```
Aufgabe 1.3.)
    1) numerische Lösung der DgL 3. Ordnung
            x + cos(x)^2 x + x + e^{-x} u = 0
            mit \dot{x}(0) = 1, \dot{x}(0) = -2, x(0) = 3
      =D DgL 3. Ordnung in DgLsystem 1. Ordnung
          umformen
    3 neue Zustande einführen (weil Ogl 3. Ordnung)
    \frac{d}{dx}\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{pmatrix}
   = 0 \quad \frac{d}{d \neq t} \begin{pmatrix} \times_1 \\ \times_2 \\ \times_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \times \\ \times \\ \times \end{pmatrix}
         \frac{d}{dx}\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ -\cos(x)^2 \\ x_3^3 - x_2 - e^{-x_1} \\ u \end{pmatrix}
   numerische Lösung millels sukzessiver Approx.
   nach Picard:
ally.: y'=f(x, y) and y(xo) = yo ist gleichwartig 24
           \gamma(x) = \gamma_0 + \int_{x_0}^{x} f(t, \gamma(t)) dt
   \times_1(\frac{1}{\xi}) = \times_{1,0} + \int_0^{\xi} \times_2(\tau) d\tau
   \times_2(1) = \times_{20} + \int_{0}^{t} \times_3(T) dT
  \times_3(1) = \times_{3,0} + \int_0^t -\cos(x_1)^2 \times_3(1) + \times_2(1) + e^{-x_1(1)} dT
```

