**Laborator 01**

**Setup infrastructură**

* Instalați Windows Subsystems for Linux.
  + Control Panel >> ***Windows Features*** >> Selectați ***Windows Subsystems for Linux*** și ***Virtual Machine*** ***Platform*** >> ***OK***
* În cmd dați comanda **wsl --set-default-version 2**
* **Este posibil să fie nevoie să activați din BIOS virtualizare.**
* Instalați Ubuntu 20.04.
  + Microsoft Store >> Search Ubuntu >> Ubuntu 20.04 >> Install >> Launch
* Descărcați cheia de pe [wiki.mta.ro](https://wiki.mta.ro/c/3/stld/utile/resurse).
* Instalați [Putty](https://www.putty.org/) și testați conexiunea ssh.
  + Host Name: [USER\_WIKI@wiki.mta.ro](mailto:USER_WIKI@wiki.mta.ro)
  + Port 30000
  + Connections >> SSH >> Auth >> Browse… pentru a pune cheia (.ppk).
  + **Întorceți-vă la meniul inițial și dați SAVE.**
* **Pe UBUNTU local**: instalați compilator, make și sshfs pe Linux.
  + **sudo apt-get update**
  + **sudo apt-get install gcc make gdb sshfs ssh**
* Testați conexiunea ssh.
  + **ssh -i CHEIE.key -p 30000 USER\_WIKI@wiki.mta.ro**
* Testați montarea directorului de laboratoare folosind sshfs
  + Mare atenție, nu puteți da copy paste la comenzi, trebuie să le modificați în așa fel încât să se potrivească sistemului vostru.
  + Copiați cheia (.key) de la asistent în /home/USERNAME\_UL\_VOSTRU/
  + Setați drepturi restrânse cheii: **chmod 400 /home/USER\_LOCAL/CHEIE.key**
  + Creați un director **mkdir /home/USER\_LOCAL/labs**
  + **sshfs -o IdentityFile=/home/USER\_LOCAL/CHEIE.key -p 30000 USER\_WIKI@wiki.mta.ro:. /home/USER\_LOCAL/labs**
  + Ar trebui să puteți intra în folder și să lucrați.
  + Dacă nu a mers dați comanda **mount** (ultima linie).
  + Dacă în mount apare directorul vostru **sudo umount /home/USER\_LOCAL/labs**
* Montare permanentă:
  + În fișierul */etc/fstab* adăugați linia:
  + **sshfs#USER\_WIKI@wiki.mta.ro:. /home/USER\_LOCAL/labs fuse defaults,allow\_other,reconnect,IdentityFile=/home/USER\_LOCAL/KEY.key,port=30000 0 0**
  + pentru a porni pentru prima oară montarea **sudo mount -a**
* Instalați [Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/) .
* Setați Visual Studio Code să folosească WSL (Windows Subsystems for Linux).
  + Stânga jos buton verde două săgeți 
  + Remote-WSL: New Window
    - Dacă aveți mai multe distribuții instalate e bine să apăsați Remote-WSL: New Window using Distro... și apoi să o selectați pe cea cu Ubuntu 20.04
  + Open folder... și alegeți folderul */home/USER\_LOCAL/labs/lab01*
  + **Trebuie să apară în Visual Studio subfolderul .vscode**
* Instalați extensii Visual Studio Code:
  + Remote-WSL – autor Microsoft
  + C/C++ (IntelliSense) – autor Microsoft
* Instalați MPI pe Linux.
  + **sudo apt-get install libopenmpi-dev openmpi-bin**
  + **sudo apt-get install openmpi-doc openmpi-common**

[Tutorial llnl](https://computing.llnl.gov/tutorials/mpi/)  
[MPI The complete Reference](http://www.netlib.org/utk/papers/mpi-book/mpi-book.html)

**Exerciții**

**Pentru fiecare exercițiu se va scrie în fișierul \_REPORT.txt rezultatul rulărilor și răspunsul la întrebări.**

1. (**1\_helloWorld.c**) Compilați și rulați codul.
   * Rulați din Visual Studio Code apăsând  apoi 
   * Din terminal:
     + Compiare: **mpicc -o helloWorld helloWorld.c**
     + Rulare: **mpirun -n NUM\_PROCESSES ./helloWorld**
2. (**2\_numCores.c**) Aflați numărul de core-uri ale procesorului folosit, din linia de comandă și din codul C.
   * Căutați pe Google cum se afișează numărul de core-uri din CLI pe Linux
   * Căutați pe Google “sysconf() number of cores”
3. Rulați programul de la 1, cu 3 procese din VS Code și din linia de comandă.
   * Din VS Code se poate modifica din .vscode/launch.json, parametrul args.
4. Rulați programul de la 1, cu 20 procese.
   * De ce funcționează un program cu mai multe procese decât core-uri?
5. (**3\_print100.c**) Modificați codul.
   * Programul se va rula cu 2 procese.
   * Mesajul “Hello World from x/y at i” va fi afișat de 100 de ori.
   * În loc de x va fi afișat id-ul (rank) proceslui.
   * În loc de y va fi afișat numărul total de procese (nprocesses).
   * **În loc de i va fi afișat identificatorul iterației.**
   * Cum arată afișarea? Explicați.
   * Dacă nu se comportă cum vă așteptați măriți numărul de procese/iterații.
6. (**4\_twoDifferentProcesses.c**) Modificați codul.
   * Programul se va porni cu 2 procese.
   * Unul din procese va apela funcția **printHelloWorld()**.
   * Al doilea proces va apela funcția **printSomethingElse()**.
   * Voi va trebui să implementați cele două funcții.
7. (**5\_firstAndLast.c**) Modificați codul.
   * Programul va fi pornit cu 5 procese.
   * Toate afișează mesajul de “Hello World”.
   * Doar primul proces afișează “Mesaj de la primul”, alături de rank-ul său.
   * Doar ultimul proces afișează “Mesaj de la ultimul”, alături de rank-ul său.

**Exercițiile de la 1 la 7** sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

**Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:**

1. **(6\_varriables.c)** Modificați codul.
   * Programul va fi pornit cu 10 procese.
   * Se declară și inițializează pe toate procesele variabila A cu 2.
   * Se declară pe toate procesele variabila B.
     + Toate procesele inițializează B cu 0.
     + Primul proces modifică B la 100.
     + Ultimul proces modifică B la 1000.
   * Se afișează de pe toate procesele alături de mesajul de ”Hello World” valoarea .

**Hints:**

Dacă aveți problema următoare când rulați cu mpirun:

Text

Description automatically generated

Pentru a rezolva rulați ca root comanda:

**echo 0 > /proc/sys/kernel/yama/ptrace\_scope**

Dacă aveți o problemă de genul când rulați cu mpirun:

Text

Description automatically generated

Adăugați comenzii mpirun parametrul **--oversubscribe**

Este primul an în care folosim sshfs. Dacă se blochează încercați:

* **pkill -9 sshfs**
* **umount /home/USER\_LOCAL/labs**
* **mount -a**

În cazul în care acesta face în continuare probleme putem folosi winscp pe Windows direct.

* În momentul în care alegeți folderul în care să lucrați din vscode din modul remote WSL **scrieți /mnt/ în loc de /root .** Selectați partiția și acum sunteți prezentat cu lista de directoare Windows. Folosiți directorul în care doriți să lucrați.
* Instalați [WinSCP](https://winscp.net/eng/index.php).
  + Când instalați, de la *User Interface Style* selectați *Commander*.
  + New Site
    - Host name: wiki.mta.ro
    - Port number: 30000
    - User name: cel de pe wiki.mta.ro
  + Advanced...
    - SSH >> Authentication >> Private Key File […] >> OK
  + Save >> Login
  + Stânga mergeți în directorul dorit - Dreapta folder-ul de pe server
  + Mergeți în folder-ul labs pe server.
  + La începutul laboratorului copiați de pe server pe local.
    - **Atenție** copiați tot directorul labs (folderul 01 conține un folder .vscode care este invizibil și nu va fi copiat dacă copiați fișierele din director).
  + **La sfârșitul laboratorului copiați de pe local pe server.**