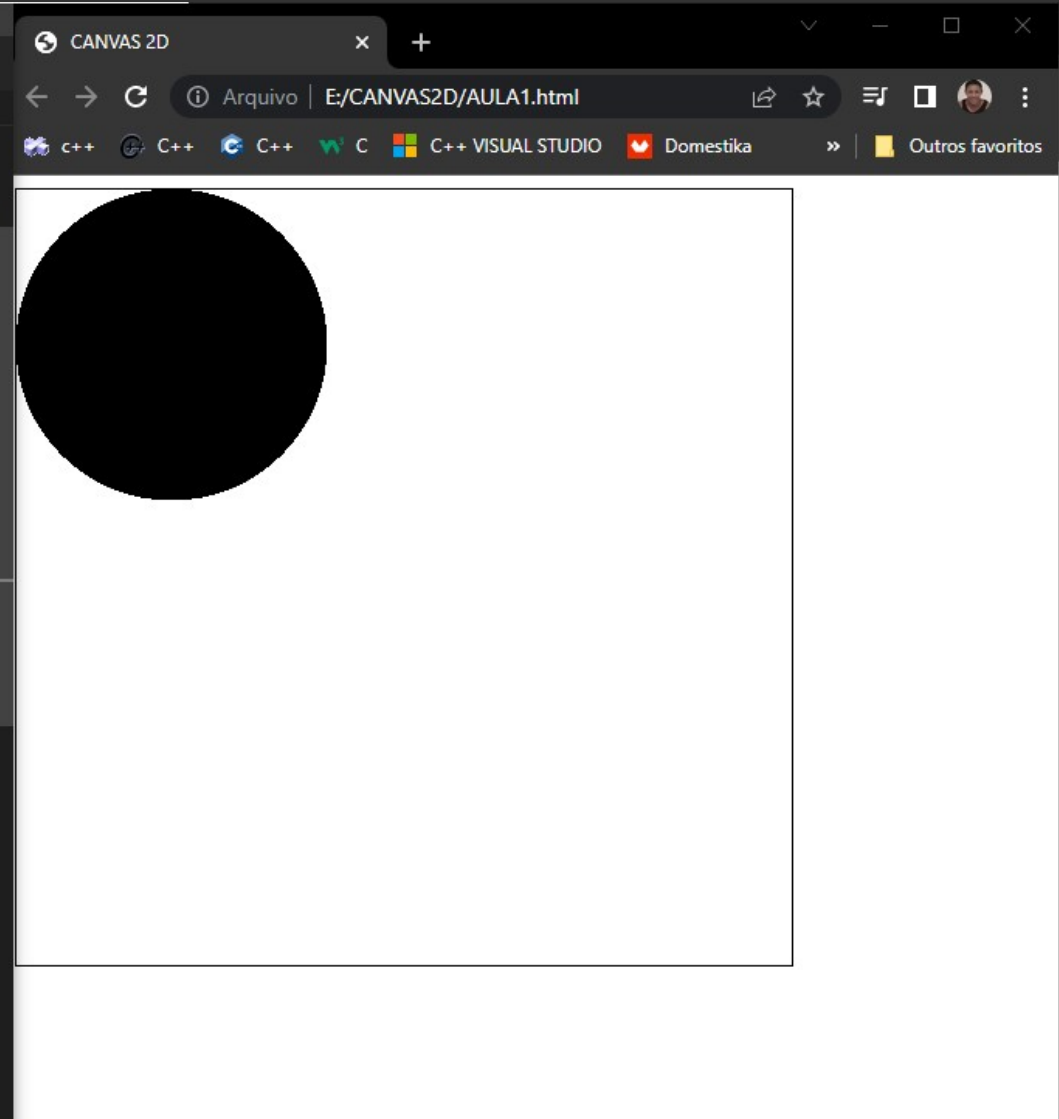



```
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  ...  AULA1.html - CANVAS2D...  
AULA1.html x  
AULA1.html > html > body > script  
8  <style type="text/css">  
9      #desenho1{  
10         border: 1px solid #000;  
11     }  
12 </style>  
13 </head>  
14 <body>  
15  
16 <canvas id="desenho1" width="500" height="500">  
17     <p>CRISTIANO TEM SUPORTE PARA ESSE CANVAS</p>  
18 </canvas>  
19 <script type="text/javascript">  
20     let canvas = document.getElementById("desenho1");  
21     let ctx = canvas.getContext("2d");  
22  
23     function desenha(){  
24  
25         // posX, posY, raio, angIni, angFim, sentido  
26         // sentido: true-horário / false:anti-horario  
27         ctx.arc(100,100,100,0,360,false);  
28         ctx.fill();  
29         anima = requestAnimationFrame(desenha);  
30     }  
31     desenha();  
32  
33 </script>  
34 </body>  
35 </html>
```

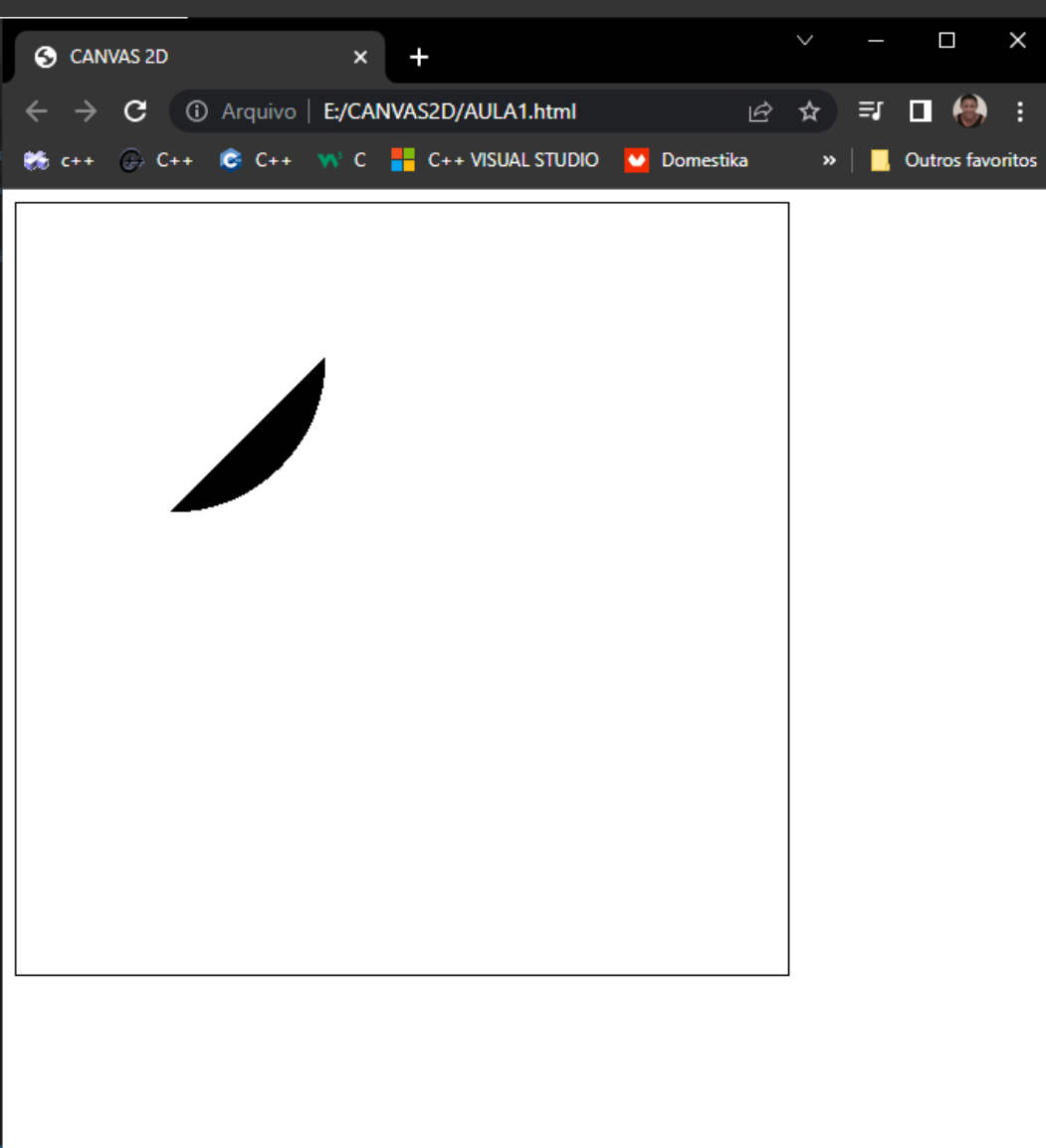


```
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  Acessar  ...  AULA1.html - CANVAS2D - Vis...  [ ] [ ] [ ] [ ] -
```

AULA1.html x

AULA1.html > html > body > script

```
8  <style type="text/css">
9      #desenho1{
10         border: 1px solid #000;
11     }
12 </style>
13 </head>
14 <body>
15
16     <canvas id="desenho1" width="500" height="500">
17         <p>CRISTIANO TEM SUPORTE PARA ESSE CANVAS</p>
18     </canvas>
19     <script type="text/javascript">
20         let canvas  = document.getElementById("desenho1");
21         let ctx      = canvas.getContext("2d");
22
23         function desenha(){
24
25             // posX, posY, raio, angIni, angFim, sentido
26             // sentido: true-horário / false:anti-horario
27             // (PI/180)*ang_grau
28             ctx.arc(100,100,100,(Math.PI/180)*0,(Math.PI/180)*90,false);
29             ctx.fill();
30             anima = requestAnimationFrame(desenha);
31         }
32         desenha();
33
34     </script>
35 </body>
36 </html>
```

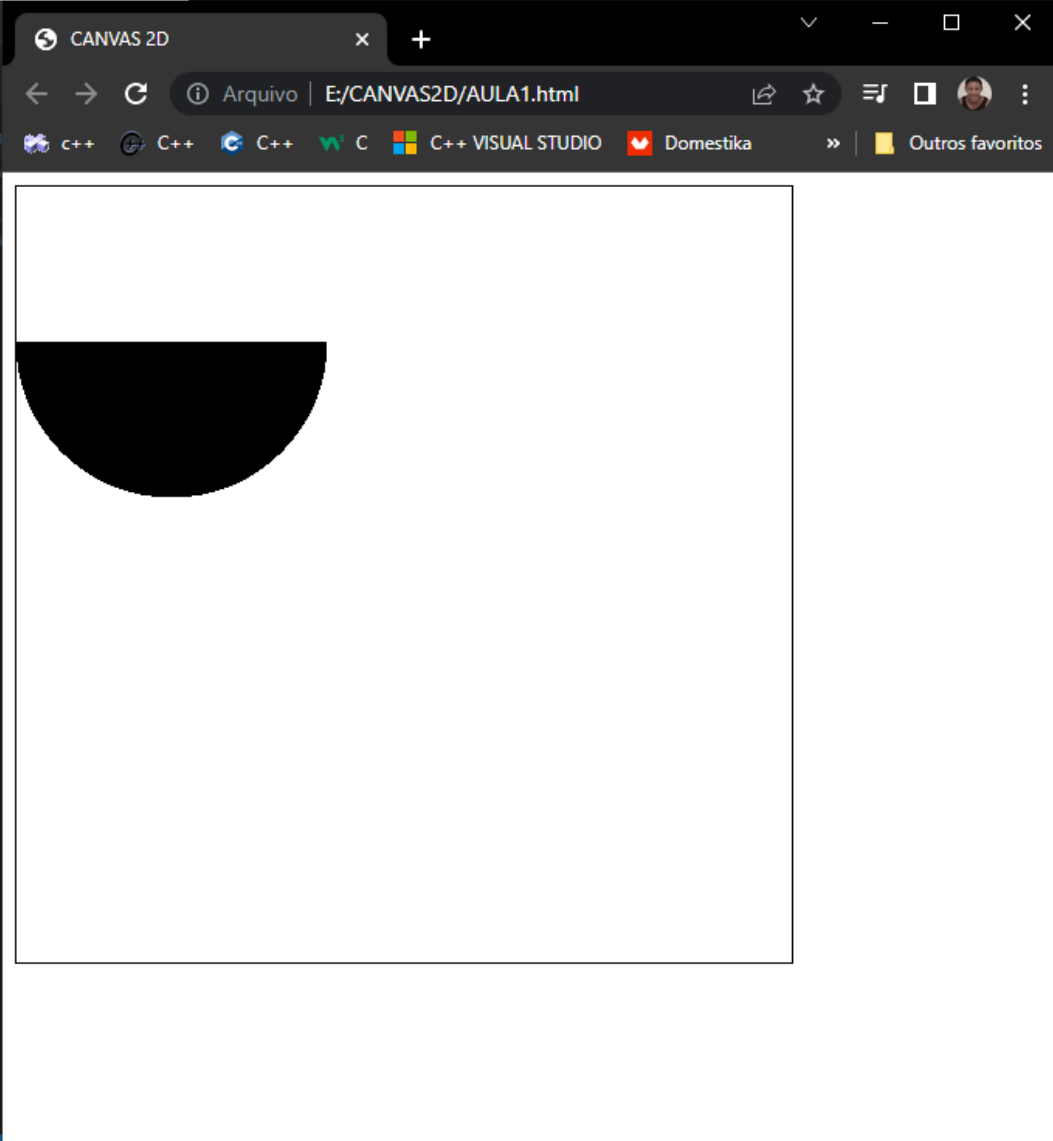


```
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  Acessar  ...  AULA1.html - CANVAS2D - Vis...  0%
```

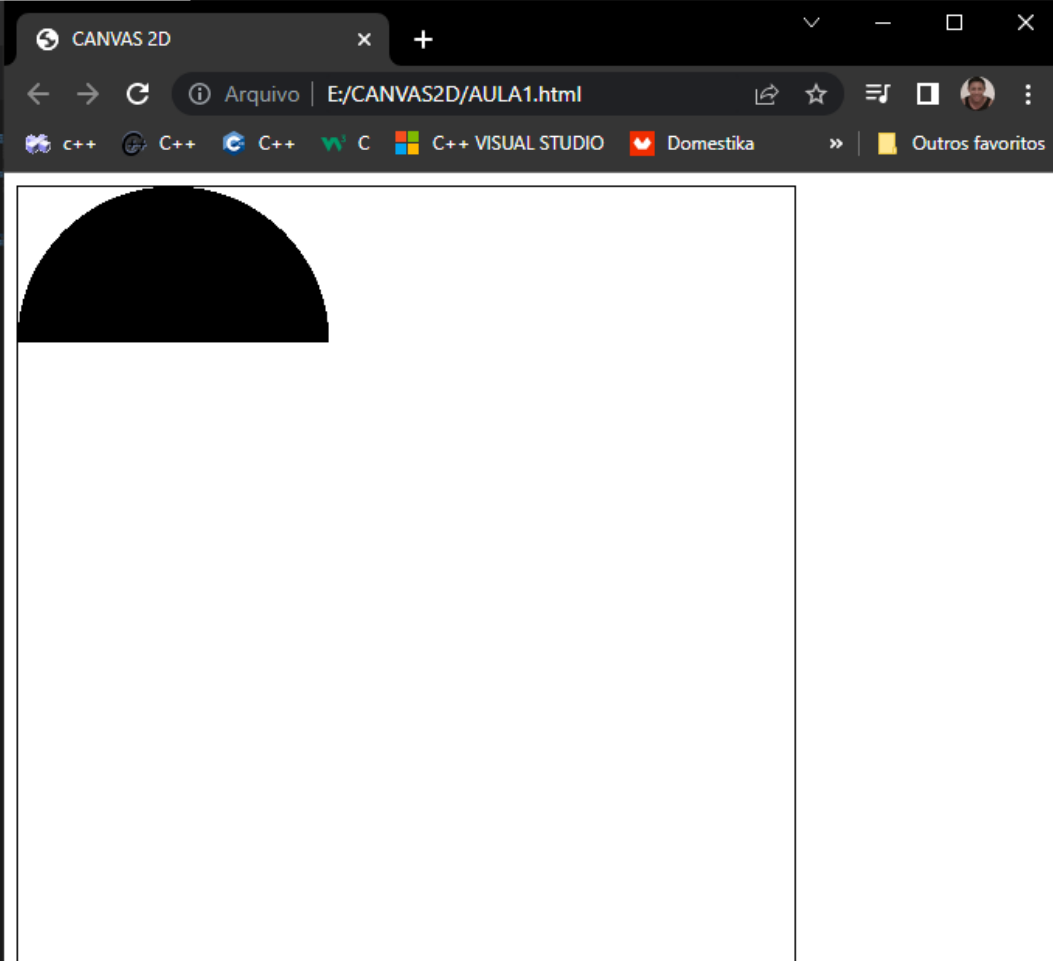
AULA1.html X

AULA1.html > html > body > script > desenha

```
8  <style type="text/css">
9      #desenho1{
10         border: 1px solid #000;
11     }
12 </style>
13 </head>
14 <body>
15
16     <canvas id="desenho1" width="500" height="500">
17         <p>CRISTIANO TEM SUPORTE PARA ESSE CANVAS</p>
18     </canvas>
19     <script type="text/javascript">
20         let canvas = document.getElementById("desenho1");
21         let ctx = canvas.getContext("2d");
22
23         function desenha(){
24
25             // posX, posY, raio, angIni, angFim, sentido
26             // sentido: true-horário / false:anti-horario
27             // (PI/180)*ang_grau
28             ctx.arc(100,100,100,(Math.PI/180)*0,(Math.PI/180)*180,false);
29             ctx.fill();
30             anima = requestAnimationFrame(desenha);
31         }
32         desenha();
33
34     </script>
35 </body>
36 </html>
```



```
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  Acessar  ...  AULA1.html - CANVAS2D - Vis...  08  -  
AULA1.html X  
AULA1.html > html > body > script  
8      <style type="text/css">  
9          #desenho1{  
10             border: 1px solid #000;  
11         }  
12     </style>  
13 </head>  
14 <body>  
15  
16     <canvas id="desenho1" width="500" height="500">  
17         <p>CRISTIANO TEM SUPORTE PARA ESSE CANVAS</p>  
18     </canvas>  
19     <script type="text/javascript">  
20         let canvas = document.getElementById("desenho1");  
21         let ctx = canvas.getContext("2d");  
22  
23         function desenha(){  
24  
25             // posX, posY, raio, angIni, angFim, sentido  
26             // sentido: true-horário / false:anti-horario  
27             // (PI/180)*ang_grau  
28             ctx.arc(100,100,100,(Math.PI/180)*0,(Math.PI/180)*180,true);  
29             ctx.fill();  
30             anima = requestAnimationFrame(desenha);  
31         }  
32         desenha();  
33  
34     </script>  
35 </body>  
36 </html>
```

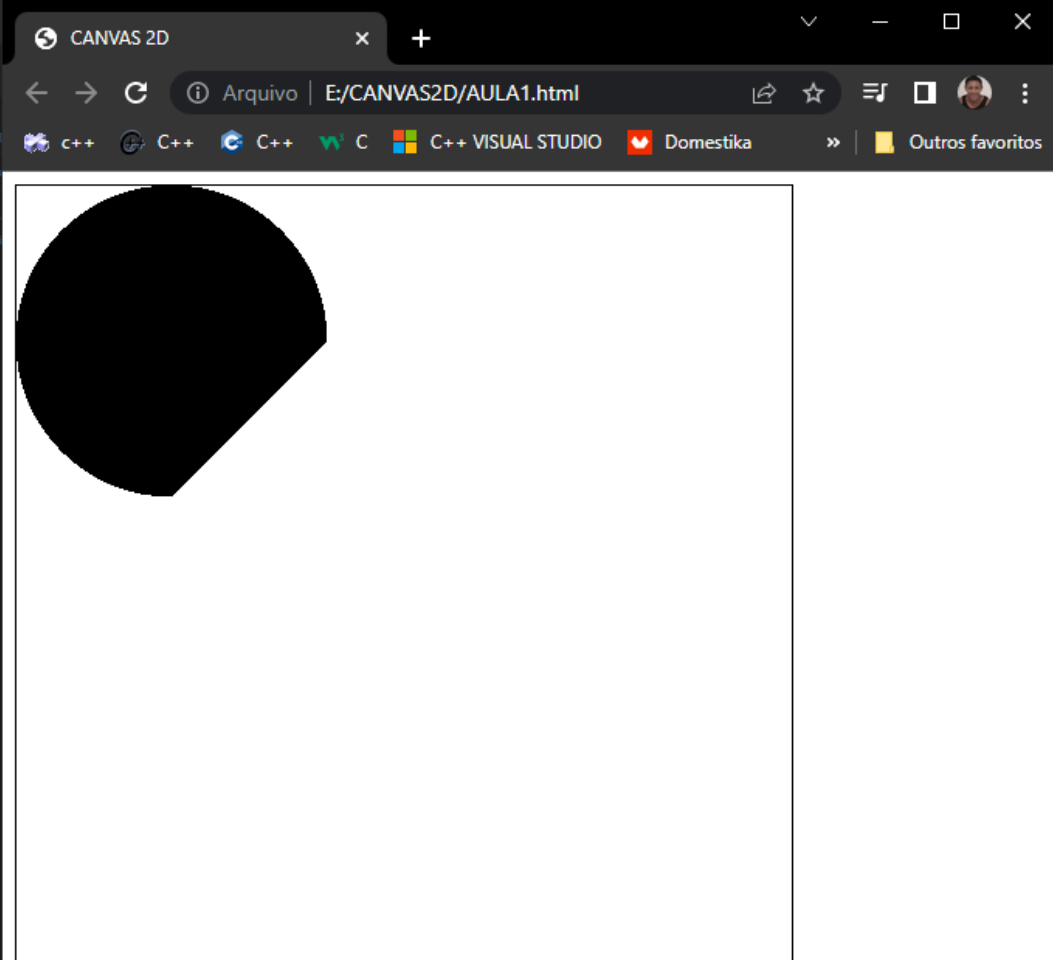


```
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  Acessar  ...  AULA1.html - CANVAS2D - Vis...  0%
```

AULA1.html X

AULA1.html > html > body > script > desenha

```
8  <style type="text/css">
9      #desenho1{
10         border: 1px solid #000;
11     }
12 </style>
13 </head>
14 <body>
15
16     <canvas id="desenho1" width="500" height="500">
17         <p>CRISTIANO TEM SUPORTE PARA ESSE CANVAS</p>
18     </canvas>
19     <script type="text/javascript">
20         let canvas = document.getElementById("desenho1");
21         let ctx = canvas.getContext("2d");
22
23         function desenha(){
24
25             // posX, posY, raio, angIni, angFim, sentido
26             // sentido: true-horário / false:anti-horario
27             // (PI/180)*ang_grau
28             ctx.arc(100,100,100,(Math.PI/180)*0,(Math.PI/180)*90,true);
29             ctx.fill();
30             anima = requestAnimationFrame(desenha);
31         }
32         desenha();
33
34     </script>
35 </body>
36 </html>
```



```
Arquivo  Editar  Seleção  Ver  Acessar  ...  AULA1.html - CANVAS2D - Vis...  00%  
AULA1.html X  
AULA1.html > html > body > script > desenha  
8      <style type="text/css">  
9          #desenho1{  
10             border: 1px solid #000;  
11         }  
12     </style>  
13 </head>  
14 <body>  
15  
16     <canvas id="desenho1" width="500" height="500">  
17         <p>CRISTIANO TEM SUPORTE PARA ESSE CANVAS</p>  
18     </canvas>  
19     <script type="text/javascript">  
20         let canvas = document.getElementById("desenho1");  
21         let ctx = canvas.getContext("2d");  
22  
23         function desenha(){  
24  
25             // posX, posY, raio, angIni, angFim, sentido  
26             // sentido: true-horário / false:anti-horario  
27             // (PI/180)*ang_grau  
28             ctx.fillStyle="#000";  
29             ctx.arc(100,100,100,(Math.PI/180)*0,(Math.PI/180)*90,true);  
30             ctx.fill();  
31             ctx.beginPath();  
32             // segundo  
33             ctx.fillStyle="#f00";  
34             ctx.arc(100,100,100,(Math.PI/180)*0,(Math.PI/180)*90,false);  
35             ctx.fill();  
36             anima = requestAnimationFrame(desenha);  
37         }  
38         desenha();  
39  
40     </script>
```

