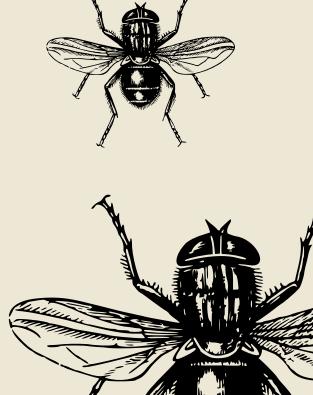


LA MOSCA SALTARINA



- ENTENDEMOS EL PROBLEMA Y LO QUE PUEDE Y NO PUEDE HACER LA MOSCA:
- LA MOSCA TIENE QUE PASAR POR TODAS LAS MONEDAS SIN REPETIR NINGUNA.

-HAY UN TOTAL DE 25 MONEDAS

- LA MOSCA PUEDE COMENZAR EN CUALQUIER MONEDA, PERO NO TODAS LAS POSICIONES INICIALES PERMITEN COMPLETAR EL RECORRIDO.
  - SOLO PUEDE MOVERSE EN DIRECCIONES HORIZONTALES O VERTICALES.
  - SE MUEVE DE MONEDA EN MONEDA SIN SALTARSE NINGUNA UNA VEZ QUE HA INICIADO EL RECORRIDO.

## DEFINIMOS LAS MONEDAS COMO COORDENADAS:

(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5)

(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5)

(3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5)

(4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5)

(5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5)

## PROCESO PARA ENCONTRAR UN RECORRIDO VÁLIDO:

- 1. PROBAMOS TODAS LAS COORDENADAS COMO PUNTO DE INICIO.
- 2. EXPLORAMOS LOS CAMINOS POSIBLES\*\* CUMPLIENDO CON LAS REGLAS ESTABLECIDAS.
  - 3. VERIFICAMOS CUÁLES PERMITEN COMPLETAR EL RECORRIDO Y CUÁLES NO.
  - 4. IDENTIFICAMOS UN PATRÓN ENTRE LAS COORDENADAS INICIALES VÁLIDAS.
    - 5. DESCUBRIMOS QUE LAS COORDENADAS QUE PERMITEN RECORRER TODAS LAS MONEDAS SIN REPETIR



LA MOSCA NO PUEDE INICIAR EN CUALQUIER COORDENADA Y COMPLETAR EL RECORRIDO.
SOLO CIERTAS POSICIONES INICIALES PERMITEN VISITAR TODAS LAS MONEDAS SIN REPETIR.
EL PATRÓN DE ESTAS POSICIONES SUGIERE QUE LA SOLUCIÓN ESTÁ RELACIONADA
CON LO PARES QUE SON LA SUMA DE CADA UNA DE LAS COORDENADAS.