

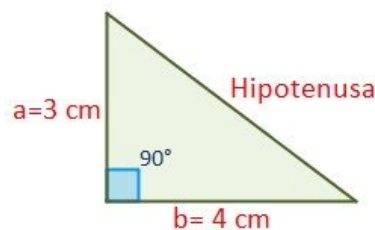
Funciones

1. Definir una función que reciba dos números y retorne el primer número elevado a la potencia del segundo. Por ejemplo, $\text{miFuncion}(5,2) = 5^2 = 25$.
2. Crear una variable llamada *cuadrado* que tenga asignada una función anónima que reciba un número y retorne el cuadrado de ese número.
3. Considerando el siguiente código:

```
function asignacion() {  
  var numero = 5;  
}  
  
console.log(numero);
```

Qué valor se imprimiría?

4. Definir una función llamada *trianguloRectangulo*, que reciba dos números con el valor de sus lados (a y b), y retorne la suma del perímetro total (a+b+hipotenusa). Recordá la siguiente fórmula:



$$\text{Hipotenusa} = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5\text{ cm}$$

Definir la función *hipotenusa* dentro de *trianguloRectangulo* y utilizarla para resolver el ejercicio.

5. Definir una función *miSandwich* que reciba 3 parámetros, los primeros dos son ingredientes y el tercero es una función callback. La función *miSandwich*, deberá imprimir por consola "estoy comiendo un sandwich de:" con los ingredientes pasados. Utilizar la función callback en esa función para imprimir en consola "Terminé de comer mi sandwich." Finalmente ejecutar la función *miSandwich* y pasarle valores.

Arrays

1. Definir un array de números del 1 al 20. Utilizando el método `forEach`, imprimir en consola solo aquellos que sean múltiplos de 7.
2. Utilizando el array del ejercicio 1 implementar la función `map` de tal forma de obtener un `arrayResultado` con la raíz cuadrada de c/u de los números. Utilizar la función `Math.sqrt` para esto.
3. Un detective recibió un código anónimo cuyo mensaje quiere descifrar. Acudió a vos por ayuda; las únicas pistas que recibió fueron: *filter* y *typeof*. ¿Podrás ayudarlo?

```
var enigma =
["1",1,"a",2,2,5,"p",5,7,5,3,"e",6,"r",7,6,5,3,2,1,"s",9,9,9,6,"e",2,"v",5,"e",3,
"r",2,"a",1,6,4,1,2,"n",2,"c",3,5,5,5,7,"i",4,"a",5,2,1,3,"e",6,"s",7,"l",4,"a",3
,"c",2,3,1,5,3,2,"l",3,"a",4,"v",5,"e",6];
```

4. Con toda esta información el detective logró averiguar la dirección de una calle, sólo que no encuentra la altura. Lo único para descifrar que encontró fué una leyenda que dice: "Sumar todos los números del enigma planteado para encontrar la altura". Encontró una pista que decía *reduce*.

Objeto literal

1. Crear un objeto llamado *persona*, que tenga las siguientes propiedades con valores predefinidos.
 - a. edad (number)
 - b. nombre (string)
 - c. apellido (string)
 - d. sexo (string)
 - e. estado civil (string)
 - f. películas favoritas (array de strings)
2. Imprimir por consola utilizando `console log`, todas las propiedades de *persona*.
3. Cambiarle la *edad* para simular que cumplió años.
4. Agregar una propiedad a *persona* llamada *estatura* con algún dato predefinido.
5. Agregar un método a *persona* llamado *saludo()*, que imprime por consola, el *nombre* y *apellido* de la persona.
6. Ejecutar: *persona.saludo()*.
7. Agregar un método a *persona* llamada *comer()*, que reciba un parámetro *comida*, y que muestre en consola "estoy comiendo." y luego el nombre de la comida.
8. Finalmente ejecutar el código *persona.comer("fideos")*.