

## **Programação I - Lista de exercícios 6 - Exceções**

1 - Escreva um programa para criar uma conta bancária solicitando ao usuário:

Strings - Nome, Telefone, Email, Tipo de Conta (Poupança ou Corrente)

Inteiros - RG ou Cédula

Double - Depósito inicial

Boolean - Status (true ativa, false desativa)

Utilize os blocos try e catch para tratar as exceções possíveis na entrada dos dados devido aos tipos.

2 - Complemente o programa anterior, após criada a conta, o sistema deve gerar o número da conta de forma randomica entre 100 e 1000. A seguir, o usuário deve visualizar um menu com as opções:

1 - Sacar - Deve-se perguntar o valor e retirar do saldo do usuário.

2 - Depositar - Deve-se perguntar o valor e adicionar ao saldo do usuário

3 - Saldo - Imprime o Saldo.

4 - Transferir - Deve-se perguntar numero da conta e valor, e retirar do saldo do usuário

5 - Pagamentos - Deve-se perguntar número do boleto e retirar do saldo do usuário.

6 - Sair - Encerra o programa

Deve-se sempre emitir mensagens de sucesso a cada opção de menu, e caso o usuário não tenha saldo, não deve-se realizar a transação. Trate todas as possíveis exceções de entrada de dados.