



Laborator 17

În **REPORT.txt** adăugați output-ul versiunii finale a programului.
Dacă o parte din program nu e implementată, nu funcționează, face ca programul să dea seg fault atunci puteți comenta unele linii din main și să folosiți acea afișare.

Exerciții

1. (**permutations.c**) Folosind backtracking afișați toate permutările unui set de numere dat.
2. (**subsets.c**) Folosind backtracking afișați toate submulțimile unui set de numere dat.
3. (**queens.c**) Folosind backtracking implementați problema reginelor.

Exercițiile de la 1 la 3 sunt obligatorii. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

4. Folosind backtracking implementați problema comis voiajorului.

Exemple Permutări:

```
0  2  4
0  4  2
2  0  4
2  4  0
4  0  2
4  2  0
```

Exemple Submulțimi:

```
8
4
4  8
2
2  8
2  4
2  4  8
0
0  8
0  4
0  4  8
0  2
0  2  8
0  2  4
0  2  4  8
```

Exemple Regine:

```
1  3  0  2
2  0  3  1
```