Laborator 13

În REPORT.txt adăugați output-ul versiunii finale a programului. Dacă o parte din program nu e implementată, nu funcționează, face ca programul să dea seg fault atunci puteți comenta unele linii din main și să folosiți aceea afișare.

Exerciții

- 1. Implementați citirea unui graf reținut ca o matrice de adiacență. readGraphMatrix()
- 2. Implementați parcurgerea **Deep First Search** a unui graf reținut ca o matrice de adiacență. Nodurile vor fi afișate în timpul parcurgerii. dfs_matrix()
- 3. Implementați parcurgerea **Breadth First Search** a unui graf reținut ca o matrice de adiacență. Nodurile vor fi afișate în timpul parcurgerii. bfs_matrix()
- 4. Implementați citirea unui graf reținut ca o listă de adiacență. readGraphEdgeList()
- 5. Implementați parcurgerea **Deep First Search** a unui graf reținut ca o listă de adiacență. Nodurile vor fi afișate în timpul parcurgerii. dfs edges ()
- 6. Implementați parcurgerea **Breadth First Search** a unui graf reținut ca o listă de adiacență. Nodurile vor fi afișate în timpul parcurgerii. bfs_edges()

Exercițiile de la 1 la 6 sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

- 7. Implementați citirea unui graf reținut ca o matrice de adiacență. readGraphVertex ()
- 8. Implementați parcurgerea **Deep First Search** a unui graf reținut ca o matrice de adiacență. Nodurile vor fi afișate în timpul parcurgerii. dfs vertex()
- 9. Implementați parcurgerea **Breadth First Search** a unui graf reținut ca o matrice de adiacență. Nodurile vor fi afișate în timpul parcurgerii. bfs vertex()
- **10.** Implementați <u>BFS</u> și <u>DFS</u> de pe infoarena. Va trebui să faceți cont. În timpul laboratorului veți prezenta punctajul primit pe aceste rezolvări.

Exemplu afişare:

0 1 3 2 4 5 7 8 9 0 1 9 3 4 7 8 2 5 0 1 3 2 4 5 7 8 9 0 1 9 3 4 7 8 2 5 0 1 3 2 4 5 7 8 9 0 1 9 3 4 7 8 2 5