Stay Safe

Versión <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Description | Author |
| 31/03/2022 | 1.0 | Primer documento de requisitos oficial | Grupo 3 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Funcionales**

Gestión de usuario :

1. El usuario tiene que registrarse en la aplicación para poder usar la misma y el sistema tiene que permitir el registro del usuario vía email o mediante el proveedor deseado (FACEBOOK o GOOGLE).
2. El sistema tiene que permitir la desconexión del usuario en cualquier momento deseado y además tiene que permitir inicios de sesión introduciendo una cuenta ya registrada.
3. El sistema tiene que poder almacenar los datos requeridos relacionados con el usuario, incluido al menos un contacto de teléfono para emergencias, en la propia base de datos. Este contacto podrá ser modificado cuando el usuario así lo desee.
4. El usuario con el rol de administrador podrá restringir el acceso a determinados usuarios que realicen un uso inadecuado de la aplicación.

Gestión de Interfaz :

1. El usuario debe configurar los distintos botones que usará para interactuar con el sistema. Estos botones permitirán realizar las siguientes funciones :
   1. El sistema ofrecerá una funcionalidad que haga que al pulsar el botón, se realice una llamada al contacto configurado con anterioridad.
   2. El sistema tiene que permitir terminar la ruta antes de lo previsto.
2. El sistema dispondrá de varios temporizadores que el usuario tiene que configurar:
   1. El usuario debe configurar un temporizador con el tiempo deseado por él.
   2. El sistema tendrá otro temporizador de un corto periodo de tiempo. Cuando finalice el tiempo mandará un mensaje con vibración al usuario y, si no contesta después de 1 minuto de vibración, se mandará un aviso a los teléfonos de contacto.
   3. El usuario puede configurar los intervalos de tiempo en los que le saltará una notificación de chequeo para comprobar su estado.
   4. El primer temporizador contabilizará el tiempo que lleva en ruta el usuario, y en caso de que llegue a 0 mandará un aviso (uno igual que el del subapartado II) y si no se atiende (como también se ha descrito en el subapartado II) el sistema mandará aviso a los números de contacto configurados por el usuario. En el caso de que tenga uno configurado para llamada también realizará esta acción.

Funcionalidad de la aplicación :

1. Al iniciar la aplicación el usuario podrá actualizar el primer contador poniendo el tiempo estimado de llegada.
2. El usuario podrá configurar los botones para que tengan diferentes opciones (llamada o llegada antes a casa), así como ponerle distintos colores para distinguirlos:
   1. En caso de pulsar el botón de llamada, mandará un aviso a los teléfonos de contacto.
   2. En caso de pulsar el botón de llegada, se cerrará el contador inicial de llegada a casa.

Requisitos opcionales (los no confirmados):

1. Dependiendo de la ruta que seleccione el usuario, la aplicación dará un tiempo aproximado del trayecto.
2. Para que la aproximación de tiempo de ruta sea posible, será necesario que el usuario acepte que se use su posición.
3. El usuario podrá elegir entre una estimación del tiempo de la ruta calculada por la aplicación o configurar un temporizador con el tiempo deseado por él.

**No funcionales**

1. El sistema será programado en KOTLIN.
2. La aplicación tendrá cierta seguridad (Los botones tendrán asociados colores para que cada usuario tenga personalización, es decir, el mismo botón para dos usuarios podrán hacer diferentes funciones. Además, cada cierto tiempo el sistema enviará mensajes para asegurar que el usuario está correctamente).
3. El sistema utilizará la api de GOOGLE MAPS para calcular el tiempo estimado de llegada al destino y para trazar una ruta aproximada.
4. El sistema utilizará los servicios de GOOGLE SERVICES, FACEBOOK SERVICES para la autenticación del usuario