

MANUALE UTENTE

1. Come funziona?

Il gioco è un’indovina chi classico, il programma fa delle domande predefinite al quale si può solo rispondere con Sì o No.

Ad ogni risposta il programma salva le risposte come “true” o “false”, in base alla risposta, in un array.

Dopo aver risposto alle domande il programma confronta le risposte nell’array con le risposte salvate nel programma per ogni personaggio, una volta confrontate le risposte il programma darà un alert con scritto il nome del personaggio scelto o, in caso non sia riuscito ad indovinare, darà un alert con scritto “Non sono riuscito ad indovinare! Riprova.”

2. Funzione di ogni pulsante

- Pulsante “Inizia”:
Pulsante che ha il compito di avviare il gioco;
- Pulsanti “Sì” e “No”:
Pulsanti che hanno il compito di far rispondere all’utente alle domande, le risposte vengono salvate in un array;
- Pulsanti dei personaggi:
Pulsanti che hanno il compito di far visualizzare una breve descrizione del personaggio, il pulsante ha anche funzione di reset per il gioco

3. Flowchart



