**Laborator 08**

[Tutorial llnl](https://computing.llnl.gov/tutorials/mpi/)  
[MPI The complete Reference](http://www.netlib.org/utk/papers/mpi-book/mpi-book.html)

**Exerciții**

1. (**helloWorld.c**) Citiți, compilați și rulați programul helloWorld. În Makefile aveți un exemplu de compilare. Rulare se va face folosind **mpirun -np 4 ./helloWorld** .
2. (**send.c**) Implementați un program MPI cu doua procese. Procesul 0 va trimite o valoare procesului doi. După primare acesta o va afișa. Aveți grijă să inițializați variabila doar pe procesul 0.
3. (**send100.c**) Modificați programul anterior în așa fel încât în loc de un element să fie transmis un vector de 100 de elemente o dată, printr-un singur apel. Aveți grijă să inițializați vectorul doar pe procesul 0.
4. (**broadcast.c**) Implementați un program MPI cu 4 procese. Folosind brodcast un programul 2 trimite o valoare tuturor celelalte. Aveți grijă să inițializați variabila doar pe programul 2. După trimitere afișați variabila de pe toate procesele.
5. (**broadcast100.c**) Modificați programul anterior în așa fel încât în loc de un element să fie transmis un vector de 100 de elemente o dată, printr-un singur apel. Aveți grijă să inițializați vectorul doar pe programul 2. După trimitere afișați vectorul de pe toate procesele.
6. (**scatterGather.c**) Implementați un program MPI cu 4 procese. Procesul 0 inițializează vectorul de 100 de elemente după regula **v[i]=i**. Vectorul este împărțit tuturor proceselor. Fiecare din cele 4 procese adună valoarea 42 elementelor din vector de care este responsabil (25 de elemente fiecare). După adunări, vectorul va fi colectat pe procesul 0 și afișat complet.
7. (**circle.c**) Implementați programul MPI cu **N** procese. Procesul 0 trimite procesului următor valoarea **1**. Toate celelalte procese primesc valoarea de la procesul dinaintea lor, adaugă **2** la ea și trimit valoarea mai departe procesului următor. Ultimul proces, după adunare, trimite valoarea procesului 0, formând un cerc. La fiecare send, recv, și adunare se vor face afișări.
8. (**anySource.c**) Scrieți un program MPI cu 4 procese.
   * Primele 3 procese trimit o valoare ultimului.
   * Ultimul proces primește cele trei valori cu **MPI\_ANY\_SOURCE**.
   * Se printează de pe procesul **3** valoarea și sursa din **MPI\_Status**.
9. (**anyTag.c**) Scrieți un program MPI cu 2 procese.
   * Procesul **0** trimite 3 valori procesului **1**, fiecare cu alt tag.
   * Procesul **1** va primi valorile folosind **MPI\_ANY\_TAG**.
   * Se printează valorile de pe procesul **1** și tag-ul din **MPI\_Status**.

**Exercițiile de la 1 la 9** sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

**Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:**

1. Implementați un program secvențial pentru calculul [**PI** folosind algoritmul Monte Carlo](https://www.youtube.com/watch?v=ELetCV_wX_c).
   * Se definește un pătrat și un cerc circumscris acestuia.
   * Calculele sunt mai simple dacă pătratul are latura **2**.
   * Sunt generate puncte (două coordonate) aleatoriu înăuntrul acestui pătrat.
   * Se numără câte puncte sunt și în interiorul cercului. Distanța de la centrul cercului la punct este mai mică decât raza.
   * Raportul dintre numărul total de puncte generate în pătrat și numărul de puncte din cerc este egal cu raportul dintre aria pătratului și aria cercului. Folosind această formulă se poate calcula **PI** în funcție de primul raport.
2. Implementați programul anterior distribuit cu MPI.
   * Aveți grijă ca numărul de puncte generate în programul secvențial să fie egal cu numărul de puncte total din programul distribuit.

**Hints:**

Dacă aveți problema următoare când rulați cu mpirun:

Text

Description automatically generated

Pentru a rezolva rulați ca root comanda:

**echo 0 > /proc/sys/kernel/yama/ptrace\_scope**

Dacă aveți o problemă de genul când rulați cu mpirun:

Text

Description automatically generated

Adăugați comenzii mpirun parametrul **--oversubscribe**