

Laborator 09

Exercițiile din acest lab se vor rezolva folosind OpenCL, rezultatele vor fi adăugate în README.txt.

- 1. Rulati programul helloWorld.c compilând din linia de comandă.
- 2. Rulați programul helloWorld.c din VSCode. E posibil să fie nevoie să modificați path-urile din tasks.json.
- 3. Modificați codul dat astfel încât să efectueze adunarea a valorii 10 fiecărui element din vectorul initial.
- 4. Modificați codul anterior astfel încât să efectueze adunarea valorii 10 doar elementelor cu valori pare din vectorul inițial.
- 5. Implementați adunarea a doi vectori. Vor trebui alocați și transmiși de pe host pe device.
- Rulați exercițiul anterior cu un N (număr de elemente și de work-item-uri thread-uri) de 10 ori mai mare decât numărul de core-uri disponibile. Printați id-ul thread-ului direct de pe device.
- 7. Implementați adunarea a două matrice folosind un singur thread (work-item). **ATENȚIE**: Între host și device pot fi transmiși doar vectori.
- 8. Implementați adunarea a două matrice folosind câte un thread (work-item) pentru fiecare linie a matricei.
- 9. Implementați adunarea a două matrice folosind câte un thread (work-item) pentru fiecare element al matricei.
- 10. Implementați adunarea a două matrice folosind câte un thread (work-item) pentru fiecare element al matricei. Dimensiunile work-ului vor fi bidimensionale și identice cu dimensiunile matricei. Va trebui să calculați poziția din matrice în funcție de ID-ul thread-ului.
- 11. Alocați câte o variabilă de tip __local, __private, __global și __constant.

 Descoperiți care din acestea sunt share-uite între thread-uri și la ce nivel (fiecare e diferită, între toate toate, în interiorul unui work-group). Va trebui să folosiți bariere.
- 12. Pentru fiecare element dintr-un vector \mathbf{V} identificați câte numere prime sunt în intervalul [V_i, V_{i+1}]. Câte un thread pentru fiecare interval.

Resurse:

- Doc OpenCL
- Terminologie
- Workgroups