

# **Práctica 5: Módulos Odoo Controlador, Herencia y Web Controllers.**

Sistemas de Gestión Empresarial

Cristian Fernández

19 de enero de 2026

# Índice

1. Introducción	2
2. Actividad 01 – Modificación EJ07-LigaFutbol	3
3. Actividad 02 – Pruebas ‘EJ08-API-REST_Socio’	4
4. Actividad 03 – Bot Telegram API REST	5
5. Actividad 04 – Generación imágenes aleatorias Web Controller	6

# 1. Introducción

El objetivo de esta práctica es aplicar los conocimientos adquiridos en ejercicios anteriores sobre modelos, relaciones y vistas en el desarrollo de aplicaciones. Para ello, nos ocuparemos de la implementación de cuatro actividades que abarcan diferentes contextos, como la gestión de tareas, bibliotecas de cómics, pacientes y médicos, y ciclos formativos.

Habrá que tener en cuenta la revisión de los ejemplos proporcionados en el siguiente repositorio. <https://github.com/sergarb1/OdooModulosEjemplos>

Una vez que verifiquemos y probemos el funcionamiento de cada ejemplo en nuestro contenedor de Odoo debemos:

- Revisar los manifests.
- Revisar los modelos de datos.
- Revisar las vistas.

Entender y probar estos ejemplos nos facilitará la comprensión sobre la arquitectura de Odoo y su sistema de modular y, por tanto, la realización la práctica.

Se reutilizará el repositorio creado en las prácticas anteriores, con objeto de tener todo el trabajo bien organizado y disponible para una posible visualización en cualquier momento.

Cada actividad tendrá una explicación breve del proceso de creación y se demostrará su funcionamiento mediante capturas. Si fuese necesario también se comentarán los problemas encontrados y las soluciones empleadas.

## **2. Actividad 01 – Modificación EJ07-LigaFutbol**

01

### **3. Actividad 02 – Pruebas ‘EJ08-API-REST\_Socio’**

02

## **4. Actividad 03 – Bot Telegram API REST**

03

## **5. Actividad 04 – Generación imágenes aleatorias Web Controller**

04