



APP Restaurante

21/03/2023

Integrantes:

Samuel Stefano Zamora Sanchez

Christian Popica Onciu

Clase:

1º DAM

Visión general

La idea principal del programa es poder desarrollar un programa con el uso de clases, métodos, arrays, etc..., que nos permitan poder almacenar, ingresar y modificar los datos que maneje el programa, ya sean el nombre de los usuarios o el número de meseros de un establecimiento.

Con la implementación de comentarios buscaremos facilitar la inteligibilidad de nuestro código y si es posible a posteriori mejorar el código.

Especificaciones

1. El programa dispondrá de 6 clases:
 - Clase restaurante
 - Clase menu_restaurante
 - Clase ingredientes
 - Clase platos
 - Clase empleado
 - Clase menu_opciones
2. Ayudar al usuario a encontrar los datos que desee.
3. El usuario podrá ingresar sus datos.
4. El usuario podrá modificar y eliminar los datos de los empleados.
5. El usuario podrá modificar, crear y eliminar los platos que se encuentren almacenados.