

Enunciat

Crea una petita aplicació Android on a part de poder posar el nom, cognom i data de naixement, aparegui una llista d'interessos a seleccionar.

Creeu una llista d'interessos en comptes de definir-los a un array-list com hem vist a classe.

Podeu veure les alternatives de creació d'ArrayAdapter a la seva API Reference.

S'ha de fer amb el sistema de binding view d'android.

Cada cop que seleccioneu un item, ha d'aparèixer un missatge amb el valor seleccionat.

Entrega

Document .pdf amb el codi de l'aplicació(Activity, layout, xml modificats o afegits, etc) i l'apk d'android.

Link al Github del projecte.

https://github.com/cristianjimenezhernandezdev/Android_Programacio_DAM2b.git

Resum dels passos fets:

Primerament a partir de l'exercici ja acabat d'exemple a classe afegeixo parts:

Al activity_main.xml creo varis textview seguits per uns edit per posar els camps nom i cognom

```
<TextView  
    android:id="@+id/textView"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="Nom" />  
<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText  
    android:id="@+id/etNom"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:hint="Escriu el teu nom" />  
<TextView  
    android:id="@+id/textView2"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="Nom" />  
<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText  
    android:id="@+id/etCognom"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Escriu el teu Cognom" />
```

Llavors afegeixo un selector senzill de calendari

```
<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:text="Selecciona la teva data de naixement:" />
```

```
<CalendarView
    android:id="@+id/calendarView"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />
```

A partir d'aquí comença la segona part de l'exercici que és afegir el spinner però fent servir la funció de list.

Hem de fer la part visual al activity_main poso el spinner igual que amb l'altre dels planetes:

```
<Spinner
    android:id="@+id/interessosSpinner"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />
```

Al .kt afegeixo el list a sota del primer spinner

```
val interessos = listOf("Plataformes", "Novela Grafica", "RPG", "Estratègia", "JRPG", "Carreres")
```

bàsicament copio el codi que fa funcionar el spinner de planetes i retoco el necessari.

Les dos parts importants són les primeres, les del binding i el listOf

```
val spinnerInteressos: Spinner = binding.interessosSpinner
```

```
    val interessos = listOf("Plataformes", "Novela Grafica", "RPG", "Estratègia", "JRPG",
    "Carreres")
```

```
// Creem un NOU adaptador per aquest Spinner
```

```
val adapterInteressos = ArrayAdapter(
    this,
    android.R.layout.simple_spinner_item,
    interessos // Passem la llista de Kotlin
```

)

```
adapterInteressos.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item)
spinnerInteressos.adapter = adapterInteressos
spinnerInteressos.onItemSelectedListener = this
```

Llavors a onItemSelected hem de diferenciar el list que farem servir. Perque de moment fan servir el mateix i es lia.

//Modifico el onItem selected perque com que vull tenir els dos spinners el programa ha de saber quién és qui

```
//En cada moment
override fun onItemSelected(
    parent: AdapterView<*>?,
    view: View?,
    position: Int,
    id: Long
) {
    when (parent?.id) {
        R.id.planets_spinner -> {
            val planetaSeleccionat = adapterPlanetes.getItem(position)
            Log.d("SPINNER", "Planeta seleccionat: $planetaSeleccionat")
        }
        R.id.interessos_spinner -> {
            val interèsSeleccionat = parent.getItemAtPosition(position)
            Log.d("SPINNER", "Interès seleccionat: $interèsSeleccionat")
            //Faig que apareixi el missatge per pantalla amb el toast
            Toast.makeText(this, "Interès seleccionat: $interèsSeleccionat",
                Toast.LENGTH_SHORT).show()
        }
    }
}

override fun onNothingSelected(parent: AdapterView<*>?) {
    TODO("Not yet implemented")
}
```

Annex de codi:

Codi: mainActivity.kt

```
package com.example.spinner

import android.annotation.SuppressLint
import android.os.Bundle
import android.util.Log
import android.view.View
import android.widget.AdapterView
import android.widget.ArrayAdapter
import android.widget.Spinner
import android.widget.Toast
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
import com.example.spinner.databinding.ActivityMainBinding

class MainActivity : AppCompatActivity(), AdapterView.OnItemSelectedListener {
    lateinit var binding: ActivityMainBinding
    lateinit var adapterPlanetes: ArrayAdapter<CharSequence>
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        binding=ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
        //Per els Spinner Planetes-----
        val spinnerPlanetes: Spinner = binding.planetsSpinner
        // Create an ArrayAdapter using the string array and a default spinner layout.
        adapterPlanetes = ArrayAdapter.createFromResource(
            this,
            R.array.planets_array,
            android.R.layout.simple_spinner_item
        )
        // Specify the layout to use when the list of choices appears.

        adapterPlanetes.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item)
        // Apply the adapter to the spinner.
        spinnerPlanetes.adapter = adapterPlanetes
        spinnerPlanetes.onItemSelectedListener = this
        //-----Per el segon spinner fent servis listof, bàsicament copio el codi i modifco una mica
        // --- Spinner 2: Interessos (amb List)
        val spinnerInteressos: Spinner = binding.interessosSpinner
        val interessos = listOf("Plataformes", "Novel·la Gràfica", "RPG", "Estratègia", "JRPG",
        "Carreres")
        val adapterInteressos = ArrayAdapter(
            this,
```

```
        android.R.layout.simple_spinner_item,  
        interessos  
    )  
  
    adapterInteressos.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item)  
    spinnerInteressos.adapter = adapterInteressos  
    spinnerInteressos.onItemSelectedListener = this  
  
}  
//Modifico el onItem selected perque com que vull tenir els dos spinners el programa ha de  
saber quin és quin  
//En cada moment  
override fun onItemSelected(  
    parent: AdapterView<*>?,  
    view: View?,  
    position: Int,  
    id: Long  
) {  
    when (parent?.id) {  
        R.id.planets_spinner -> {  
            val planetaSeleccionat = adapterPlanetes.getItem(position)  
            Log.d("SPINNER", "Planeta seleccionat: $planetaSeleccionat")  
        }  
  
        R.id.interessos_spinner -> {  
            val interèsSeleccionat = parent.getItemAtPosition(position)  
            Log.d("SPINNER", "Interès seleccionat: $interèsSeleccionat")  
            //Faig que apareixi el missatge per pantalla amb el toast  
            Toast.makeText(this, "Interès seleccionat: $interèsSeleccionat",  
                Toast.LENGTH_SHORT).show()  
        }  
    }  
}  
  
override fun onNothingSelected(parent: AdapterView<*>?) {  
    TODO("Not yet implemented")  
}
```

Codi: Activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity"
    android:fitsSystemWindows="true">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Nom" />
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
        android:id="@+id/etNom"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Escriu el teu nom" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Nom" />
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
        android:id="@+id/etCognom"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Escriu el teu Cognom" />
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:text="Selecciona la teva data de naixement:" />
    <!-- 2. El calendari visual -->
    <CalendarView
        android:id="@+id/calendarView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
    <Spinner
        android:id="@+id/planets_spinner"
        android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content" />
<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Quin és el teu interès?" />

<Spinner
    android:id="@+id/interessos_spinner"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />

</LinearLayout>
```

Codi: Strings.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="app_name">Spinner</string>

    <string-array name="planets_array">
        <item>Mercury</item>
        <item>Venus</item>
        <item>Earth</item>
        <item>Mars</item>
        <item>Jupiter</item>
        <item>Saturn</item>
        <item>Uranus</item>
        <item>Neptune</item>
    </string-array>

</resources>
```