

## DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

### Avance Proyecto Final

#### Desarrollo de una Pokédex con Flutter y GraphQL

#### Descripción General:

El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación **Pokédex** que permita a los usuarios explorar y obtener información detallada sobre diversas especies de Pokémon mediante la API de GraphQL de <https://pokeapi.co>

El proyecto será realizado en equipos de máximo dos personas y será evaluado en función de la funcionalidad, calidad del código, interfaz de usuario, creatividad, y documentación técnica.

#### Requisitos Técnicos (Obligatorio):

##### 1. Interfaz de Usuario: (35%)

Desarrollar una interfaz intuitiva y atractiva que permita

- Mostrar una lista de Pokémon con sus nombres, imágenes y tipos.
- Crear una pantalla de detalles mínimos que muestre información de cada Pokémon (nombre, tipo, estadísticas, habilidades, evoluciones, movimientos, etc.).

##### 2. Uso de GraphQL: (25%)

- Integrar la aplicación con la API de GraphQL de PokeAPI para obtener los datos en tiempo real.
- Realizar consultas específicas para obtener la lista de Pokémon y sus detalles.

##### 3. Navegación: (15%)

- Permitir que los usuarios naveguen fácilmente entre la lista de Pokémon y la vista de detalles de cada uno.

##### 4. Sistema de Filtrado y Ordenación de Pokémon: (15%)

- Incluir una funcionalidad que permita filtrar Pokémon por diferentes criterios (tipo, generación)

##### 5. Animaciones y Transiciones: (10%)

- Incluir mínimas animaciones y transiciones que mejoren la experiencia del usuario al navegar entre pantallas.

#### Documentación

- Proporcionar los avances de la documentación técnica clara que explique el funcionamiento de la aplicación, el uso de la API GraphQL y las decisiones de diseño, esta debe ser en el archivo ***readme.md***.

## Evaluación y Entrega

El proyecto se evaluará bajo los siguientes criterios:

- **Funcionalidad:** La aplicación debe cumplir con todos los requisitos funcionales, incluyendo la correcta integración con la API y la navegación fluida entre pantallas.
- **Interfaz de Usuario:** Se valorará una UI limpia, moderna e intuitiva, que facilite la navegación y la experiencia del usuario.
- **Calidad del Código:** El código debe ser claro, bien estructurado, siguiendo las mejores prácticas de Flutter y GraphQL. Se valorará el uso correcto de paquetes, la modularidad y la eficiencia.
- **Uso de la API GraphQL:** Se evaluará cómo la aplicación hace uso de la API de PokeAPI, incluyendo consultas bien estructuradas y optimización de peticiones.
- **Documentación:** La documentación debe ser completa y comprensible, explicando de forma clara el funcionamiento y las tecnologías utilizadas.
- **Creatividad y Personalización:** Se valorará la creatividad en el diseño de la aplicación y la implementación de características adicionales que mejoren la experiencia del usuario.
- Para aprobar los avances del proyecto, se debe cumplir con al menos el 80% de los requerimientos especificados.
- La entrega del código debe realizarse a través de GitHub, con un repositorio público o privado compartido.
- Es obligatorio presentar el proyecto de forma presencial en las fechas indicadas
- La evaluación será tanto grupal como individual, tomando en cuenta la participación de cada estudiante en el desarrollo y el entendimiento del proyecto.

***La valoración de cada miembro del equipo se tomará en cuenta considerando los aportes realizados en GitHub. Asegúrense de que ambos miembros del equipo contribuyan de manera equitativa al proyecto.***