

# **Práctica 5: Módulos Odoo Controlador, Herencia y Web Controllers.**

Sistemas de Gestión Empresarial

Cristian Fernández

19 de enero de 2026

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Actividad 01 – Modificación <i>EJ07-LigaFutbol</i></b>	<b>3</b>
2.1. Reglas de puntuación especiales . . . . .	3
2.2. Botones para alterar los goles de los partidos . . . . .	4
2.3. Web Controller para eliminar empates . . . . .	5
2.4. Informe PDF por cada partido . . . . .	6
2.5. Wizard para crear nuevos partidos . . . . .	7
2.6. Vista Graph . . . . .	8
<b>3. Actividad 02 – Pruebas <i>EJ08-API-REST_Socio</i></b>	<b>9</b>
<b>4. Actividad 03 – Bot Telegram API REST</b>	<b>10</b>
<b>5. Actividad 04 – Generación imágenes aleatorias Web Controller</b>	<b>11</b>

# 1. Introducción

El objetivo de esta práctica es aplicar los conocimientos adquiridos sobre vistas, wizards, informes y controladores web. Para ello, nos ocuparemos de la implementación de cuatro actividades que abarcan diferentes contextos:

- **EJ07-LigaFutbol** *4 puntos*

- Se modificará el módulo para que incluya las siguientes funcionalidades:
  - Reglas de puntuación especiales. *1 punto*
  - Botones para alterar los goles de los partidos. *1 punto*
  - Web controller para eliminar empates. *0,5 punto*
  - Informe PDF por cada partido. *0,5 punto*
  - Wizard para crear nuevos partidos. *0,5 punto*
  - Vista Graph. *0,5 punto*

- **EJ08-API-REST\_Socios** *1,5 puntos*

- Se grabará un vídeo explicativo realizando operaciones CRUD.

- **Bot de Telegram** *3 puntos*

- Se creará un bot de Telegram que escuchará ordenes enviadas por los usuarios.

- **Generación de imágenes aleatorias con Web Controller** *1,5 puntos*

- Se creará un *Web Controller* que reciba parámetros, genere una imagen de píxeles aleatorios y la devuelva en Base64 o PNG.

Los ejemplos citados anteriormente se encuentran en el siguiente repositorio.

<https://github.com/sergarb1/OdooModulosEjemplos>

## **2. Actividad 01 – Modificación *EJ07-LigaFutbol***

### **2.1. Reglas de puntuación especiales**

01

## 2.2. Botones para alterar los goles de los partidos

01

## **2.3. Web Controller para eliminar empates**

01

## 2.4. Informe PDF por cada partido

01

## 2.5. Wizard para crear nuevos partidos

01



## 2.6. Vista Graph

01

### **3. Actividad 02 – Pruebas *EJ08-API-REST\_Socio***

02

## 4. Actividad 03 – Bot Telegram API REST

03

## **5. Actividad 04 – Generación imágenes aleatorias Web Controller**

04