

Cristian Andrés Aros Alzamora

Valparaiso, Chile · Fono: 9 5102 8672 · Correo Electronico: cristian.aros2001@gmail.com

Soy estudiante de Ingeniería Civil Informática en la Universidad de Playa Ancha, con un marcado interés en el desarrollo de software, el análisis de datos y la implementación de soluciones tecnológicas orientadas a la eficiencia. Me destaco por mi responsabilidad, curiosidad y capacidad de aprendizaje práctico. Busco continuar desarrollándome profesionalmente en entornos que promuevan la innovación.

Enlaces

[Github](#)

- **Aplicación Web con PHP — Proyecto Universidad (2022)**

Proyecto realizado con **PHP, MySQL, HTML y CSS**, donde construí un sistema que permite ingresar datos desde la interfaz y almacenarlos automáticamente en la base de datos en MySQL.

- **Plataforma Web AgrH2infO — Práctica Inicial Universidad (2025)**

Desarrollé una plataforma web utilizando **Bootstrap 5 y JavaScript**, integrando la API externa de Open-Meteo para mostrar datos meteorológicos en tiempo real. El proyecto incluyó la creación de widgets dinámicos, manejo de información mediante peticiones asíncronas y una interfaz modular enfocada en la experiencia del usuario.

- **Aplicación Web y Móvil de Control de Accesos — Proyecto Universidad (2025)**

Inicié el desarrollo con **Jakarta EE, JSP y JDBC**, estructurado con arquitectura MVC y patrones de diseño como Singleton y Repository, desplegado en Apache Tomcat.

Luego extendí la solución a una aplicación móvil creada en Flutter, conectada a un backend con **MySQL sobre Docker**, permitiendo gestionar login, registro, entradas, salidas y generación de reportes.

- **Práctica Profesional — Electric Automatic Chile (2026)**

Desarrollé una aplicación móvil multiplataforma utilizando **Flutter y Dart**, conectada a un backend mediante **arquitectura MVC**, con persistencia de datos en **MongoDB (NoSQL)**. La solución incorporó visualización de consumo energético en tiempo real, gestión de facturas digitales, sistema de notificaciones y configuración de usuario, aplicando **Provider para el manejo de estado**, una **arquitectura modular**, y un sistema de diseño basado en **Material 3**, con énfasis en mantenibilidad, escalabilidad y experiencia de usuario.

EDUCACIÓN

Colegio Embajadores del Rey
Enseñanza Media

Quilpué, Chile
Completa

Universidad de Playa Ancha
Ingeniería Civil Informática

Valparaíso, Chile
En Curso

SKILLS ADICIONALES

Lenguajes: Python, R, C++, C, Dart, PHP, MySQL, MongoDB, React , Javascript, y CSS

Herramientas: Git/GitHub, Docker, Office y Flutter

Metodologías: MVC, Patrones de diseño (Singleton, Repository)

Herramientas: Excel Intermedio, GitHub, Git y Canvas

Idiomas: Español (nativo) y Inglés (B1)