

# Curs 5 PP00

Prof. univ. dr. Cristian CIUREA

Departamentul de Informatică și Cibernetică Economică

[cristian.ciurea@ie.ase.ro](mailto:cristian.ciurea@ie.ase.ro)

# Java fundamentals

## ► Genericitate în Java

# Generics

- ▶ **Generics** permite unui tip de date sau unei metode să opereze pe obiecte de diferite tipuri, oferind în același timp siguranță la momentul compilării.
- ▶ Conceptul de **Generics** a fost încorporat în Java începând cu versiunea de JDK 5.0, împreună cu conceptul de **wildcards**.
- ▶ Se aseamănă cu conceptul de **template** din C++.

# Generics

- ▶ **Generics** forțează siguranța la momentul compilării pe colecții sau alte clase și metode declarate utilizând parametrii de tipuri generice (verificarea tipului de date se face la compilare).
- ▶ Se utilizează sintaxa cu **<denumire tip>**.
- ▶ Se utilizează în majoritatea situațiilor pe colecții de obiecte.

# Generics

```
public class Box {
```

```
    Object value; // generic reference
```

```
    public void setValue(Object value) {this.value = value;}  
    public Object getValue() {return value;}  
}
```

**A generic class – classic approach**

**VS.**

```
public class GenericBox<T> {  
    T value; // generic type  
    public void setValue(T value) { this.value = value;}  
    public T getValue() {return value;}  
}
```

# Generics

Convenții de denumire a tipurilor:

- ▶ **E - Element** (folosit în special de Java Collections Framework)
- ▶ **K - Key**
- ▶ **N - Number**
- ▶ **T - Type**
- ▶ **V - Value**

# Generics

- ▶ Mecanismul genericității oferă un mijloc de abstractizare a tipurilor de date și este util mai ales în ierarhia de **colecții**.
- ▶ **List** lista= **new LinkedList()** ;  
lista.add(**new Integer**(0)) ;  
**Integer** x = (**Integer**) lista.iterator().next() ;
- ▶ Se observă necesitatea operației de cast pentru a identifica corect variabila obținută din listă.
- ▶ Această situație are mai multe dezavantaje:
  - ▶ este îngreunată citirea codului;
  - ▶ apare posibilitatea unor erori la execuție, în momentul în care în listă se introduce un obiect care nu este de tipul *Integer*.

# Generics

- ▶ Genericitatea intervine tocmai pentru a elimina aceste probleme.
- ▶ 

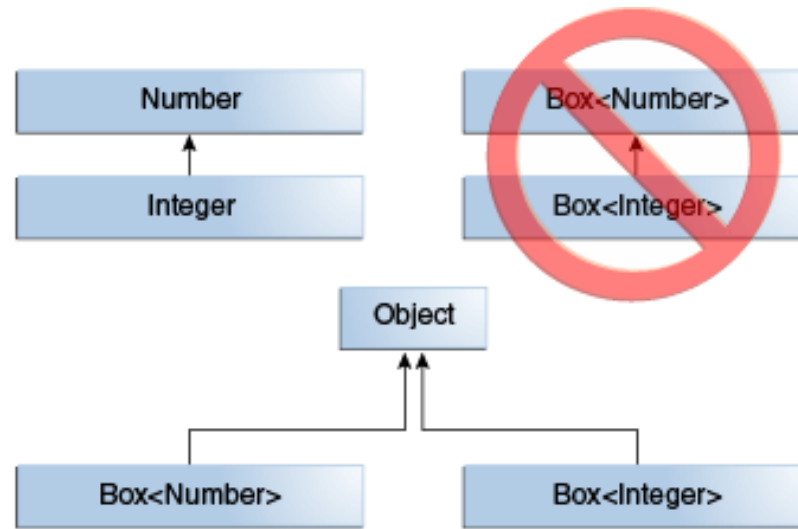
```
List<Integer> lista= new LinkedList<Integer>();  
lista.add(new Integer(0));  
Integer x = lista.iterator().next();
```
- ▶ În această situație, lista nu mai conține obiecte oarecare, ci poate conține doar obiecte de tipul *Integer*.
- ▶ Beneficiile dobândite prin utilizarea genericității constau în:
  - ▶ îmbunătățirea lizibilității codului;
  - ▶ creșterea gradului de robustețe.



# Generics

- ▶ În ceea ce privește relația de moștenire, în cazul a două tipuri de date A și B (de exemplu, *Number* și *Integer*), indiferent dacă A sau B sunt în relație de moștenire sau nu, *MyClass<A>* nu este în nici o relație cu *MyClass<B>*.
- ▶ Părintele comun al claselor *MyClass<A>* și *MyClass<B>* este *Object*.
- ▶ *Integer* extends *Object*
- ▶ *Integer* extends *Number*
- ~~▶ *Stack<Integer>* extends *Stack<Object>*~~
- ~~▶ *Stack<Integer>* extends *Stack<Number>*~~

# Generics



*Box<Integer>* nu este subtip al lui *Box<Number>* chiar dacă *Integer* este subtip al clasei *Number*.

# Generics

- ▶ Java permite utilizarea de metacaractere pentru a servi ca argumente de tip pentru tipurile parametrizate. **Wildcard-urile** sunt argumente de tip de forma "?".
- ▶ Wildcard-urile sunt utilizate atunci când dorim să întrebuițăm o structură generică drept parametru într-o funcție și nu dorim să limităm tipul de date din colecția respectivă.

# Generics

- ▶ Sintaxa unui wildcard permite unei metode generice să accepte subtipuri sau supertipuri ale tipului declarat.
- ▶ Wildcard-ul de forma "?" se numește **wildcard nemărginit** și arată că orice tip de instanțiere este posibilă.
- ▶ Ca un exemplu de wildcard nemărginit, **List <?>** indică o listă care are un tip de obiect necunoscut. Metodele care primesc o astfel de listă ca parametru vor accepta orice tip de obiect ca argument.

```
List<?> anyList = new ArrayList<Date>( );  
anyList = new ArrayList<String>( );
```

# Generics

- Sintaxa unui wildcard mărginit utilizează cuvintele cheie **extends** sau **super** pentru a limita domeniul de tipuri atribuite.

```
List<? extends Date> dateList = new ArrayList<Date>( );  
dateList = new ArrayList<MyDate>( );
```

# Generics

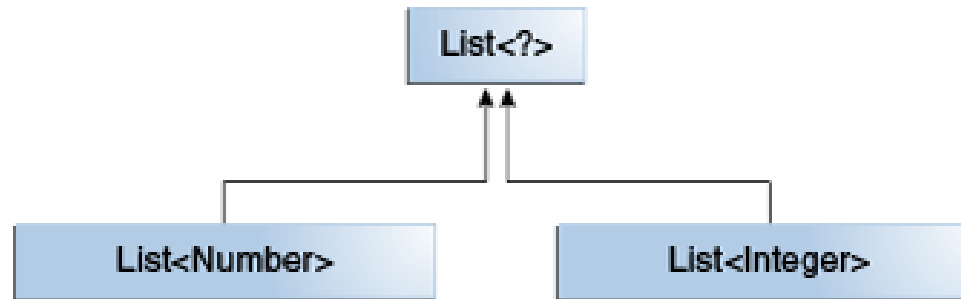
Wildcard-urile pot fi:

- ▶ delimitate superior: `List<? extends Number> list`
- ▶ delimitate inferior: `List<? super Integer> list`
- ▶ fără delimitare: `List<?> list`

# Generics

- ▶ De reținut acronimul **PECS** (Producer Extends, Consumer Super).
- ▶ **Producer Extends:** dacă avem nevoie de o colecție List pentru a produce valori de tip **T** (dorim să citim obiecte de tip **T** din listă), trebuie să o declarăm **<? extends T>**, dar nu putem adăuga elemente la această listă.
- ▶ **Consumer Super:** dacă avem nevoie de o colecție List pentru a consuma valori de tip **T** (dorim să scriem obiecte de tip **T** în listă), trebuie să o declarăm **<? super T>**, dar nu există garanții referitor la ce tip de elemente putem citi din această listă.

# Generics

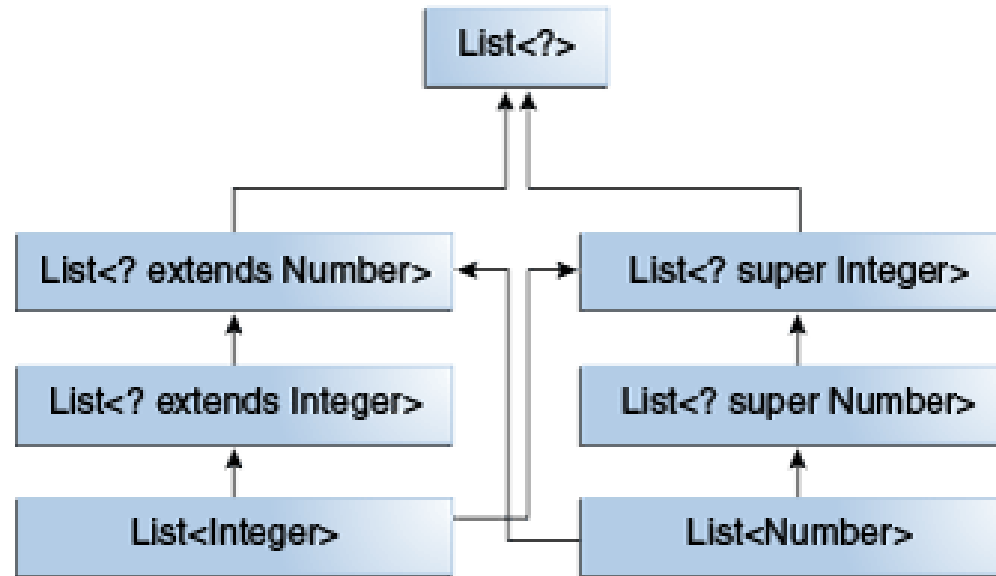


Chiar dacă *Integer* este subtip al lui *Number*, *List<Integer>* nu este subtip al lui *List<Number>* și, de fapt, aceste două tipuri nu sunt înrudite.

Părintele comun al lui *List<Number>* și *List<Integer>* este *List<?>*.



# Generics



Ierarhia claselor generice *List<?>*

# Generics

## Clase generice:

- ▶ Sunt clase template similar ca în C++, adică sunt șabloane de clase cu parametri;
- ▶ Pot fi adaptate pe tipuri reale, concrete (tipurile fundamentale din Java plus cele definite de utilizator);
- ▶ Prin instanțiere, JVM generează clase concrete;
- ▶ O clasă generică necesită unul sau mai multe tipuri parametrizate.

# Generics

```
public class TestGenerics<T> {  
    T instanceVariable;  
    T[] array  
    TestGenerics(T input) {  
        instanceVariable = input;  
    }  
    T getInstance() {  
        return instanceVariable;  
    }  
}  
  
TestGenerics<int> ref = new TestGenerics<int>();
```

**type variable**

The diagram illustrates the concept of a 'type variable' in Java generics. It features a central text label 'type variable' in red. Three arrows originate from this label: one points to the '<T>' in the class declaration 'TestGenerics<T>', another points to the '<T>' in the constructor 'TestGenerics(T input)', and a third points to the '<int>' in the instantiation 'TestGenerics<int> ref = new TestGenerics<int>();'. This visualizes how a single type variable 'T' is used to define a generic class and its instances.

# Generics

## Metode generice:

- ▶ Sunt metode care introduc parametri proprii, alții decât cei ai clasei din care fac parte;
- ▶ Conțin declararea tipului parametrizat folosind sintaxa `<>` (operatorul ***diamond***);
- ▶ Permit creșterea gradului de generalizare prin definirea de șabloane de funcții;
- ▶ Sintaxa cu `<>` se pune înaintea tipului returnat al metodei;
- ▶ Spre deosebire de clasele generice, metodele generice nu trebuie să fie instanțiate cu un tip concret înainte de a fi utilizate.

```
<T> return_type method(parameters)
```

```
ex: <T> T doSomething(int val1, T val2) {}
```

# Bibliografie

- ▶ [1] Jonathan Knudsen, Patrick Niemeyer - *Learning Java, 3<sup>rd</sup> Edition*, O'Reilly.
- ▶ [2] <http://www.itcsolutions.eu>
- ▶ [3] <http://www.acs.ase.ro>
- ▶ [4] <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html>
- ▶ [5] <http://cursuri.cs.pub.ro/~poo/wiki/index.php/Genericitatea>
- ▶ [6] [https://profs.info.uaic.ro/~acf/java/slides/ro/colectii\\_slide.pdf](https://profs.info.uaic.ro/~acf/java/slides/ro/colectii_slide.pdf)