

ROTA LUCRANDO COM WEB SCRAPING

PYTHONISTA



AUTODIDATA

+

MESTRES DA



AUTOMAÇÃO

Mestre Pythonista - Conteúdo Exclusivo

COMO USAR ESTE PDF?

1 - ABRA O ARQUIVO

2 - MARQUE AS AULAS JÁ ASSISTIDAS

3- SALVE O ARQUIVO

**4 - SEMPRE QUE FINALIZAR UMA AULA,
MARQUE ELA AQUI, E DEPOIS SALVE O
ARQUIVO(CASO CONTRÁRIO NÃO IRÁ SALVAR
O QUE MARCAR AQUI)**

**5 - DEFINA UMA HORÁRIO DE ESTUDOS E
SIGA ELE TODOS OS DIAS, UMA ROTINA É
CHAVE PARA VOCÊ DAR CERTO MAIS
RÁPIDO!**

**6 - REPITA, ATÉ FINALIZAR A ROTA POR
INTEIRO**

PYTHONISTA AUTODIDATA

MODULO 1 - TUDO QUE PRECISA PARA COMEÇAR

- ☐ Rota Lucrando com Web Scraping
- ☐ 0 - Como seguir este curso?
- ☐ 1 - Como Python pode e ajudar?
- ☐ 2 - Ciclo de Desenvolvimento de Software
- ☐ 3 - Montando o ambiente de desenvolvimento
- ☐ 4 - Instalação do Python on Windows
- ☐ 5 - Instalação do VS Code no Windows
- ☐ 6 - Instalação Python no Mac
- ☐ 7 - Instalação VS Code no Mac
- ☐ 8 - Como instalar Python no Linux
- ☐ 9 - Instalando Vs Code no Linux
- ☐ 10 - O que são editores de código
- ☐ 11 - Extensões do VS Code que deve usar
- ☐ 12 - Instalação de pacotes com pip
- ☐ 13 - Segredo #1 - Programador não precisa saber tudo!

MODULO 2 - COMO RECEBER E TRABALHAR COM DADOS

- ☐ 1 - Variáveis
- ☐ 2 - Duas Maneiras de Rodar código Python
- ☐ 3 - Indentação
- ☐ 4 - Strings
- ☐ 5 - Strings Dinâmicos
- ☐ 6 - Métodos comuns de um string
- ☐ 7 - Slice(extraindo partes de um string
- ☐ 8 - Split e Join
- ☐ 9 - Input - Recebendo dados do usuário
- ☐ 10 - Números e Operações Matemáticas
- ☐ 11 - Datetime e Tempo
- ☐ 12 - Valores aleatórios com Random
- ☐ 13 - Atalhos para programar 5x mais rápido no VS Code
- ☐ 14 - Como debugar seu código - Errar é humano
- ☐ 15 - Projeto 1 - Cadastre-me!
- ☐ 16 - Solução Projeto 1 - Cadastre-me!
- ☐ 17 - Segredo #2 - A Lei de Pareto, Aprenda 500% mais rápido

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 3 - APRENDA A CONTROLAR O FLUXO DE SEUS PROGRAMAS

- ☐ 1 - Como resolver GRANDES problemas usando CONDICIONAIS
- ☐ 2 - Principais operadores no Python
- ☐ 3 - Lógica de comparação c Operadores lógicos
- ☐ 4 - Comparações c Operadores Booleanos
- ☐ 5 - Operadores de Igualdade
- ☐ 6 - Convertendo entre tipos
- ☐ 7 - O conceito mais usado para resolver problemas Condicionais
- ☐ 8 - If elif else
- ☐ 9 - Compare MAIS com menos código! Operador ternário
- ☐ 10 - Loop For(Laço For)
- ☐ 11 - Nested Loops(Loops aninhados)
- ☐ 12 - Iteraveis - Mas o que que é isso
- ☐ 13 - Loop While(Laço While)
- ☐ 14 - Pass - Não tá pronto Não tem problema
- ☐ 15 - Break e Continue
- ☐ 16 - Projeto 2 - Mini-game de desenhos e escolher c- módulo Turtle
- ☐ 17 - Solução Projeto Mini-Game Turtle
- ☐ 18 - Segredo #3 - Preciso acordar 5 da manhã todo dia para programa

MÓDULO 4 - COMO CRIAR E ORGANIZAR SEU CÓDIGO EM FUNÇÕES

- ☐ 1 - Funções = Código Limpo = Programador(a) Feliz
- ☐ 2 - Function, Agora você entende!
- ☐ 3 - Processar VS retornar(O que é e como usar return)
- ☐ 4 - Argumentos posicionais VS Argumentos nomeados
- ☐ 5 - Args - Funções com n° de argumentos dinâmicos
- ☐ 6 - Kwargs - Funções com n° de argumentos nomeados dinâmicos
- ☐ 7 - Decorators - Aproveitando e estendendo o que já está pronto
- ☐ 8 - Clean code - na prática
- ☐ 9 - Segredo #4 - Clean Coder VS Functions - Crie obras de arte

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 5 - COMO TRABALHAR C/ COLEÇÕES E ESTRUTURAS MAIS COMPLETAS

- ☐ 1 - O 4º Pilar da programação- Coleções
- ☐ 2 - Criando listas com Python
- ☐ 3 - Encontre valores e manipulação de itens de uma lista
- ☐ 4 - Como ordenar listas simples
- ☐ 5 - Trabalhar com múltiplas listas usando o ZIP
- ☐ 6 - Dicionários
- ☐ 7 - Tuplas
- ☐ 8 - Arrays
- ☐ 9 - Range - Gerando valores iteráveis de forma fácil
- ☐ 10 - Enumerate
- ☐ 11 - Como ordenar coleções através de propriedades
- ☐ 12 - Map - Processando itens de uma lista com
- ☐ 13 - Como filtrar dados de uma coleção usando filter
- ☐ 14 - Sets
- ☐ 15 - Lidando com arquivos JSON
- ☐ 16 - Conversão entre tipos
- ☐ 17 - Como salvar informações em um arquivo [Pesquisar, Salvar, Editar, Excluir]
- ☐ 18 - Solução Desafio Manipulação de Arquivos
- ☐ 19 - Segredo #5 - Se consegue explicar, você pode codar!

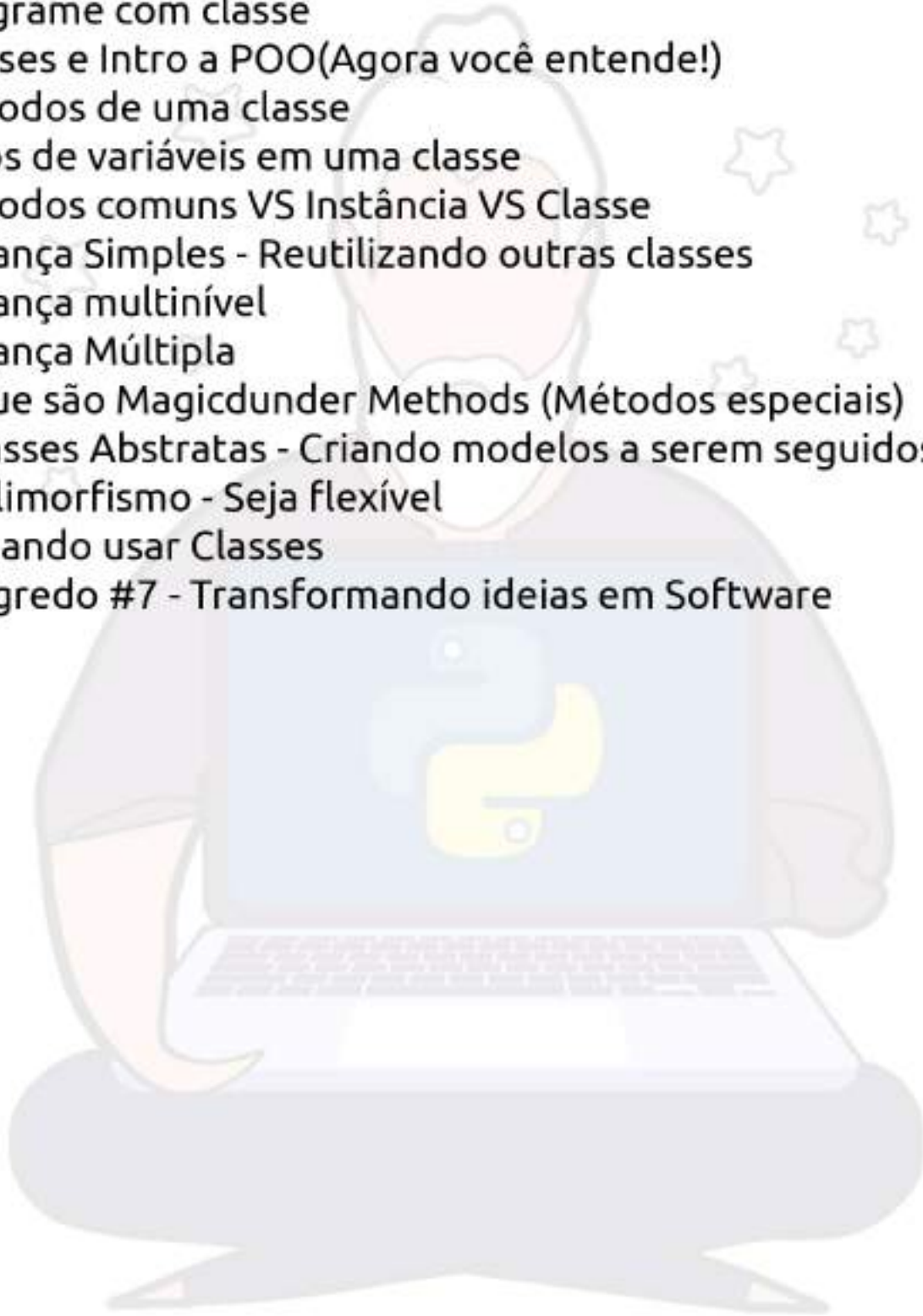
MÓDULO 6 - COMO LIDAR COM ERROS DE FORMA INTUITIVA

- ☐ 1 - Código feito é melhor que perfeito!
- ☐ 2 - O que fazer quando coisas dão errado
- ☐ 3 - Não decore exceções, faça isso
- ☐ 4 - Finally! (execute código mesmo em casos de erro)
- ☐ 5 - Log e Logging(Uma forma de manter um histórico de o que acontece na sua aplicação
- ☐ 6 - Aula 06 Mantendo um log(histórico) de exceções
- ☐ 7 - Segredo #6 - O usuário não é um programador(a)!

PYTHONISTA AUTODIDATA

MÓDULO 7 - O QUE SÃO CLASSES + QUANDO/COMO USAR NA PRÁTICA

- ☐ 1 - Programe com classe
- ☐ 2 - Classes e Intro a POO(Agora você entende!)
- ☐ 3 - Métodos de uma classe
- ☐ 4 - Tipos de variáveis em uma classe
- ☐ 5 - Métodos comuns VS Instância VS Classe
- ☐ 6 - Herança Simples - Reutilizando outras classes
- ☐ 7 - Herança multinível
- ☐ 8 - Herança Múltipla
- ☐ 9 - O que são Magicdunder Methods (Métodos especiais)
- ☐ 10 - Classes Abstratas - Criando modelos a serem seguidos
- ☐ 11 - Polimorfismo - Seja flexível
- ☐ 12 - Quando usar Classes
- ☐ 13 - Segredo #7 - Transformando ideias em Software



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 0 - A ÚNICA FORMA DE DAR CERTO!

- ☐ 0 - Por qual curso devo começar?
- ☐ 1- A única forma de dar certo neste curso
- ☐ 2 - Método C.F.I - Como Faço Isso !
- ☐ 3 - Método EPA

MÓDULO 1 - COMO LUCRAR COM AUTOMAÇÃO EM PYTHON

- ☐ 1- Porque começamos com uma secção de como lucrar
- ☐ 2 - Como montar um currículo de zero
- ☐ 3 - Como montar um portfólio do zero
- ☐ 4 - Lucrar com ganho pessoal
- ☐ 5 - Lucrar ensinando
- ☐ 6 - Lucrar com estágio ou sendo contratado
- ☐ 7 - Lucrar com prestação de serviço - Criar
- ☐ 8 - Lucrar com prestação de serviço- Divulgar/Buscar
- ☐ 9 - Como Aplicar e Lucrar nos Top Sites de Freelancer
- ☐ 10 - Lucrar com prestação de serviço- Entregar
- ☐ 11 - Lucrar com consultoria

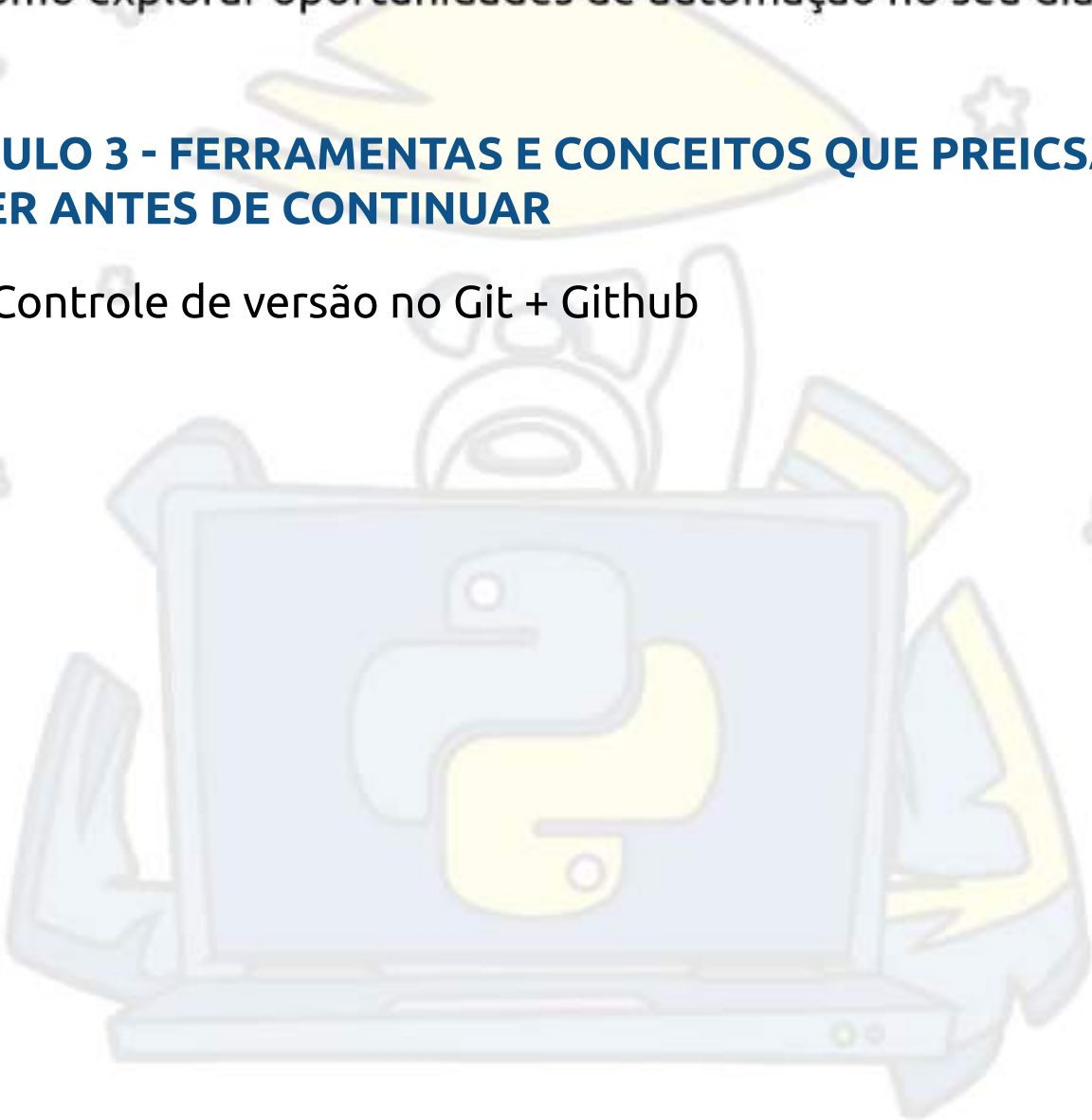
MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 2 - SEGREDOS PARA CRIAR AUTOMAÇÕES QUE NÃO QUEBRAM!

- ☐ 1 - Como saber se dá para automatizar um processo?
- ☐ 2 - Como criar robôs/automações do zero
- ☐ 3 - 3 Erros que podem quebrar suas automações/bots
- ☐ 4 - Como explorar oportunidades de automação no seu dia a dia?

MÓDULO 3 - FERRAMENTAS E CONCEITOS QUE PREICSA SABER ANTES DE CONTINUAR

- ☐ 11 - Controle de versão no Git + Github



MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 5 - AUTOMATIZE QUALQUER SITE/REDE SOCIAL OU SISTEMA WEB COM SELENIUM

- ☐ 1 - Como automatizar a web com SELENIUM
 - ☐ 2 - Instalação de ferramentas no Windows/MAC/Linux
 - ☐ 3 - Site de prática especial que montei para esta seção
 - ☐ 4 - Como o Selenium depende 100% de elementos
 - ☐ 5 - Como alterar como o navegador deve se portar
 - ☐ 6 - CÓDIGO BASE
 - ☐ 7 - O que é o DOM
 - ☐ 8 - Encontre elementos por ID
 - ☐ 9 - Encontre elementos por NAME
 - ☐ 10 - Encontre elementos por CLASS NAME
 - ☐ 11 - Encontre elementos por TEXTO em LINKS
 - ☐ 12 - Encontre elementos puramente por TEXTO
 - ☐ 13 - Encontre elementos com base na TAG
 - ☐ 14 - Guia completo do XPATH
 - ☐ 15 - Guia completo de seletores CSS
 - ☐ 16 - Métodos mais comuns do webdriver
 - ☐ 17 - Como lidar com atributos que mudam
 - ☐ 18 - Já sei como encontrar elementos e agora
 - ☐ 19 - Como saber se um elemento está habilitado
 - ☐ 20 - Como fazer SCROLL/ROLAR a página
 - ☐ 21 - 2 Maneiras de clicar em um elemento
 - ☐ 22 - Como CLICAR em BOTÕES E LINKS
 - ☐ 23 - Projeto 1 - Bot de Monitoramento de Preços no OLX
 - ☐ 24 - Como CLICAR em RADIO BUTTON
 - ☐ 25 - Como CLICAR em CHECKBOX
 - ☐ 26 - Como DIGITAR naturalmente com selenium
 - ☐ 27 - Como INTERAGIR com LISTA DE ELEMENTOS
 - ☐ 28 - Como INTERAGIR com DROPDOWN
 - ☐ 29 - Como lidar com ELEMENTOS ESCONDIDOS ou DINÂMICOS
 - ☐ 30 - Como SUBIR ARQUIVOS usando Seleinum
-continua na próxima página

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

- ☐ 31 - Como TIRAR PRINT (FOTOS) da tela
- ☐ 32 - Como BAIXAR IMAGENS de um site
- ☐ 33 - Como USAR teclas do TECLADO
- ☐ 34 - Projeto 2 - Bot de Postagem no facebook
- ☐ 35 - Como MUDAR de JANELA
- ☐ 36 - Como MUDAR de ABA
- ☐ 37 - Como lidar com IFRAME
- ☐ 38 - Como lidar com ALERTAS
- ☐ 39 - Como simular AÇÕES comuns do MOUSE
- ☐ 40 - Já sei como interagir com elementos, e agora
- ☐ 41 - O que são WAITS e PAUSAS e por que são INDISPENSÁVEIS
- ☐ 42 - Pausa através do SLEEP
- ☐ 43 - Pausa por WAIT IMPLÍCITO
- ☐ 44 - Pausa por WAIT EXPLÍCITO
- ☐ 45 - 3 ERROS fatais que iniciantes cometem
- ☐ 46 - Projeto 3 - Bot de Curtida de Postagens no Instagram
- ☐ 47 - Como COMPILAR e entregar apenas um EXECUTÁVEL
- ☐ 48 - Como HOSPEDAR tudo em uma VPS Gratuitamente!

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 6 - APRENDA A VARRER E GUARDAR DADOS EM MASSA DE QUALQUER SITE DO ZERO!

- ☐ 1 - Vamos entrar no mundo dos crawlers agora!
- ☐ 2 - Selenium VS PyAutoGUI VS Scrapy...qual usar
- ☐ 3 - O que é um scraper/crawler/spider
- ☐ 4 - Porque o arquivo Robots.txt é super importante para a gente
- ☐ 5 - Instalação Scrapy
- ☐ 6 - Vamos CLONAR uma página HTML!
- ☐ 7 - Como usar XPATH com scrapy
- ☐ 8 - Como testar meu XPATH em TEMPO REAL
- ☐ 9 - EXTRAÇÃO de dados de UMA página
- ☐ 10 - Resultado Desafio GoodReads 1
- ☐ 11 - EXTRAÇÃO de MÚLTIPLAS páginas
- ☐ 12 - Resultado Desafio GoodReads 2
- ☐ 13 - Como EXPORTAR resultados para JSON, CSV ou XML
- ☐ 14 - Como LIMPAR-PROCESSAR dados antes de salvar
- ☐ 15 - Resultado Desafio LIMPAR dados Goodreads
- ☐ 16 - Como VARRER com TABELAS
- ☐ 17 - Resultado Projeto Varredor de Proxies
- ☐ 18 - Como usar um banco de dados
- ☐ 19 - Como usar SELENIUM + SCRAPY p/ páginas com Javascript
- ☐ 20 - Solução Projeto Corridas Fórmula 1
- ☐ 21 - PUBLICAR para VPS (sem selenium)
- ☐ 22 - PUBLICAR para VPS (com selenium)
- ☐ 23 - Projeto - Varredor de Vagas Python
- ☐ 24 - Solução Varredor de Vagas Python

MESTRES DA AUTOMAÇÃO 2.0

MÓDULO 13 - SEGURANÇA + HOSPEDAGEM + PUBLICAÇÃO DE SOFTWARE

- ☐ 1 - Como agendar suas automações
- ☐ 2 - Como vender Software (questões técnicas)
- ☐ 3 - Como gerar licenças para venda de software
- ☐ 4 - Mini Curso VPS Linux + Hospedagem Gratuita
- ☐ 5 - Como hospedar licenças em uma VPS
- ☐ 6 - Como conceder acesso SOMENTE a usuários com licenças válidas
- ☐ 7 - Como criar executáveis com CX-Freeze
- ☐ 8 - Como criar um instalador
- ☐ 9 - Como instruir a pessoa a usar seu programa



FINALIZOU OS ESTUDOS?

1 - APLIQUE TODOS OS DIAS NOS SITES INDICADOS

2 - APLIQUE MESMO SE NÃO SE ACHAR PRONTO, CONFIANÇA VEM COM A PRÁTICA, TENTATIVA E ERRO.

3 - É MELHOR AJUSTAR NO MEIO DO CAMINHO DO QUE NUNCA COMEÇAR! COMECE AGORA!