

Práctica 4 - Desarrollo de módulos de Odoo: Modelo y Vista

Sistemas de Gestión Empresarial

Cristian Fernández

13 de diciembre de 2025

Índice

1. Introducción	2
2. Actividad 01 - Lista de tareas	3
3. Actividad 02 - Biblioteca de cómics	4
4. Actividad 03 - Hospital	5
5. Actividad 04 - Instituto	6

1. Introducción

El objetivo de esta práctica es aplicar los conocimientos adquiridos en ejercicios anteriores sobre modelos, relaciones y vistas en el desarrollo de aplicaciones. Para ello, nos ocuparemos de la implementación de cuatro actividades que abarcan diferentes contextos, como la gestión de tareas, bibliotecas de cómics, pacientes y médicos, y ciclos formativos.

Habrà que tener en cuenta la revisión de los ejemplos proporcionados en el siguiente repositorio. <https://github.com/sergarb1/OdooModulosEjemplos>

Una vez que verifiquemos y probemos el funcionamiento de cada ejemplo en nuestro contenedor de Odoo debemos:

- Revisar los manifests.
- Revisar los modelos de datos.
- Revisar las vistas.

Entender y probar estos ejemplos nos facilitará la comprensión sobre la arquitectura de Odoo y su sistema de modular y, por tanto, la realización la práctica.

Se reutilizará el repositorio creado en las prácticas anteriores, con objeto de tener todo el trabajo bien organizado y disponible para una posible visualización en cualquier momento.

Cada actividad tendrá una explicación breve del proceso de creación y se demostrará su funcionamiento mediante capturas. Si fuese necesario también se comentarán los problemas encontrados y las soluciones empleadas.

2. Actividad 01 - Lista de tareas

En esta primera actividad modificaremos el ejemplo de la práctica anterior “*módulo Lista de tareas*” para que:

- Tenga una nueva vista para ver las tareas en formato **Kanban**.
- Modificar las tareas para que tengan una fecha asignada (implementado en la práctica anterior) y crear una nueva vista para visualizarlas en un formato **Calendario** según esa fecha.

Las primera tanda de capturas servirán para mostrar el código creado/modificado e intentarán ser lo suficientemente autoexplicativas para una correcta comprensión del mismo

Las primeras capturas mostrarán el código creado/modificado e intentarán ser lo suficientemente autoexplicativas para una correcta comprensión del mismo

3. Actividad 02 - Biblioteca de cómics

En esta segunda actividad...

4. Actividad 03 - Hospital

En esta tercera actividad...

5. Actividad 04 - Instituto

En esta cuarta y última actividad...