



Laborator 20

În **REPORT.txt** adăugați output-ul versiunii finale a programului.
Dacă o parte din program nu e implementată, nu funcționează, face ca programul să dea seg fault atunci puteți comenta unele linii din main și să folosiți aceea afișare.

Exerciții

1. Submulțimi frumoase:
 - a. Se consideră o mulțime $A=\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ de n numere naturale nenule sortate crescător.
 - b. Spunem că o submulțime nevidă $B=\{b_1, b_2, \dots, b_k\} \subseteq A$ este frumoasă dacă $b_i | b_{i+1}, \forall 1 \leq i < k$
 - c. O mulțime cu un singur element este considerată tot timpul frumoasă
 - d. Să se determine numărul de submulțimi frumoase ale unei mulțimi date.
 - e. Exemplu : pentru $A=\{2,3,6\}$ există 5 submulțimi frumoase: $\{2\}$, $\{3\}$, $\{6\}$, $\{2,6\}$, $\{3,6\}$.
 - f. Verificare : pentru $A=\{1,2,3 \dots 99,100\}$ există 1897 submulțimi frumoase.
2. Tăiere scânduri:
 - a. Un tâmplar lucrează cu n scânduri de lungime L .
 - b. El are de tăiat bucăți de lungimi l_1, l_2, \dots, l_n
 - c. toate aceste lungimi fiind mai mici sau egale cu L .
 - d. Să se determine numărul minim de scânduri care trebuie tăiate.
 - e. Exemplu : pentru $l = 1,2,3,5$ și $L=6$, numărul minim de scânduri care trebuie tăiate este 2.

Exercițiile 1 și 2 sunt obligatorii. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.