

LABORATORIO 1

Trabajo Práctico 4

- ✓ Resolver, y subir el proyecto a un repositorio_GitHub. Los integrantes deben estar como colaboradores, uno ó más commit cada uno. En la tarea detalle: apellido, nombre de todos los integrantes del equipo.
 - Un Alumno tiene un nro. de legajo, un apellido, un nombre y una lista HashSet de materias en las que está inscripto; para ello tiene un método agregarMateria que permite inscribir al Alumno en una materia determinada (implementar de manera tal que no deje inscribir un alumno en dos materias iguales.) y otro método cantidadMaterias que devuelve la cantidad de materias a las que está inscripto el alumno.
 - La Materia tendrá un idMateria, un nombre de la materia y el año al que pertenece, tiene además un constructor que inicializa sus propiedades y métodos get y set para c/u de sus atributos. Se pide:
 - En el método main de una clase de nombre Colegio:
 - 1. Crear las materias:
 - a. Web 2 de segundo año.
 - b. Matemáticas de primer año.
 - c. Laboratorio 1 de primer año
 - 2. Crear 2 alumnos.
 - a. López Martin con legajo 1001.
 - b. Martínez Brenda con legajo 1002.
 - 3. Inscribir a López en las 3 materias.
 - **4.** Inscribir a Martínez en las 3 materias y volver a inscribirlo en Laboratorio 1.
 - 5. Visualizar la cantidad de materias a las que está inscripto cada alumno.

CREAR EN LA VISTA PRINCIPAL 2 HashSet que serán STATIC.

- 1. HashSet <Alumno> A COMPARTIR con vista Alumnos y Vista Inscripción
- 2. HashSet <Materia> A COMPARTIR con vista Materias y Vista Inscripción
- 3. Al invocar el constructor de los JinternalFrame, pase los SET como argumentos, para cargarlos o mostrarlos.
- Crear un JFrame, luego arrastre un JDesktopPane, que llamaremos "escritorio"
- Para vistas internas y sugeridas de las funcionalidades utilice JinternalFrame (y que sean accedidas desde un menú principal): Alta de Materias, Alta de Alumnos y Formulario de Inscripción.

Arrastre una JMenuBar, y Utilice 4 JMenu, y JmenuItems para hacer un new de VistaAlumnos, VistaMaterias, V. Incripcion, y Salir.







