connect(("localhost", 10000))
16
17 print "Conectado!!"
18
19 # ---- Busca las imagenes en la carpeta -----
20 for files in os.listdir("Imagenes\\"):
21     if files.endswith(".jpg"):
22         imgSurf = pygame.image.load("Imagenes\\"+files)
23         imgString = pygame.image.tostring(imgSurf,"RGB")
24         size = imgSurf.get_size()
25         s.send(imgString)          # envia foto como String
26
27         time.sleep(1)             # espera 1 seg
28         s.send(str(size[0])+"x"+str(size[1]))
29         print "size "+str(size[0])+"x"+str(size[1])+" - "+files + " enviada!!"
30 s.send("END")                    #envia termino de imagenes
31 s.close()
32
33

```