



Organización de Archivos

Proyecto Final (Departamental)

Evaluación ORDINARIA 2018A

Desarrolla una aplicación para llevar el control de los cursos, participantes e instructores, de una empresa de capacitación.

Cada uno de los cursos que se imparten tiene un código, nombre, descripción, idioma en el que se ofreció (español, inglés, francés u otro), última fecha que fue ofertado, duración en días, número de asistentes y costo en dólares. La duración de los cursos es variable y va de uno a cinco días. Un mismo instructor puede impartir distintos cursos. De cada instructor se registra su nombre, nacionalidad, domicilio, código postal, rfc o clave única de identidad, curp si el instructor es mexicano, correo electrónico y teléfono. Cada curso es único y es impartido por un solo instructor. Cuando se crea un curso, se oferta y después se busca al instructor. Los participantes pueden tomar cualquier cantidad de cursos a lo largo del tiempo. De cada participante se requiere su nombre, nacionalidad, domicilio, código postal, correo electrónico, lugar de trabajo (si aplica) y teléfono.

Funcionalidad General

- El usuario podrá llevar el control de todos sus catálogos a través de altas, bajas, consultas en pantalla y modificaciones.
- El programa tendrá opciones para generar dos informes a solicitud del usuario: Reporte de Cursos, Reporte de Inscripciones Históricas. Según lo elija, el usuario podrá obtener sus informes en pantalla o en archivo texto.

Reporte de Cursos

No.	Clave	Nombre	Costo (\$)	Duración (días)	Instructor	Asistentes
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
...						
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
Total ingresado a caja:				\$9999999.99		
Curso con mayor cantidad de asistentes:				XXXXXXXXXX		
Curso con menor cantidad de asistentes:				XXXXXXXXXX		

Reporte de Inscripciones Históricas

No.	Fecha	Curso	Nombre del Estudiante	Instructor
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
...				
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX

Nota: xx representa un valor alfanumérico, 99999 un valor entero y 99999.9 un valor real.

Interfaz de usuario

- La interfaz(ces) de usuario deberá(n) estar bien organizada(s), además de ser intuitivas, fácil de usar y agradables. Para lenguajes no visuales la interfaz deberá estar organizada en tres áreas: identificación, de trabajo y mensajes.
- La interfaz(ces) deberá considerar al menos, las siguientes opciones y teclas rápidas:

Menú principal	Menú para cursos, instructores y estudiantes	Menú Informes	Menú Administración (debe estar protegido con contraseña)
1. Cursos 2. Instructores 3. Estudiantes 4. Inscripciones 5. Informes 6. Administración 7. Ayuda 8. Salir Se deberá acceder a las opciones por número o mediante teclas rápidas (Ctrl+U, Ctrl+N, Ctrl+E, Ctrl+I, Ctrl+F, Ctrl+A, y Ctrl+Y respectivamente)	1. Agregar Curso/Instructor/Estudiante 2. Eliminar Curso/Instructor/Estudiante 3. Modificar datos de artículo/Proveedor 4. Buscar artículo/Proveedor por clave 5. Regresar	1. Reporte de Cursos 2. Reporte de Inscripciones históricas 3. Regresar <i>Los informes serán: en archivo texto o en pantalla a elección del usuario.</i>	1. Crear archivos 2. Respalidar 3. Restaurar 4. Compactar archivos (para eliminar registros borrados lógicamente) 5. Regresar

Estructuras de Datos

- El diseño de la solución deberá incluir organización directa, indexada y secuencial. Para la organización directa, la función hash a utilizar debe ser seleccionada por los integrantes del equipo y justificarse en el documento; las colisiones serán manejadas con encadenamiento cerrado. Para la organización indexada se podrá hacer con ABB, AVL, B o B+, que deberá incorporarse en la documentación. Para la organización secuencial se considerarán los reportes a archivo indicados previamente.

Lenguaje de Programación

- A elegir de entre los lenguajes estructurados: Basic, Pascal o C.

Mejoras

- Se podrán sugerir e implementar mejoras funcionales o no funcionales con posibilidad de obtener puntaje adicional para el proyecto, si se requiriera.

Factores a evaluar

Documentación impresa: 40%

Manual técnico (Incluir <u>fundamento teórico - obligatorio</u>)	30
* Presentación profesional (incluye ortografía)	
* Portada	
* Índice	
* Descripción del problema	
* Propuesta de solución y limitantes (incluye E y S y fundamentos teóricos)	
* Pseudocódigo (elaborado antes del código)	
* Requerimientos de HW Y SW para el desarrollo y mantenimiento	
* Plan de pruebas (para validación)	
* Resultados de las Pruebas y validación, y recomendaciones	
* Codificación comentada, e impresa coincidente con pseudocódigo	
* Referencias biblio-hemerográficas, web, ... (para aspectos teóricos <i>citados</i>)	
Manual de usuario	10
* Presentación profesional (incluye ortografía)	
* Portada	
* Índice	
* Descripción de la utilidad del programa y limitantes	
* Requerimientos de HW y SW para su operación	
* Proceso de instalación y/o ejecución	
* Descripción de la funcionalidad del programa, incluyendo pantallas	
* Referencias biblio-hemerográficas, web, ... (si se requieren - <i>citados</i>)	

Generación de Resultados: 40%

Interfaz	10
* Presentación y facilidad de uso (manejo intuitivo y usabilidad)	
* Organización e identificación (encabezado, menú, trabajo, errores, ...)	
Funcionalidad (con base en las especificaciones)	30
* Consultas y modificaciones por clave(s)	
* Informes (a archivo texto, a pantalla)	
* Bajas por clave(s)	
* Creación, respaldo y compactación de archivos	
* Teclas rápidas, validaciones, ayuda y otros	

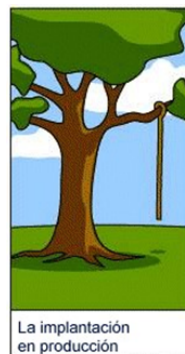
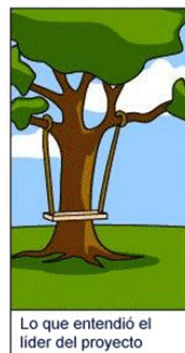
Presentación y réplica del proyecto: 20 %

Selección aleatoria de integrantes	20
------------------------------------	----

Mejoras : de 0 a 10 % (puntaje adicional aplicable exclusivamente al proyecto)

Notas

- * El proyecto será realizado por equipos de mínimo tres alumnos inscritos en la UA y máximo cinco.
- * El proyecto será entregado el día y la hora indicados en el calendario oficial **no se recibirán proyectos incompletos, ni después del día y hora indicados.**
- * Si alguno de los integrantes del equipo no se encuentra presente, el proyecto no será recibido ni evaluado.
- * Proyectos copiados parcial o totalmente, serán anulados, sin derecho a réplica.



Evaluación y acreditación ordinaria del curso

30%	Programas y trabajos
20 %	Exámenes escritos
50 %	Proyecto final
100 %	Calificación Final

Recibí especificaciones del proyecto y factores a evaluar

Nombre	Firma
--------	-------



Organización de Archivos

Proyecto Final (Departamental)

Evaluación EXTRAORDINARIA 2018A

Desarrolla una aplicación para llevar el control de los cursos, participantes e instructores, de una empresa de capacitación.

Cada uno de los cursos que se imparten tiene un código, nombre, descripción, idioma en el que se ofreció (español, inglés, francés u otro), última fecha que fue ofertado, duración en días, número de asistentes y costo en dólares. La duración de los cursos es variable y va de uno a cinco días. Un mismo instructor puede impartir distintos cursos. De cada instructor se registra su nombre, nacionalidad, domicilio, código postal, rfc o clave única de identidad, curp si el instructor es mexicano, correo electrónico y teléfono. Cada curso es único y es impartido por un solo instructor. Cuando se crea un curso, se oferta y después se busca al instructor. Los participantes pueden tomar cualquier cantidad de cursos a lo largo del tiempo. De cada participante se requiere su nombre, nacionalidad, domicilio, código postal, correo electrónico, lugar de trabajo (si aplica) y teléfono.

Funcionalidad General

- El usuario podrá llevar el control de todos sus catálogos a través de altas, bajas, consultas en pantalla y modificaciones.
- El programa tendrá opciones para generar tres informes a solicitud del usuario: Reporte de Cursos, Reporte de Inscripciones Históricas y Reporte de Instructores. Según lo elija, el usuario podrá obtener sus informes en pantalla, en archivo texto o en impresora.
- Deberá incluirse una bitácora de uso a través de un archivo de texto, en ella, cada vez que se ejecute la aplicación, se registrará automáticamente la fecha y hora de inicio, asimismo, al finalizar la ejecución, se registrará automáticamente la fecha y hora de término así como el tiempo de uso de la aplicación.

Reporte de Cursos

No.	Clave	Nombre	Costo (\$)	Duración (días)	Instructor	Asistentes
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
...						
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
Total ingresado a caja:			\$9999999.99			
Curso con mayor cantidad de asistentes:			XXXXXXXXXX			
Curso con menor cantidad de asistentes:			XXXXXXXXXX			

Reporte de Inscripciones Históricas

No.	Fecha	Curso	Nombre del Estudiante	Instructor
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
...				
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX

Nota: xx representa un valor alfanumérico, 99999 un valor entero y 99999.9 un valor real.

Interfaz de usuario

- La interfaz(ces) de usuario deberá(n) estar bien organizada(s), además de ser intuitivas, fácil de usar y agradables. Para lenguajes no visuales la interfaz deberá estar organizada en tres áreas: identificación, de trabajo y mensajes.
- La interfaz(ces) deberá considerar al menos, las siguientes opciones y teclas rápidas:

Menú principal	Menú para cursos, instructores y estudiantes	Menú Informes	Menú Administración (debe estar protegido con contraseña)
1. Cursos 2. Instructores 3. Estudiantes 4. Informes 5. Administración 6. Ayuda 7. Salir Se deberá acceder a las opciones por número o mediante teclas rápidas (Ctrl+U, Ctrl+N, Ctrl+E, Ctrl+F, Ctrl+A, y Ctrl+Y respectivamente)	1. Agregar Curso/Instructor/Estudiante 2. Eliminar Curso/Instructor/Estudiante 3. Modificar datos de artículo/Proveedor 4. Buscar artículo/Proveedor por clave 5. Regresar	1. Reporte de Cursos 2. Reporte de Inscripciones históricas 3. Reporte de Instructores 4. Regresar Los informes serán: en archivo texto, en pantalla o en impresora a elección del usuario.	1. Crear archivos 2. Respalidar 3. Restaurar 4. Compactar archivos (para eliminar registros borrados lógicamente) 5. Regresar

Estructuras de Datos

- El diseño de la solución deberá incluir organización directa, indexada y secuencial. Para la organización directa, la función hash a utilizar debe ser seleccionada por los integrantes del equipo y justificarse en el documento; las colisiones serán manejadas con encadenamiento cerrado. Para la organización indexada se podrá hacer con ABB, AVL, B o B+, que deberá incorporarse en la documentación. Para la organización secuencial se considerarán los reportes a archivo indicados previamente.

Lenguaje de Programación

- A elegir de entre los lenguajes estructurados: Basic, Pascal o C.

Mejoras

- Se podrán sugerir e implementar mejoras funcionales o no funcionales con posibilidad de obtener puntaje adicional para el proyecto, si se requiriera.

Factores a evaluar

Documentación impresa: 40%

Manual técnico (Incluir fundamento teórico)

30

- * Presentación profesional (incluye ortografía)
- * Portada
- * Índice
- * Descripción del problema
- * Propuesta de solución y limitantes (incluye E y S y fundamentos teóricos)
- * Pseudocódigo (antes del código)
- * Requerimientos de HW Y SW para el desarrollo y mantenimiento
- * Plan de pruebas (para validación)
- * Resultados de las Pruebas y validación, y recomendaciones
- * Codificación comentada, e impresa coincidente con pseudocódigo
- * Referencias biblio-hemerográficas, web, ... (para aspectos teóricos citados)

Manual de usuario

10

- * Presentación profesional (incluye ortografía)
- * Portada
- * Índice
- * Descripción de la utilidad del programa y limitantes
- * Requerimientos de HW y SW para su operación
- * Proceso de instalación y/o ejecución
- * Descripción de la funcionalidad del programa, incluyendo pantallas
- * Referencias biblio-hemerográficas, web, ... (si se requieren - citados)

Generación de Resultados: 40%

Interfaz

10

- * Presentación y facilidad de uso (Manejo intuitivo y usabilidad))
- * Organización e identificación (encabezado, menú, trabajo, errores, ...)

Funcionalidad (con base en las especificaciones)

30

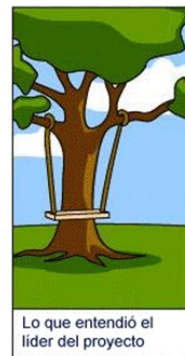
- * Consultas y modificaciones por clave(s)
- * Informes (a archivo texto y a pantalla)
- * Bajas por clave(s)
- * Creación, respaldo y compactación de archivos
- * Teclas rápidas, validaciones, ayuda y otros
- * Bitácora

Presentación y réplica del proyecto: 20 %

Selección aleatoria de integrantes

20

Mejoras : de 0 a 10 % (puntaje adicional aplicable exclusivamente al proyecto)



Lo que entendió el líder del proyecto



La implantación en producción



Lo que el usuario realmente necesitaba

Notas

- * El proyecto será realizado por equipos de mínimo tres alumnos inscritos en la UA y máximo cinco.
- * El proyecto será entregado el día y la hora indicados en el calendario oficial no se recibirán proyectos incompletos, ni después del día y hora indicados. Si alguno de los integrantes del equipo no se encuentra presente, el proyecto no será recibido ni evaluado.
- * Proyectos copiados parcial o totalmente, serán anulados, sin derecho a réplica.

Evaluación y acreditación ordinaria del curso

60 % Examen
40 % Proyecto
100 % Calificación Final

Recibí especificaciones del proyecto y factores a evaluar

Nombre

Firma



Organización de Archivos

Proyecto Final (Departamental)

Evaluación A TÍTULO DE SUFICIENCIA 2018A

Desarrolla una aplicación para llevar el control de los cursos, participantes e instructores, de una empresa de capacitación.

Cada uno de los cursos que se imparten tiene un código, nombre, descripción, idioma en el que se ofreció (español, inglés, francés u otro), última fecha que fue ofertado, duración en días, número de asistentes y costo en dólares. La duración de los cursos es variable y va de uno a cinco días. Un mismo instructor puede impartir distintos cursos. De cada instructor se registra su nombre, nacionalidad, domicilio, código postal, rfc o clave única de identidad, curp si el instructor es mexicano, correo electrónico y teléfono. Cada curso es único y es impartido por un solo instructor. Cuando se crea un curso, se oferta y después se busca al instructor. Los participantes pueden tomar cualquier cantidad de cursos a lo largo del tiempo. De cada participante se requiere su nombre, nacionalidad, domicilio, código postal, correo electrónico, lugar de trabajo (si aplica) y teléfono.

Funcionalidad General

- El usuario podrá llevar el control de todos sus catálogos a través de altas, bajas, consultas en pantalla y modificaciones.
- El programa tendrá opciones para generar cuatro informes a solicitud del usuario: Reporte de Cursos, Reporte de Inscripciones Históricas, Reporte de Instructores y Reportes de Estudiantes. Según lo elija, el usuario podrá obtener sus informes en pantalla, en archivo texto o en impresora.
- Deberá incluirse una bitácora de uso a través de un archivo de texto, en ella, cada vez que se ejecute la aplicación, se registrará automáticamente la fecha y hora de inicio, asimismo, al finalizar la ejecución, se registrará automáticamente la fecha y hora de término así como el tiempo de uso de la aplicación. También se deben registrar cronológicamente todas y cada una de las actividades realizadas por el usuario, por ejemplo, si creó archivos, los respaldó o expandió (si aplica), si accedió a la ayuda, a la sección créditos, los cursos que haya buscado, los datos que haya dado de alta, dado de baja, modificado, impreso, etcétera

Reporte de Cursos

No.	Clave	Nombre	Costo (\$)	Duración (días)	Instructor	Asistentes
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
...						
999	XXX	XXXXXXXXXX	99999.99	999	XXXXXXXXXX	999
Total ingresado a caja:			\$999999.99			
Curso con mayor cantidad de asistentes:			XXXXXXXXXX			
Curso con menor cantidad de asistentes:			XXXXXXXXXX			

Reporte de Inscripciones Históricas

No.	Fecha	Curso	Nombre del Estudiante	Instructor
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
...				
999	99/99/99	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX

Nota: xx representa un valor alfanumérico, 99999 un valor entero y 99999.9 un valor real.

Interfaz de usuario

- La interfaz(ces) de usuario deberá(n) estar bien organizada(s), además de ser intuitivas, fácil de usar y agradables. Para lenguajes no visuales la interfaz deberá estar organizada en tres áreas: identificación, de trabajo y mensajes.
- La interfaz(ces) deberá considerar al menos, las siguientes opciones y teclas rápidas:

Menú principal	Menú para cursos, instructores y estudiantes	Menú Informes	Menú Administración (debe estar protegido con contraseña)
8. Cursos 9. Instructores 10. Estudiantes 11. Informes 12. Administración 13. Ayuda 14. Salir Se deberá acceder a las opciones por número o mediante teclas rápidas (Ctrl+U, Ctrl+N, Ctrl+E, Ctrl+F, Ctrl+A, y Ctrl+Y respectivamente)	6. Agregar Curso/Instructor/Estudiante 7. Eliminar Curso/Instructor/Estudiante 8. Modificar datos de artículo/Proveedor 9. Buscar artículo/Proveedor por clave 10. Regresar	5. Reporte de Cursos 6. Reporte de Inscripciones históricas 7. Reporte de Instructores 8. Reporte de Estudiantes 9. Regresar Los informes serán: en archivo texto, en pantalla o en impresora a elección del usuario.	6. Crear archivos 7. Respalidar 8. Restaurar 9. Compactar archivos (para eliminar registros borrados lógicamente) 10. Regresar

Estructuras de Datos

- El diseño de la solución deberá incluir organización directa, indexada y secuencial. Para la organización directa, la función hash a utilizar debe ser seleccionada por los integrantes del equipo y justificarse en el documento; las colisiones serán manejadas con encadenamiento cerrado. Para la organización indexada se podrá hacer con ABB, AVL, B o B+, que deberá incorporarse en la documentación. Para la organización secuencial se considerarán los reportes a archivo indicados previamente.

Lenguaje de Programación

- A elegir de entre los lenguajes estructurados: Basic, Pascal o C.

Mejoras

- Se podrán sugerir e implementar mejoras funcionales o no funcionales con posibilidad de obtener puntaje adicional para el proyecto, si se requiriera.

Factores a evaluar

Documentación impresa: 40%

Manual técnico (Incluir fundamento teórico)

30

- * Presentación profesional (incluye ortografía)
- * Portada
- * Índice
- * Descripción del problema
- * Propuesta de solución y limitantes (incluye E y S y fundamentos teóricos)
- * Pseudocódigo (antes del código)
- * Requerimientos de HW Y SW para el desarrollo y mantenimiento
- * Plan de pruebas (para validación)
- * Resultados de las Pruebas y validación, y recomendaciones
- * Codificación comentada, e impresa coincidente con pseudocódigo
- * Referencias biblio-hemerográficas, web, ... (para aspectos teóricos *citados*)

Manual de usuario

10

- * Presentación profesional (incluye ortografía)
- * Portada
- * Índice
- * Descripción de la utilidad del programa y limitantes
- * Requerimientos de HW y SW para su operación
- * Proceso de instalación y/o ejecución
- * Descripción de la funcionalidad del programa, incluyendo pantallas
- * Referencias biblio-hemerográficas, web, ... (si se requieren - *citados*)

Generación de Resultados: 40%

Interfaz

10

- * Presentación y facilidad de uso (manejo intuitivo y usabilidad)
- * Organización e identificación (encabezado, menú, trabajo, errores, ...)

Funcionalidad (con base en las especificaciones)

30

- * Consultas y modificaciones por clave(s)
- * Informes (a archivo texto, a pantalla y a impresora)
- * Bajas por clave(s)
- * Creación, respaldo y compactación de archivos
- * Teclas rápidas, validaciones, ayuda y otros
- * Bitácora

Presentación y réplica del proyecto: 20 %

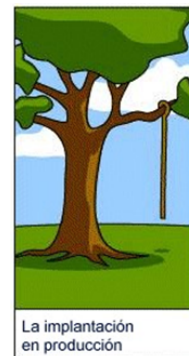
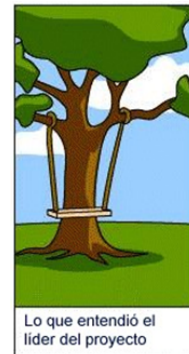
Selección aleatoria de integrantes

20

Mejoras : de 0 a 10 % (puntaje adicional aplicable exclusivamente al proyecto)

Notas

- * El proyecto será realizado por equipos de mínimo tres alumnos inscritos en la UA y máximo cinco.
- * El proyecto será entregado el día y la hora indicados en el calendario oficial no se recibirán proyectos incompletos, ni después del día y hora indicados. Si alguno de los integrantes del equipo no se encuentra presente, el proyecto no será recibido ni evaluado.
- * Proyectos copiados parcial o totalmente, serán anulados, sin derecho a réplica.



Evaluación y acreditación ordinaria del curso

60 %	Examen
40 %	Proyecto
100 %	Calificación Final

Recibí especificaciones del proyecto y factores a evaluar

Nombre

Firma