

PATRONES DE DISEÑO CON JAVASCRIPT

Cristian Vozmediano García
Desarrollador de Software

ÍNDICE

- ¿Qué son los Patrones de Diseño?
- Tipos de patrones de diseño
- Patrones de diseño más *utilizados*
- Ejemplos con JavaScript

¿QUÉ SON LOS PATRONES DE DISEÑO?

- Patrón: “Algo que tomamos como referencia o modelo para medir o valorar a otras cosas de su misma especie”
- Muchos programadores, muchos desarrollos, muchos problemas similares
- En el desarrollo de software, se puede definir como: “Solución software que se puede aplicar a problemas similares dentro del diseño de software”

- Ventajas principales:
 - Aportan soluciones probadas
 - Se pueden reutilizar
 - Son expresivos

TIPOS DE PATRONES DE DISEÑO

- Creacionales
- Estructurales
- De Comportamiento

PATRONES DE DISEÑO MÁS *UTILIZADOS*

- Singleton
- Facade
- Factory
- Observer
- Proxy
- Decorator
- Iterator
- MVC

SINGLETON

- Tipo *Creacional*
- Única instancia de una clase
- Punto de acceso global
- Acceso controlado
- Ideal para objetos únicos

FACADE

- Tipo *Estructural*
- Interfaz simplificada de un objeto
- Implementaciones más cortas
- Evitamos repetición de código

FACTORY

- Tipo *Creacional*
- Delegar creación de objetos
- No es una simple instanciación
- Manejo de configuración
- Subtipos en tiempo de ejecución

OBSERVER

- Tipo de *Comportamiento*
- Relación de objeto *observable* con objetos *observadores*.
- Suscripción / Publicación
- Código más flexible

PROXY

- Tipo *Estructural*
- Proporciona interfaz a un objeto
- Proporciona control de acceso
- Descarga al “sujeto real”

DECORATOR

- Tipo *Estructural*
- Dinámico
- Más flexibilidad que la herencia

ITERATOR

- Tipo de *Comportamiento*
- Proporciona interfaz genérica para recorrer colecciones
- Acceso secuencial a colecciones
- No conocemos representación interna de la clase

MVC

- Tipo Creacional
- Arquitectura de Software
- Capas: Modelo, Vista y Controlador
- Reutilización de código y mantenimiento

EJEMPLOS JAVASCRIPT

- “Todo es un *Objeto*”
- ECMAScript 5
- Ejemplos de implementación sencilla con Javascript

FIN