* 1. **Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización)**

**Actividad No. 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**Reconocer algunas herramientas que son útiles en la construcción de manuales de usuario y la realización de pruebas de software.**

Los aprendices consultarán y analizarán el funcionamiento de varias de estas herramientas. Formando grupos no mayores a 3.

1. Realizar un cuadro comparativo sobre tres herramientas para realizar *testing* del software.
2. Realizar un cuadro comparativo sobre tres herramientas para realizar manuales de usuario
3. En grupos de tres aprendices instalar y construir una guía rápida de una herramienta para realizar *testing* del software y una herramienta para elaborar manuales de usuario:

**Duración actividad:** 3 horas

**Tipo de actividad:** Grupal

**Evidencia de aprendizaje:** De producto:

1. Cuadro comparativo de herramientas para *testing* de software.
2. Cuadro comparativo de herramientas para elaborar manuales de usuario.
3. Guía rápida herramienta para *testing* del software
4. Guía rápida para elaborar manuales de usuario

**Material de apoyo SENA:** Pérez, F. M y Payá, A. S (1999). El Shell Korn. Manual de usuario y programador, [Publicaciones de la Universidad de Alicante](http://www.digitaliapublishing.com.bdigital.sena.edu.co/s/e/14). Alicante España. Tomado de:

http://www.digitaliapublishing.com.bdigital.sena.edu.co/visor/798

Nota: la actividad se envia a vuelta de correo el dia 01 de noviembre del 2017 antes de las 12:00 pm al correo [sanpacu@misena.edu.co](mailto:sanpacu@misena.edu.co) . 1 correo por grupo