



Laborator 17

În **REPORT.txt** adăugați output-ul versiunii finale a programului.
Dacă o parte din program nu e implementată, nu funcționează, face ca programul să dea seg fault atunci puteți comenta unele linii din main și să folosiți aceea afișare.

Exerciții

1. (**permutations.c**) Folosind backtracking afișați toate permutările unui set de numere dat.
2. (**subsets.c**) Folosind backtracking afișați toate submulțimile unui set de numere dat.
3. (**queens.c**) Folosind backtracking implementați problema reginelor.

Exercițiile de la 1 la 3 sunt obligatorii. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

4. Folosind backtracking implementați problema comis voiajorului.

Exemple Permutări:

```
0 2 4
0 4 2
2 0 4
2 4 0
4 0 2
4 2 0
```

Exemple Submulțimi:

```
8
4
4 8
2
2 8
2 4
2 4 8
0
0 8
0 4
0 4 8
0 2
0 2 8
0 2 4
0 2 4 8
```

Exemple Regine:

```
1 3 0 2
```

2 0 3 1

