

Podcast

Disciplina: Linguagem e padrões Web

Título do tema: Dominando a linguagem de marcação de hipertexto – HTML.

Autoria: Anderson da Silva Marcolino

Leitura crítica: Gabriela Silveira

Abertura:

Olá, ouvinte! No *podcast* de hoje vamos falar um pouco da importância dos navegadores para usuários e desenvolvedores web.

Olá, o tema trabalhado hoje irá relatar um pouco da importância dos navegadores para usuários e desenvolvedores web. O primeiro navegador foi lançado em setembro de 1993 e era chamado Mosaic e evoluiu nos anos seguintes, surgindo assim, o navegador Netscape. Desde então os navegadores, ou também conhecidos como *browsers*, em inglês, se tornaram os programas mais utilizados para nos fornecer acesso aos principais conteúdos na Internet. Mas poucos sabem a importância destes programas. A principal funcionalidade de um navegador é apresentar um recurso web requisitado pelo usuário a um servidor. Dentre tais recursos estão as páginas web em HTML ou XHTML, mas vão além destes, como vídeos, arquivos de documentos de texto, entre outros. Todos são obtidos no navegador por meio de um endereço chamado URI, identificador uniforme de recurso, que especifica exatamente o recurso a ser obtido, ou por meio de uma URL, que é o localizar padrão de recursos, que não indica especificamente o recurso, ou arquivo, a ser obtido. Considerando os recursos mais comuns, renderizados pelos navegadores: as páginas web ou, simplesmente, os arquivos “.html”, nem sempre são exibidas corretamente, visto que os navegadores não são atualizados com a rapidez esperada para seguir as últimas especificações definidas pela W3C, ou seja, uma vez que um novo recurso é implementado e o navegador não tenha sido atualizado, a página não apresenta o resultado esperado. Porém os navegadores são essências, e são constituídos por várias partes: a interface do usuário – que exibirá a página web para o usuário final; o mecanismo de navegação – que recebe a URI ou URL para acessar os recursos e páginas desejados; e os mecanismos de renderização – responsável por buscar os recursos, interpretá-los – como no caso de scripts - e então os exibir da melhor forma possível aos usuários finais. Logo, o processo mais importante é o de renderização, que pode ser dividido em 4 partes: a tradução do HTML para construção de uma árvore de modelo de objeto de documento, ou seja, a árvore Documento Object Model (DOM); a construção da árvore de renderização, de fato – que interpreta elementos visuais e onde serão exibidos; a construção do layout da árvore de renderização – que

corresponde a fornecer as coordenadas para cada elemento a ser exibido e, finalmente, a pintura da árvore de renderização, que gerará a página final. Você imaginaria que tudo isso ocorre toda vez em que acessamos um website? Apesar dos navegadores serem incríveis, eles vão construir os websites corretamente se os criadores das páginas os assim fizerem, então é fundamental aprendermos os conceitos de HTML, CSS e JavaScript.

Fechamento:

Este foi nosso *podcast* de hoje! Até uma próxima oportunidade e bons estudos!