**Laborator 01**

**Setup infrastructură**

* Instalați Windows Subsystems for Linux.
  + Control Panel >> ***Windows Features*** >> Selectați ***Windows Subsystems for Linux*** >> ***OK***
* Instalați Ubuntu 20.04.
  + Microsoft Store >> Search Ubuntu >> Ubuntu 20.04 >> Install >> Launch
* Copiați [cheia](https://wiki.mta.ro/c/4/ap/cursuri/resurse) într-un fișier.
* Instalați [Putty](https://www.putty.org/) .
  + Host Name: [username@wiki.mta.ro](mailto:username@wiki.mta.ro)
  + Connections >> SSH >> Auth >> Browse… pentru a pune cheia.
* Instalați [WinSCP](https://winscp.net/eng/index.php) .
  + New Site
    - Host name: wiki.mta.ro
    - Port number: 22
    - User name: cel de pe wiki.mta.ro, **fără** @wiki.mta.ro
  + Advanced...
    - SSH >> Authentication >> Private Key File […] >> OK
  + Save >> Login
  + Stânga mergeți în directorul dorit - Dreapta folder-ul de pe server
  + Mergeți în folder-ul labs pe server.
  + Stânga sus apăsați  pentru a copia fișierele de pe server.
  + Stânga sus apăsați  urmat de ***Start*** pentru a muta continuu fișierele din folder-ul local pe server.
* Instalați compilator și make pe Linux.
  + sudo apt-get install gcc
  + sudo apt-get install make
  + sudo apt-get install gdb
* Instalați [Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/) .
* Instalați extensii Visual Studio Code:
  + C/C++ (IntelliSense) – autor Microsoft **(trebuie instalat în WSL)**
  + Remote-WSL – autor Microsoft
* Setați Visual Studio Code să folosească WSL (Windows Subsystems for Linux).
  + Stânga jos buton verde două săgeți 
  + Remote-WSL: New Window
    - Dacă aveți mai multe distribuții instalate e bine să apăsați Remote-WSL: New Window using Distro... și apoi să o selectați pe cea cu Ubuntu 20.04
  + Open folder...
  + Scrieți /mnt/ în loc de /root . Selectați partiția și acum sunteți prezentat cu lista de directoare Windows. Folosiți directorul în care doriți să lucrați.
  + **Trebuie să apară în Visual Studio subfolderul .vscode**

**Exerciții**

1. Compilați și rulați codul din **helloWorld.c** .
2. Aflați numărul de core-uri ale procesorului folosit, din linia de comandă și din codul C.
   * Căutați pe Google cum se afișează numărul de core-uri din CLI pe Linux
   * Căutați pe Google “sysconf() number of cores”
3. Modificați codul astfel încât acesta să ruleze cu 2 de thread-uri.
4. Modificați codul astfel încât acesta să ruleze cu 100 de thread-uri.
   * De ce funcționează un program cu mai multe thread-uri decât core-uri?
5. Modificați codul astfel încât acesta să ruleze pe un număr de thread-uri egal cu numărul de core-uri.
   * Asigurați-vă că numărul de thread-uri e setat automat.
   * Dacă programul rulează pe un calculator cu număr diferit de core-uri, le va folosi pe toate?
   * Rulați codul pe serverul wiki.mta.ro. Câte afișări apar?
6. Modificați funcția numită ***threadFunction***.
   * Mesajul “Hello World” se va fi afișat de 100 de ori.
   * Adăugați numărul iterației în afișare.
   * Programul va rula cu 2 thread-uri.
   * Cum arată afișarea? Explicați.
7. Modificați codul din **twoThreadsTwoFunctions.c** .
   * Programul va porni două thread-uri.
   * Unul din thread-uri va folosi funcția existentă ***threadFunction***.
   * Al doilea thread va folosi o nouă funcție numită ***threadFunction2***.
   * threadFunction2 va afișa mesajul “Salutare Planetă!”.
   * Ați închis corect thread-urile?
   * Mai este nevoie de toate for-urile?

**Exercițiile de la 1 la 7** sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

**Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:**

1. Scrieți cod care să identifice care este numărul maxim de thread-uri pe care îl puteți porni.