SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL - SENAC

FACULDADE SENAC PORTO ALEGRE

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Cristiano Lauffer

Ciro Stodulski

**RELATÓRIO TÉCNICO-CIENTÍFICO DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS**

**Cantina**

Porto Alegre, 2016

SUMÁRIO

[1. introdução 3](#_Toc459644944)

[2. Problema 4](#_Toc459644945)

[3. Solução da Cantina Monetizada 5](#_Toc459644946)

[4. Considerações Finais 6](#_Toc459644947)

[Referências Bibliográficas 7](#_Toc459644948)

# introdução

Trabalho Cantina trata-se de um sistema de vendas, onde ira existir um servidor com as informações dos produtos e do cliente e terá os clientes no caso alunos que faram uma autenticação com o servidor para poder realizar as compras de acordo com seu saldo.

Será utilizada tecnologia WebService SOAP para ser utilizada como solução.

# Problema

O problema foi centralizar a comunicação do sistema de maneira que vários usuários consigam acessar o sistema simultaneamente .

# Solução da Cantina Monetizada

Solução do trabalho sob a ótica de negócio e de SD.

Estrutura de parágrafos sugerida: introdução da solução (apresentação geral da Cantina Monetizada), solução de negócio, solução macro SD (arquitetura - ex: cliente/servidor,), solução micro SD (tratamentos, soluções e tratamentos específicos - ex: login)

Solução do trabalho como a autenticação e o armazenamento.

Foi criado um arrylist para ser armazenadas informações do usuário, contas e itens da cantina.

Para ser feito a autenticação é utilizado um método buscarUsuario() onde após ser carregado via WebService no cliente o mesmo varre todos os elementos do array até encontrar, caso encontre e feito um break e retorna um id do usuário .

Para ser feito a listagem dos itens é utilizado um método getListaItens() onde após ser carregado via WebService no cliente e imprimido todos os elementos do arry para tela do cliente.

Para compra do item é utilizado o método comprarItem() onde é carregado a lista para o usuário escolher o id do Item a ser comprado, após ser escolhido o servidor verifica se pelo id do usuário a conta se existe, caso não tenha usuário logado WSDL do não será encontrado id e assim é retornado uma mensagem “favor realizar login”, caso seja encontrado a conta é verificado se existe saldo para realizar a compra, assim debitando o saldo.

# Considerações Finais

O trabalho Cantina nos proporcionou um conhecimento raso dentro dos métodos WebService, onde é possível realizar a implementação de sistemas com soluções distribuídas .

Referências Bibliográficas

- Basear-se tanto nas citações quanto nas referências em:

https://www.caelum.com.br/apostila-java-testes-jsf-web-services-design-patterns/acessando-um-web-service/