

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA MADRE Y MAESTRA
FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

Avance Proyecto Final

Desarrollo de una Pokédex con Flutter y GraphQL

Descripción General:

El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación **Pokédex** que permita a los usuarios explorar y obtener información detallada sobre diversas especies de Pokémon mediante la API de GraphQL de <https://pokeapi.co>

El proyecto será realizado en equipos de máximo dos personas y será evaluado en función de la funcionalidad, calidad del código, interfaz de usuario, creatividad, y documentación técnica.

Requisitos Técnicos (Obligatorio):

1. Interfaz de Usuario: (35%)

Desarrollar una interfaz intuitiva y atractiva que permita

- a. Mostrar una lista de Pokémon con sus nombres, imágenes y tipos.
- b. Crear una pantalla de detalles mínimos que muestre información de cada Pokémon (nombre, tipo, estadísticas, habilidades, evoluciones, movimientos, etc.).

2. Uso de GraphQL: (25%)

- a. Integrar la aplicación con la API de GraphQL de PokeAPI para obtener los datos en tiempo real.
- b. Realizar consultas específicas para obtener la lista de Pokémon y sus detalles.

3. Navegación: (15%)

- a. Permitir que los usuarios naveguen fácilmente entre la lista de Pokémon y la vista de detalles de cada uno.

4. Sistema de Filtrado y Ordenación de Pokémon: (15%)

- a. Incluir una funcionalidad que permita filtrar Pokémon por diferentes criterios (tipo, generación)

5. Animaciones y Transiciones: (10%)

- a. Incluir mínimas animaciones y transiciones que mejoren la experiencia del usuario al navegar entre pantallas.

Documentación

- Proporcionar los avances de la documentación técnica clara que explique el funcionamiento de la aplicación, el uso de la API GraphQL y las decisiones de diseño, esta debe ser en el archivo **readme.md**.

Evaluación y Entrega

El proyecto se evaluará bajo los siguientes criterios:

- **Funcionalidad:** La aplicación debe cumplir con todos los requisitos funcionales, incluyendo la correcta integración con la API y la navegación fluida entre pantallas.
- **Interfaz de Usuario:** Se valorará una UI limpia, moderna e intuitiva, que facilite la navegación y la experiencia del usuario.
- **Calidad del Código:** El código debe ser claro, bien estructurado, siguiendo las mejores prácticas de Flutter y GraphQL. Se valorará el uso correcto de paquetes, la modularidad y la eficiencia.
- **Uso de la API GraphQL:** Se evaluará cómo la aplicación hace uso de la API de PokeAPI, incluyendo consultas bien estructuradas y optimización de peticiones.
- **Documentación:** La documentación debe ser completa y comprensible, explicando de forma clara el funcionamiento y las tecnologías utilizadas.
- **Creatividad y Personalización:** Se valorará la creatividad en el diseño de la aplicación y la implementación de características adicionales que mejoren la experiencia del usuario.
- Para aprobar los avances del proyecto, se debe cumplir con al menos el 80% de los requerimientos especificados.
- La entrega del código debe realizarse a través de GitHub, con un repositorio público o privado compartido.
- Es obligatorio presentar el proyecto de forma presencial en las fechas indicadas
- La evaluación será tanto grupal como individual, tomando en cuenta la participación de cada estudiante en el desarrollo y el entendimiento del proyecto.

La valoración de cada miembro del equipo se tomará en cuenta considerando los aportes realizados en GitHub. Asegúrense de que ambos miembros del equipo contribuyan de manera equitativa al proyecto.