Laborator 15

În REPORT.txt adăugați output-ul versiunii finale a programului.
Dacă o parte din program nu e implementată, nu funcționează, face ca programul să dea seg fault atunci puteți comenta unele linii din main și să folosiți aceea afișare.

Exerciții

1. (**hashMap.c**) Pentru un HashMap implementați funcția de inserție. `insertKeyValue()`
2. (**hashMap.c**) Pentru un HashMap implementați funcția de extragere a unei valori. `getValue()`
3. (**hashMap.c**) Pentru un HashMap implementați funcția de ștergere a unei valori. `removeKey()`
4. (**binarySearch.c**) Implementați algoritmul de căutare binară. `binarySearch ()`
5. (**bubbleSort.c**) Implementați algoritmul de sortare Bubble Sort. `bubbleSort ()`

Exercițiile de la 1 la 5 sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

6. (**selectionSort.c**) Implementați algoritmul de sortare Selection Sort. `selectionSort()`
7. (**bogoSort.c**) Implementați algoritmul de sortare Bogosort. `bogoSort()`

Exemplu afișare:

```
valoare0
valoare1
valoare2
valoare6
(null)
valoareNOUA
valoare2
(null)

Binary search position of 2 is 1
Binary search position of 1 is -1

  0   0   0   1   1   3   3   4   4   6   7  11  11  13  13  13  15  15
15  16  16  16  16  19  20  21  21  24  25  25  26  28  28  28  31  31
32  34  35  35  35  37  38  38  39  40  41  41  42  43  43  43  47  47
48  53  53  54  54  54  57  59  62  63
  0   0   0   1   1   3   3   4   4   6   7  11  11  13  13  13  15  15
15  16  16  16  16  19  20  21  21  24  25  25  26  28  28  28  31  31
32  34  35  35  35  37  38  38  39  40  41  41  42  43  43  43  47  47
48  53  53  54  54  54  57  59  62  63
Este sortat corect
```