



# CRISTIAN H JUAREZ

FRONT-END DEVELOPER



## CONTACTOS

Int. Agüero 1248-1100,  
B1708CGR Morón, Pcia de BA

+54 11 3272 7298

cristian.juarez@estudiantes.unahur.edu.ar

cristianjuarezdev@gmail.com

<https://cristianjuarezz.github.io>

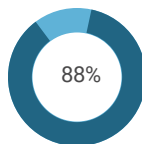


## MI OBJETIVO

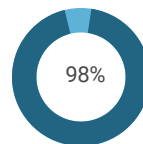
Busco oportunidades para colaborar y formarme con empresas, agencias, particulares. Quiero llevar mi experiencia y capacidad lógica en donde trabajemos para crear soluciones y optimizar nuestra productividad.



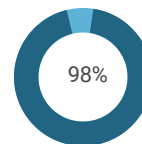
## PERICIA



Liderazgo



Adaptabilidad  
&  
Aprendizaje



Comunicación



## MIS CAPACIDADES

- Facilidad de **aprendizaje** y adaptación a nuevos entornos
- Prioridad a la **comunicación** para la eficacia y su optimización
- Afinidad para **participar** en distintos roles de un equipo
- Eficacia **liderando** y activamente sugiriendo estrategias metodológicas.
- Experiencia y comodidad con las tecnologías **HTML/CSS/JS/SASS**
- Capacidad y preferencia por el Stack **MEAN** tanto para el *Back-End* como para el *Front-End*, y actualmente aprendo **React** (JavaScript, TypeScript, NodeJS, MongoDB, MVVM, JWT, UI/UX, ...)
- Capacidad y experiencia por el Stack **LAMP**, con la aplicación de tecnologías adicionales: jQuery, Bootstrap, AOS, etc. (PHP, Python, MariaDB, Linux, Apache, ...)
- Familiarizado con software de diseño, organización y desarrollo como **Figma, PS, Android Studio, Unity, Atom, Git, Notion**
- Uso regular y óptimo de herramientas de control de versión como **GitHub** o **Heroku**, ya sea por CLI o por su interfaz de navegador
- Impulso natural por participar y llevar a cabo proyectos personales y consecuentemente aprender más tecnologías

### Apps & Demos (Código & Live) • GitHub (Frontend) + Heroku (Backend)

- Juego Galaga para móviles – [Star Shooters](#) - Unity/C#
- Sistema Login & CRUD – [LoginSys](#) – MEAN | [Code](#)
- Pokédex Web – [Pokédex](#) – Angular/PokeAPI/SASS | [Code](#)
- Newspaper Automático – [The Rolling Papers](#) – Angular/NewsAPI | [Code](#)
- To-Do App Clásico (CRUD) – [To-Do App](#) – Angular/SASS/TS | [Code](#)
- Mi Portfolio – [Portfolios](#) – Angular/SASS/TS | [Code](#)



## EDUCACIÓN

### Estudiante de Licenciatura En Informática

Universidad Nacional de Hurlingham

(UNAHUR)

(2020 - Actualidad)

### Bachiller con orientación de ciencias económicas y administración.

Inmaculado Corazón de María

(2019)

### Idiomas Nativos/Avanzado

Español – Inglés

### En Aprendizaje

Alemán



## PROYECTOS Y EXPERIENCIA

### 2019 - 2020

#### Web Master & Client Management • CYMA Soluciones

- He participado en equipos en donde se me han asignado tareas de diseño y programación en el entorno **LAMP**
- He llevado a cabo el mantenimiento de los sitios web de algunos clientes, principalmente con el uso de **WordPress**
- Recibí clientes y formé sus presupuestos para asegurar contratos
- Tuve la oportunidad de llevar a cabo algunos trabajos por mi cuenta sin un equipo

### 2016 - Actualidad

#### Software Developer • Majin Games

- He publicado aplicaciones y juegos móviles en la Google Play Store, los cuales se encuentran monetizados con anuncios he implementan distintas tecnologías y APIs
- He implementado estrategias básicas de SEO, ASO y marketing con el uso de las redes sociales
- Este proyecto me ha llevado a aprender tecnologías que me apasionan, pero no mencione más arriba debido a que no se relacionan con mi enfoque de desarrollo web:  
(C#, Firebase, C++, .NET, Google Play Games (Leaderboard & User Data), Kotlin)

### 2013 - Actualidad

#### Producción & Composición Musical/Cinematográfica • Majin Games

- Llevo a cabo el hobby de la producción de audio para proveer SFX y música a las Apps a distribuir
- Me asocio regularmente con cantantes localmente conocidos en distintas provincias, y con productores con intereses similares
- Disfruto de componer en un amplio rango de géneros musicales, tanto clásicos ochenteros, como orquestales, como música electrónica moderna
- Me encuentro como artista verificado en las plataformas de música más valiosas, como Spotify a nombre artístico de **Fifth Dice**.