



Laborator 16

În `REPORT.txt` adăugați output-ul versiunii finale a programului.
Dacă o parte din program nu e implementată, nu funcționează, face ca programul să dea seg fault atunci puteți comenta unele linii din main și să folosiți aceea afișare.

Exerciții

1. (**mergeSort.c**) Implementați operația de merge din algoritmul de merge sort. `merge()`
2. (**mergeSort.c**) Implementați algoritmul [Merge Sort](#) în varianta recursivă (ar trebui să apeleze funcția implementată la punctul anterior). `mergeSortRec()`
3. (**mergeSort.c**) Implementați algoritmul [Merge Sort](#) în varianta iterativă (se pornește de la vectori de un element și se merge în sus, echivalent cu ieșirea din recursivitate). `mergeSort()`
4. (**quickSort.c**) Folosind funcția quicksort din librăria standard C ordonați un vector de numere descrescător `sortIntDesc()`, un șir de caractere alfabetic `sortChar()` și o structură de studenți descrescător (după note) `sortStudents()`.
5. (**myQuickSort.c**) Implementați algoritmul [Quick Sort](#). `myquickSort()`

Exercițiile de la 1 la 5 sunt obligatorii. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

6. (**radixSort.c**) Implementați algoritmul de sortare [Radix Sort](#). `radixSort()`

Exemplu afișare: