



WBA0975_v1.0

Proposta de resolução do Desafio Profissional

Linguagem e padrões Web

Anderson da Silva Marcolino



➤ Caso - Calculadora JavaScript

Imagine que um cliente, que possui um sistema de compra e venda on-line, deseja integrar uma calculadora ao seu sistema. Você, como membro dedicado de um time de desenvolvimento web, se vê motivado para aceitar o desafio. Desse modo, cabe a você desenvolver uma calculadora que utilizará a linguagem de marcação de hipertexto (HTML), folha de estilos em cascata (CSS) e JavaScript.



➤ Resultado esperado

A Figura 1 apresenta um esboço do resultado esperado pelo cliente.

Figura 1 – Esboço da solução

				4
				C
7	8	9	/	
4	5	6	*	
1	2	3	-	
0	.	=	+	

Fonte: elaborada pelo autor.

➤ Solução prática

Para o desenvolvimento desse projeto, garanta que esteja atendendo às seguintes regras e boas práticas:

- Criação de arquivos separados (arquivo HTML, CSS e JavaScript independentes).
- Estrutura padrão do projeto (pastas e subpastas para armazenar cada tipo de arquivo envolvido no projeto).
- Padronização das nomenclaturas.
- Uso de estruturas de repetição e redução do uso de condicionais (quando possível).
- Regras para nomenclatura de funções e variáveis indicadas pela W3C.
- Declaração de variáveis de acordo com seu escopo.



Solução prática

Vamos visualizar e entender como a solução se dará por meio do uso de HTML, CSS (incluindo Bootstrap 4) e JavaScript?



➤ Conclusões

Algumas observações a respeito dessa solução, que poderá ser obtida de outros modos:

- O código JavaScript é vinculado ao documento HTML por meio do carregamento da página e atribuição das funções aos respectivos botões, utilizando os seus identificadores.
 - Isso poderia ser substituído pelo atributo de evento *onclick* diretamente no botão.
- Duas funções genérica “clicarOperador” e “atribuirOperacao” auxiliam na realização das operações.
- “event.target.textContent” retorna o valor do conteúdo do botão (o que é apresentado em nossa página).



Bons estudos!

