## **Laborator 05**

Tutorial IInl
MPI The complete Reference



Pentru fiecare exercițiu se va scrie în fișierul \_REPORT.txt rezultatul rulărilor și răspunsul la întrebări.

- (nonBlocking.c) Implementați un program MPI ce are două procese. Procesul cu rank 0 trimite procesului cu rank 1 un vector folosind funcții non-blocante. Afișați vectorul după primire.
- 2. Scrieți în readme ce se întâmplă dacă imediat dupa send, în procesul cu rank 0 este modificat vectorul.
- 3. Scrieți în readme ce se întâmplă dacă modificare făcută în vector este la o poziție foarte mare 100.000+.
- 4. (**sendIsBlocking.c**) Pornind de la programul dat arătați că MPI\_Send poate fi blocant. Notați cum ați încercat și care este rezultatul în readme.
- 5. (lider.c) Implementati alegerea liderului.
  - Se foloseste un algoritm de tip heart-beat.
  - Toti liderii pot fi initiatori.
  - Stim că reteaua are mai putin de 100 de noduri.
- 6. (epidemic.c) Implementați algoritmul epidemic.
  - ATENŢIE: Un nod poate comunica doar cu vecinii. MPI vă va permite să trimiteți mesaje de la orice nod la oricare altul, dar noi vrem să simulăm o rețea reală în care se poate comunica doar cu vecinii. Astfel, nu aveți voie să faceți send sau recv, decât de la un nod care este în lista de vecini.
  - Se începe de la programul anterior, avem nevoie de un lider ales. Faceţi o copie codului anterior.
  - Fiecare proces are o valoare. Pentru toţi valoarea este 0 cu excepţia liderului, acesta are valoarea 1.
  - Valoarea este transmisă şi la fiecare pas se modifică ca fiind media între valoarea primită şi cea locală.
  - Se vor folosi exclusiv funcții de comunicare MPI Sendrecv.
  - Presupunem că nu stim mărimea retelei, scopul este să o aflăm.

**Exercițiile de la 1 la 6** sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obtinerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

7. Implementati un program în MPI care să facă calcule în timp ce sunt transmise date.

