

```

1  # -----
2  # ---- Nombre: Cristian Beltran Concha -----
3  # ---- Prof: Luis Caro Saldivia -----
4  # ---- Asignatura: Programacion 2 -----
5  # -----
6  # ---- Descripcion: Muestra en pygame fotos tomadas
7  # ---- desde Base de Datos -----
8  # -----
9  import pygame
10 import sqlite3
11 import time
12 import os
13
14 def Load_Image(sFile,transp=False):
15     try: image = pygame.image.load(sFile)
16     except pygame.error,message:
17         raise SystemExit,message
18     image = image.convert()
19     if transp:
20         color = image.get_at((0,0))
21         image.set_colorkey(color,RLEACCEL)
22     return image
23
24 # -----
25 # ---- Obtiene las fotos desde la base de datos -----
26 # -----
27 conn = sqlite3.connect("Fotos.db")
28 cur = conn.cursor()
29 fotos = cur.execute("SELECT im FROM Img")    # obtiene todas las fotos desde la BD
30
31
32
33 pygame.init()
34 nSize=[200,200]
35 Black = [0,0,0]
36 Sc = pygame.display.set_mode(nSize)
37 pygame.display.set_caption("Imagenes from SQLite")
38
39 LOK = True
40
41 while LOK:
42     for event in pygame.event.get():
43         if event.type == pygame.QUIT: LOK = False
44     for i in fotos:
45         f = open("a.jpg","wb")
46         f.write(i[0])
47         f.close()
48         Img = pygame.image.load("a.jpg")
49         #Img = pygame.image.frombuffer(i,(64,64),"RGB")
50         Img = pygame.transform.scale(Img,(200,200))    #resizea la imagen
51         Sc.fill(Black)
52         Sc.blit(Img,(0,0))
53         pygame.display.flip()
54         time.sleep(1)
55         os.remove("a.jpg")
56     print "Fin de filas"
57 conn.close()

```