Recuperación

Bibliografía: Introducción a los Sistemas de Bases de Datos Date, C.J.

Recuperación de transacciones

 Está vinculado a la noción de procesamiento de transacciones.

- Operaciones de SQL
 - -COMMIT (comprometer)
 - -ROLLBACK (retroceder).

Transacción es una unidad lógica de trabajo.

Ejemplo:

Supongamos que:

- la tabla P contiene un campo más: CANTTOTAL (cant. total enviada de cada parte).
- Es decir, CANTTOTAL para una parte dada es la suma de todos los valores CANT de todos los registros de la tabla SP correspondientes a esa parte.

Consideremos la secuencia de operaciones para añadir un **nuevo envío** a la BD: **(\$5,P1,1000)**

- INSERT agrega el nuevo envío a la tabla SP
- UPDATE actualiza en forma apropiada el campo CANTTOTAL de la parte P1

Consideremos la secuencia de operaciones para añadir un **nuevo envío** a la BD: **(\$5,P1,1000)**

```
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR GO TO ANULAR;
EXEC SQL INSERT
   INTO SP (S#, P#, CANT)
   VALUES ('S5', 'P1', 1000);
EXEC SQL UPDATE P
   SET CANTTOTAL = CANTTOTAL + 1000
   WHERE P# = 'P1';
EXEC SQL COMMIT;
   GO TO TERMINAR;
ANUI AR.
EXEC SQL ROLLBACK;
TERMINAR: RETURN;
```

 Una operación supuestamente individual → dos modificaciones de la BD.

Definición:

Una unidad lógica de trabajo no es una sola operación, sino una secuencia de varias operaciones con la cual un estado consistente de la BD se transforma en otro estado consistente, sin conservar por fuerza la consistencia en todos los puntos intermedios.

 En el ejemplo no se puede permitir una ejecución de una de las modificaciones y no de la otra

→la BD quedaría inconsistente

- Existe la posibilidad de falla:
 - por ejemplo: el sistema podría caer luego de ejecutar la primera modificación.

- Si el sistema maneja el procesamiento de transacciones, garantizará que:
 - si la transacción ejecuta alguna de las modificaciones y después presenta una falla, antes de que llegue a término normal de la transacción, se anularán esas modificaciones.
- La transacción se lleva a cabo en su totalidad, o se cancela en su totalidad (como sí jamás se hubiera ejecutado)

• El componente del sistema encargado de lograr esa atomicidad se conoce como

manejador de transacciones

- y las operaciones
 - **COMMIT** (comprometer)
 - ROLLBACK (retroceder)

de SQL son la clave de su funcionamiento.

COMMIT

- señala el término exitoso de la transacción.
- Le dice al manejador de transacciones que ha finalizado con éxito una unidad lógica,
- que la BD está de nuevo en un estado consistente y
- que se pueden comprometer o hacer permanentes todas las modificaciones efectuadas.

ROLLBACK

- señala el término no exitoso de la transacción.
- Le dice al manejador de transacciones que algo salió mal,
- que la BD podría estar en un estado inconsistente
- y que todas las modificaciones deben retroceder o anularse.

Cómo es posible anular una modificación

- El sistema mantiene una bitácora o diario donde se registran los detalles de todas las operaciones de actualización, en particular los valores inicial y final del objeto modificado.
- Si resulta necesario anular alguna modificación, el sistema puede utilizar la entrada correspondiente de la bitácora para restaurar el valor original del objeto modificado.

Definición:

- Un punto de sincronización representa un límite entre dos transacciones consecutivas,
 - de modo que corresponde al final de una unidad de trabajo,
 - y por tanto al punto en el cual la BD está (o debería estar) en un estado de consistencia.

 Las únicas operaciones que establecen un punto de sincronización son

- -COMMIT
- -ROLLBACK
- -el inicio de un programa

Cuando se establece un punto de sincronización:

- Se comprometen (COMMIT) o se anulan (ROLLBACK) todas las modificaciones realizadas por el programa desde el punto de sincronización anterior
- Se cierran los cursores abiertos y se pierde todo posicionamiento en la BD
- Se liberan todos los registros bloqueados

- Una sola ejecución de programa puede incluir varias transacciones.
- Cada COMMIT o ROLLBACK termina una transacción o inicia la siguiente.
 - → las transacciones no son sólo la *unidad de trabajo* sino también la *unidad de recuperación*.
- Si una transacción se compromete con éxito, el sistema deberá garantizar el establecimiento permanente de sus modificaciones en la BD, aún si el sistema cae en el instante siguiente.

Regla: protocolo de bitácora de escritura adelantada

- La bitácora se deberá grabar físicamente antes de poderse completar el procesamiento de una instrucción COMMIT.
- Así el procedimiento de reinicio recuperará todas las transacciones completadas con éxito pero cuyas modificaciones no lograron grabarse físicamente antes de la caída.
 - → las transacciones son la *unidad de recuperación* y también son la *unidad de concurrencia*

Recuperación del sistema y de los medios de almacenamiento

- El sistema debe estar preparado para fallas globales,
 - por ejemplo corte de energía.

- Una falla local afecta solo la transacción
- Una falla global afecta a varias o todas

Recuperación del sistema y de los medios de almacenamiento Categorías de fallas

- Fallas del sistema:
 - afectan a todas las transacciones que se están realizando pero no dañan físicamente a la BD.
 - Ejemplo: interrupción de electricidad.
- Fallas de los medios de almacenamiento:
 - dañan físicamente a la BD.
 - Ejemplo: rotura del disco.

Fallas del sistema

- Punto crítico: se pierde el contenido de la memoria principal (áreas de almacenamiento temporal: buffers de datos).
- Por lo tanto: ya no se conoce el estado preciso de la transacción que se realizaba en el momento de la falla.

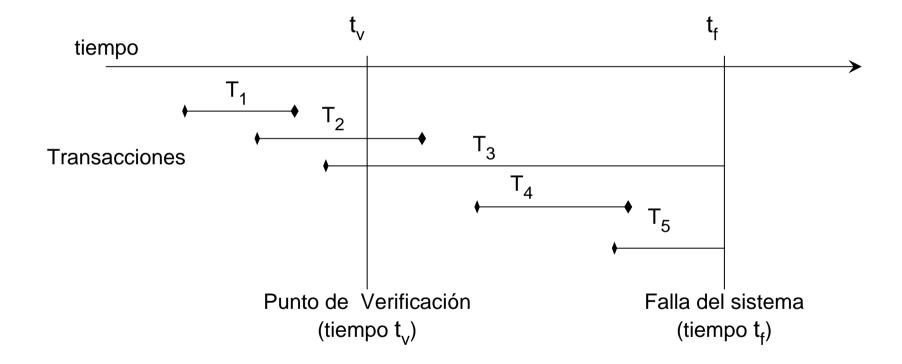
Fallas del sistema

- Esa transacción no se podrá completar con éxito.
 - → Es preciso **anularla** (retroceder cuando se reinicie el sistema)
- Podría ser necesario volver a realizar transacciones al reiniciar el sistema
 - (aquellas cuyas modificaciones no lograron ser transferidas de los buffers de la BD a la BD física)

¿cómo sabe el sistema cuáles anular y cuáles realizar otra vez?

- Cada cierto intervalo previamente establecido, el sistema "establece un punto de revisión" de manera automática.
- Esto implica grabar físicamente:
 - el contenido de los buffers en la BD física
 - un registro de punto de revisión especial en la bitácora física
- El *registro de punto de revisión* incluye una lista de todas las transacciones que se estaban realizando en el momento de establecerse el punto de revisión.

Ejemplo de uso de esta información:



- Se presentó una falla de sistema en el momento tf
- El punto de verificación más reciente antes de tf se tomó en el momento tv
 - Las transacciones del tipo T1 se completaron antes del tv
 - Las transacciones del tipo T2 se iniciaron antes del tiempo tv y se completaron después del tiempo tv y antes del tf
 - Las transacciones del tipo T3 se iniciaron antes del tiempo tv y se pero no se completaron antes del tf
 - Las transacciones del tipo T4 se iniciaron después del tiempo tv y se completaron antes del tf
 - Las transacciones del tipo T5 se iniciaron después del tiempo tv pero no se completaron antes del tf

Al **reiniciarse** el sistema:

- Deberán anularse las transacciones del tipo T3 y T5
- Deberán realizarse de nuevo las transacciones del tipo T2 y T4
- Las del tipo T1 no entran porque sus modificaciones ya fueron grabadas físicamente en la BD en el momento tv como parte del proceso de punto de revisión.

Fallas de los medios de almacenamiento

Se destruye físicamente la BD

Esto implica:

- cargar de nuevo o restaurar la BD a partir de un respaldo y
- utilizar después la bitácora (activa y archivada) para realizar de nuevo todas las transacciones desde que se hizo la copia de respaldo.