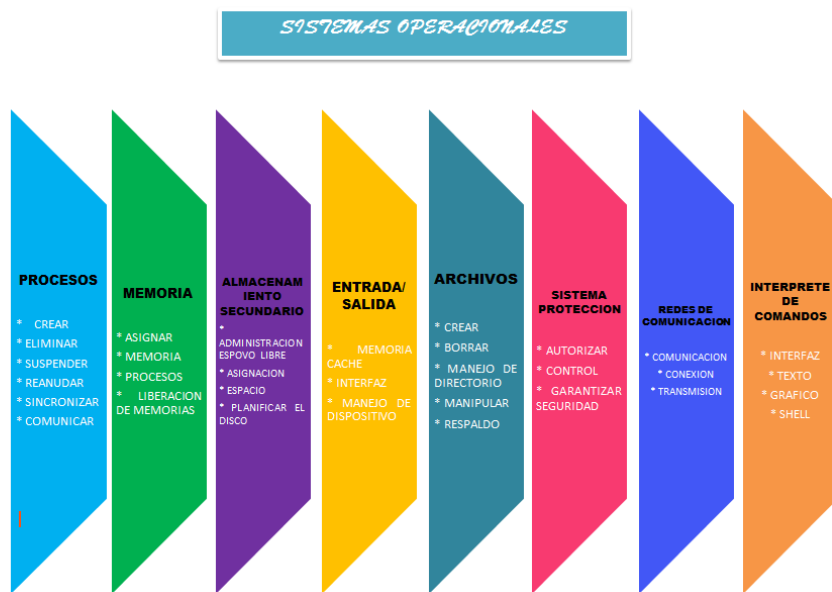


ATIVIDADE AVALIATIVA

Sistemas Operacionais



Cristian Mello
Prof. Victor Machado Alvez

Archivos

Toda la información que se almacena en un dispositivo digital esta localizada en un archivo, digamos que un archivo es básicamente lo mismo que un documento, una hoja por ejemplo o una carpeta.

Un archivo es un conjunto de información que esta denominada bajo una misma etiqueta, es decir, el nombre que se le da el archivo. Esos archivos contienen datos, y a su vez existen diversos tipos de datos. Hay archivos que son por ejemplo programas, documentos, etc.

Los sistemas operacionales como versiones de UNIX y Windows ven los archivos como una secuencia de bytes (no importa lo que los archivos contengan ellos son vistos como secuencia de bytes).

Pero un archivo en esencia es un conjunto de información bajo una misma etiqueta, y bajo esa misma etiqueta procesos pueden asear al archivo. Hay SO que permiten archivos con dos partes deparadas por puntos:

- El nombre del archivo.

- Extensión (Indica algo sobre el archivo).

Hay diversas extensiones, pero cada una atribuye unas propiedades concretas, tipos de extensiones son:

- .txt=Archivo de texto.

- .jpg=Imagen codificada JPEG.

- .zip=Archivo compactado.

Tipos de Archivos:

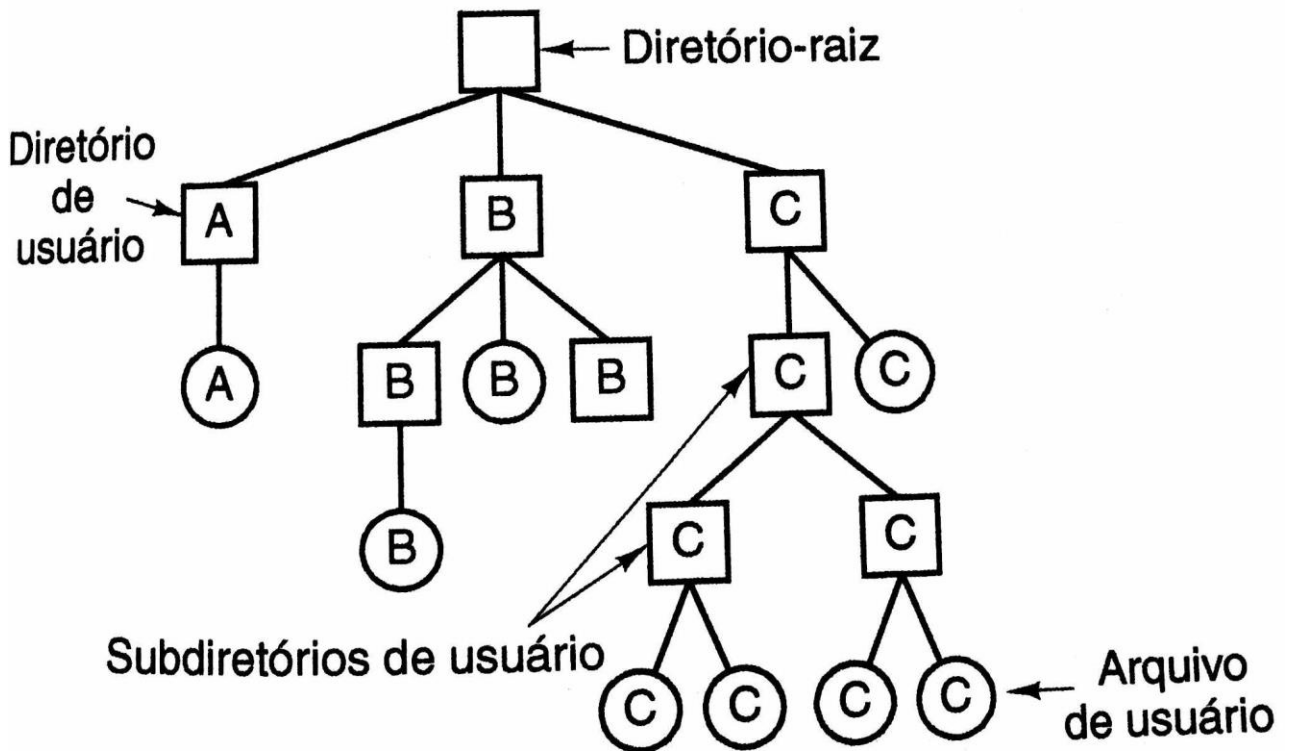
- Archivos regulares: Los archivos regulares pueden ser de los más variados tipos, cumpliendo con los más diferentes tipos de información. Hay archivos de audio, vídeo, imagen, texto, y mucho más. Los archivos se dividen en 2 categorías principales:

- a. Binarios: los archivos binarios están formados por bits 1 y 0 y solo pueden ser interpretados por el sistema operativo, siendo incomprensibles por nosotros los humanos. Si un archivo binario se abre en un editor de textos, aparecen varios símbolos extraños. Programas y bibliotecas son ejemplos de archivos binarios.
- b. Texto: los archivos de tipo texto están compuestos por información en forma de texto, que pueden ser entendidos por el usuario común. Archivos de ese tipo no necesariamente contienen el texto propiamente dicho. Cuando se dice que un archivo es del tipo de texto estamos queriendo decir que, si lo abrimos con un editor de texto, se mostrará información legible.



Directorios

Los directorios, como seguramente sepas, contienen archivos u otros directorios. Todo sistema operativo contiene lo que se llama “árbol de directorios”, que es una estructura básica de directorios y subdirectorios.



Entrada/ Salida

El sistema debe controlar todos los dispositivos de entrada/salida, ellos son divididos en dispositivo de bloques y dispositivo de caracteres.

Dispositivos de bloques:

- Armazena informação em blocos de tamanho fixo.
- Cada um com endereçamento próprio.
- Cada bloco pode ser lido ou escrito independente dos otr
- Ejemplos: Discos rígidos, CD-ROMS, pendrives.
- Los bloques van desde 512 bytes hasta 32,768 bytes.

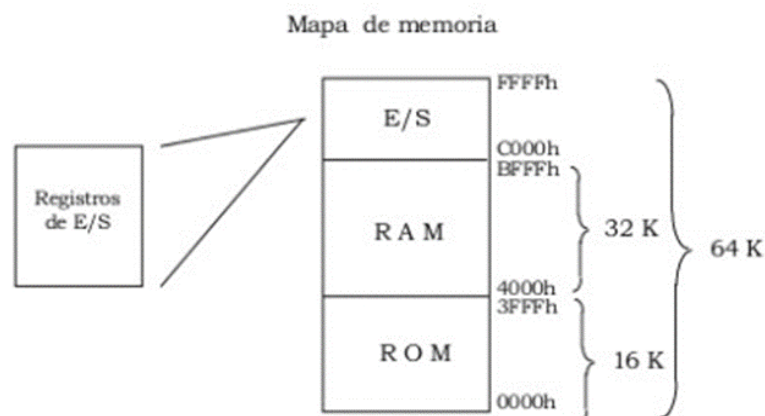
Dispositivos de caracteres:

- Envía/recebe fluxo de caracteres.
- Não considera estrutura de blocos.
- Não é endereçável.
- Ejemplos: Impressora, interface de rede, mouse.

Dispositivos de Entrada/Salida pueden presentar variación de

Dispositivo	Taxa de dados
Teclado	10 bytes/s
Mouse	100 bytes/s
Modem 56 K	7 KB/s
Scanner	400 KB/s
Filmadora camcorder digital	3,5 MB/s
Rede sem fio 802,11g	6,75 MB/s
CD-ROM 52x	7,8 MB/s
Fast Ethernet	12,5 MB/s
Cartão flash compacto	40 MB/s
FireWire (IEEE 1394)	50 MB/s
USB 2.0	60 MB/s
Padrão SONET OC-12	78 MB/s
Disco SCSI Ultra 2	80 MB/s
Gigabit Ethernet	125 MB/s
Drive de disco SATA	300 MB/s
Fita Ultrium	320 MB/s
Barramento PCI	528 MB/s

Mapa de memoria E/S mapeada en memoria



Referencias:

<https://www.geeknetic.es/Guia/91/Los-archivos-tipos-extensiones-y-programas-para-su-uso.html>

<https://edu.gcfglobal.org/es/windows-98/que-es-un-archivo/1/>

<https://ayudalinux.com/estructura-sistema-archivos/>

Pdf Sistemas Operacionales.