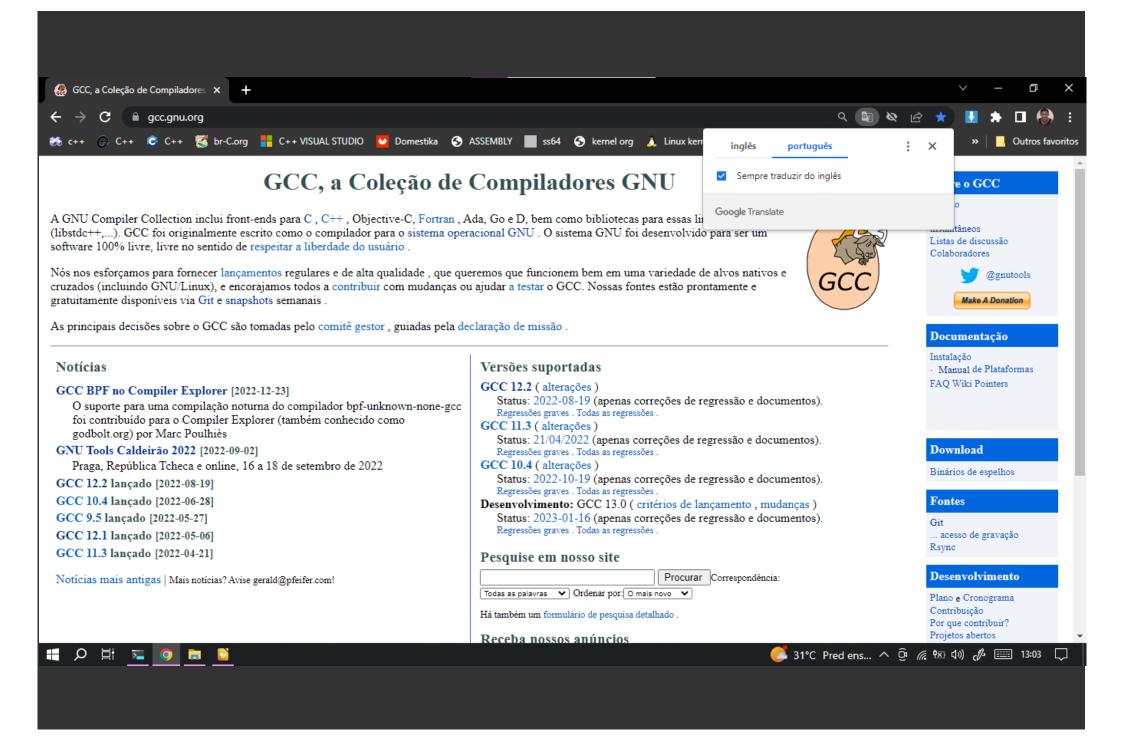
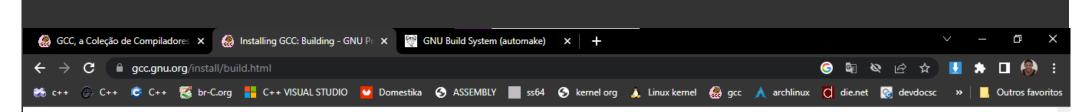
GCC 2023 NANU





Instalando o GCC: Edifício

Agora que o GCC está configurado, você está pronto para construir o compilador e as bibliotecas de tempo de execução.

Alguns comandos executados ao fazer o compilador podem falhar (retornar um status diferente de zero) e ser ignorados pelo make. Essas falhas, que geralmente ocorrem devido a arquivos que não foram encontrados, são esperadas e podem ser ignoradas com segurança.

É normal ter avisos do compilador ao compilar determinados arquivos. A menos que você seja um desenvolvedor GCC, geralmente pode ignorar esses avisos, a menos que causem falha na compilação. Os desenvolvedores devem tentar corrigir quaisquer avisos encontrados, no entanto, eles podem continuar temporariamente após os avisos como erros, especificando o sinalizador de configuração --disable-

Em certos sistemas antigos, a definição de determinadas variáveis de ambiente, como as que CCpodem interferir no funcionamento do make.

Se você encontrar erros aparentemente estranhos ao tentar compilar o compilador em um diretório diferente do diretório de origem, pode ser porque você configurou anteriormente o compilador no diretório de origem. Certifique-se de ter feito todos os preparativos necessários.

Se você construir o GCC em um sistema BSD usando um diretório armazenado em um sistema de arquivos System V antigo, poderão ocorrer problemas na execução fixincludesse o sistema de arquivos System V não suportar links simbólicos. Esses problemas resultam em uma falha na correção da declaração size_tde sys/types.h. Se você achar que size_té um tipo assinado e que ocorrem incompatibilidades de tipo, essa pode ser a causa.

A solução é não usar esse diretório para construir o GCC.

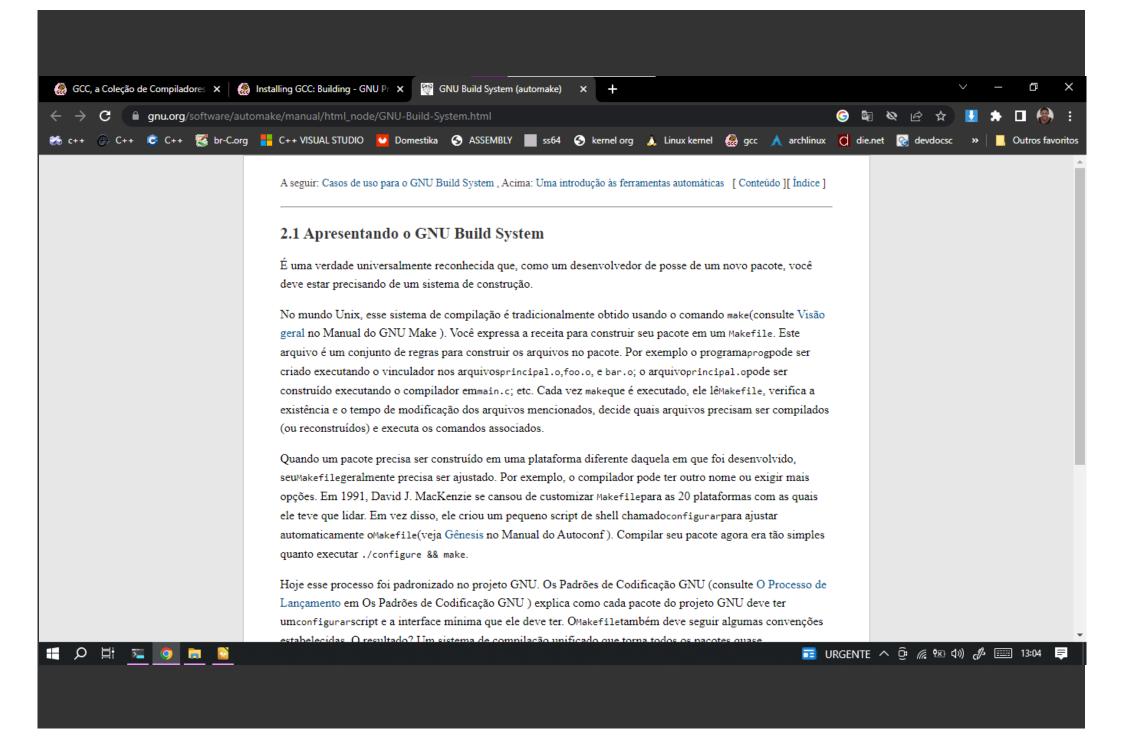
Da mesma forma, ao compilar a partir do repositório de origem ou instantâneos, ou se você modificar *.euarquivos, você precisa do gerador de analisador léxico Flex instalado. Se você não modificar *.euarquivos, as versões contêm os arquivos gerados pelo Flex e você não precisa do Flex instalado para criá-los. Ainda existe um analisador léxico baseado em Flex (parte do maquinário de construção, não do próprio GCC) que é usado mesmo se você construir apenas o front-end C.

Ao compilar a partir do repositório de origem ou instantâneos, ou se você modificar a documentação do Texinfo, precisará da versão 4.7 ou posterior do Texinfo instalada se desejar que a documentação do Info seja regenerada. Os lançamentos contêm documentação de informações pré-criada para a documentação não modificada no lançamento.

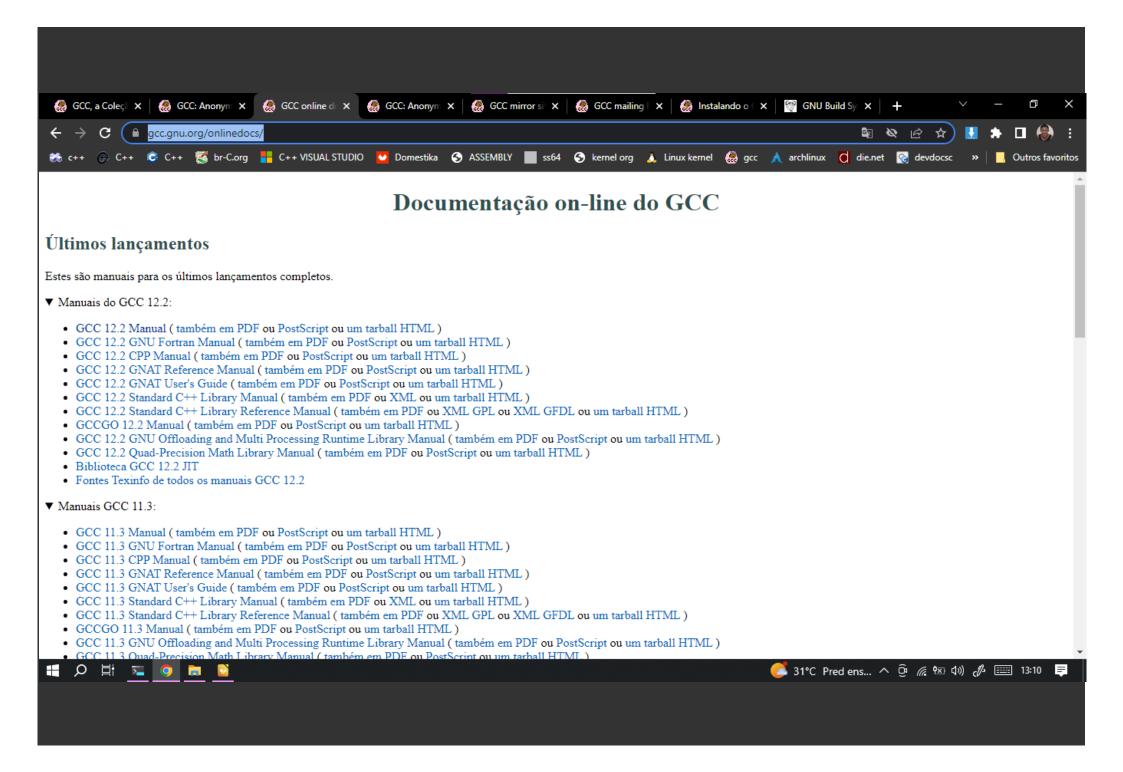
Construindo um compilador nativo

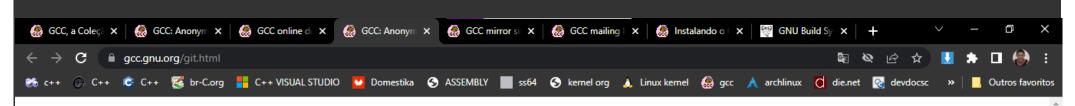
Para uma compilação nativa, a configuração padrão é executar uma inicialização de 3 estágios do compilador quando 'fazer' é invocado. Isso criará todo o sistema GCC e garantirá que ele seja compilado corretamente. Pode ser desabilitado com o--disable-bootstrap parâmetro para 'configurar', mas a inicialização é sugerida porque o compilador será testado de forma mais completa e também poderá ter





Tendo essas paginas como referencias Busque todas as informações nelas Não existe caminho facil. Leia a doc e busque tutoriais Aqui começa o caminho GNU.





GCC: acesso Git anônimo somente leitura

Nosso repositório de origem Git está disponível somente leitura para o público em geral. Dessa forma, você pode pegar qualquer versão (incluindo releases) do GCC que esteja em nosso repositório.

Além disso, você pode navegar em nosso histórico do Git online .

(Nossas páginas da web são gerenciadas via Git em um repositório separado .)

Usando o repositório Git

Supondo que você tenha o Git instalado, você pode verificar as fontes do GCC usando o seguinte comando:

git clone git://gcc.gnu.org/git/gcc.git SomeLocalDir

Se você estiver atrás de um firewall que não permite a passagem do protocolo git, você pode substituir git://por https://.

Se houver outro repositório local acessível, você pode evitar baixar tudo novamente usando --reference, por exemplo

git clone --reference original-gcc --dissociate ssh://gcc.gnu.org/git/gcc.git new-gcc

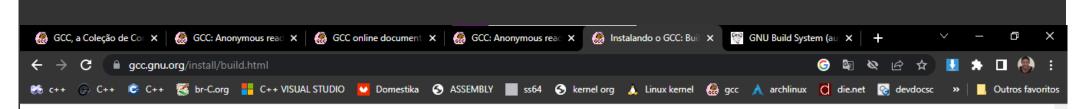
Mas se você possui essa outra cópia, provavelmente deseja usar árvores de trabalho separadas em vez de vários clones.

Arquivos gerados

Nossa árvore de origem contém vários arquivos gerados a partir de outros arquivos de origem por ferramentas de compilação, como Bison, Autoconf e Gperf. O Bison agora é necessário ao usar o Git para acessar nossas fontes, mas todos os outros arquivos gerados são incluídos na árvore de fontes para que o GCC possa ser construído sem essas ferramentas de compilação. As operações de verificação e atualização do Git não garantem que os carimbos de data/hora dos arquivos gerados sejam posteriores aos dos arquivos dos quais são gerados. O script contrib/gcc_updateatualiza os timestamps para todos esses arquivos gerados. Consulte os comentários nesse script para obter instruções sobre como executá-lo.

O sistema de compilação do GCC (em particular o Make) usa carimbos de data/hora de arquivo para determinar se um arquivo gerado precisa ser atualizado executando uma ferramenta de compilação específica. Por causa disso, o sistema de compilação do GCC pode acreditar que um arquivo gerado precisa ser regenerado mesmo que sua fonte não tenha sido alterada e requer uma ferramenta de compilação específica para reconstruir esse arquivo gerado. Se a ferramenta de compilação apropriada estiver instalada em seu sistema, isso não será um problema. Se você não pretende fazer alterações na fonte, pode evitar a instalação dessas ferramentas de compilação executando contrib/sec, undate

🦰 31°C Pred ens... ヘ 🗿 🦟 🖭 ላ》) 💋 🚃 13:10



Instalando o GCC: Edifício

Agora que o GCC está configurado, você está pronto para construir o compilador e as bibliotecas de tempo de execução.

Alguns comandos executados ao fazer o compilador podem falhar (retornar um status diferente de zero) e ser ignorados pelo make. Essas falhas, que geralmente ocorrem devido a arquivos que não foram encontrados, são esperadas e podem ser ignoradas com segurança.

É normal ter avisos do compilador ao compilar determinados arquivos. A menos que você seja um desenvolvedor GCC, geralmente pode ignorar esses avisos, a menos que causem falha na compilação. Os desenvolvedores devem tentar corrigir quaisquer avisos encontrados, no entanto, eles podem continuar temporariamente após os avisos como erros, especificando o sinalizador de configuração --disable-wercor.

Em certos sistemas antigos, a definição de determinadas variáveis de ambiente, como as que CCpodem interferir no funcionamento do make.

Se você encontrar erros aparentemente estranhos ao tentar compilar o compilador em um diretório diferente do diretório de origem, pode ser porque você configurou anteriormente o compilador no diretório de origem. Certifique-se de ter feito todos os preparativos necessários.

Se você construir o GCC em um sistema BSD usando um diretório armazenado em um sistema de arquivos System V antigo, poderão ocorrer problemas na execução fixincludesse o sistema de arquivos System V não suportar links simbólicos. Esses problemas resultam em uma falha na correção da declaração size_tde sys/types.h. Se você achar que size_té um tipo assinado e que ocorrem incompatibilidades de tipo, essa pode ser a causa.

A solução é não usar esse diretório para construir o GCC.

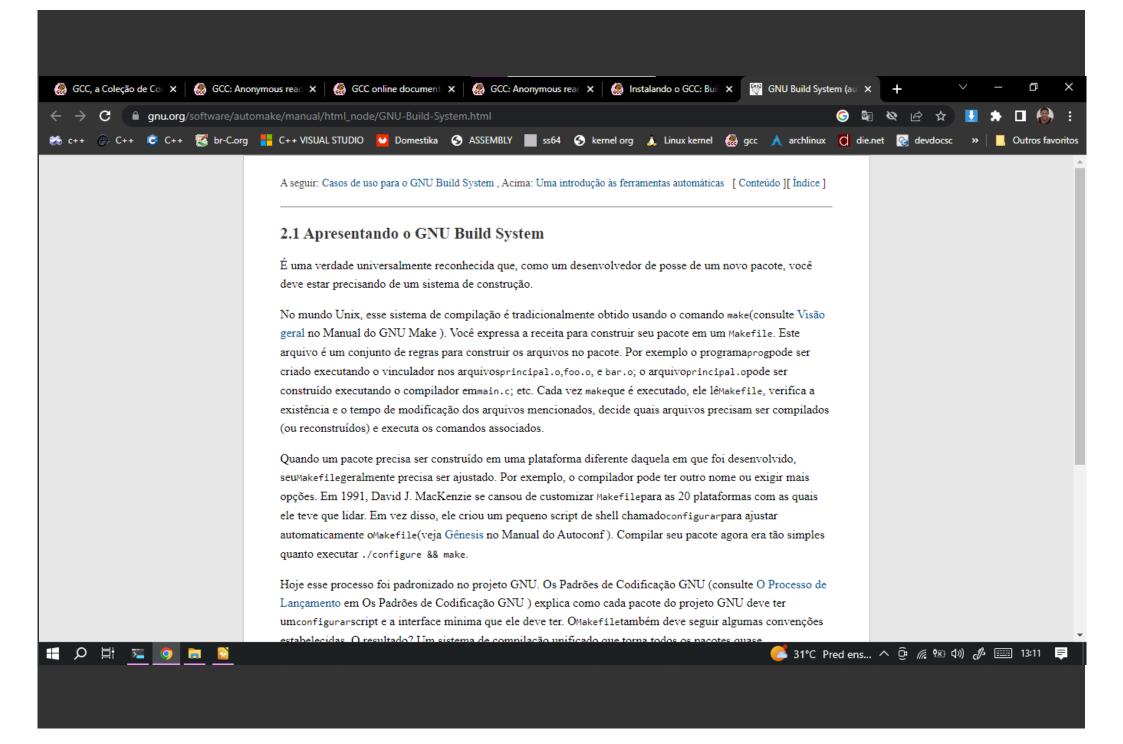
Da mesma forma, ao compilar a partir do repositório de origem ou instantâneos, ou se você modificar *.euarquivos, você precisa do gerador de analisador léxico Flex instalado. Se você não modificar *.euarquivos, as versões contêm os arquivos gerados pelo Flex e você não precisa do Flex instalado para criá-los. Ainda existe um analisador léxico baseado em Flex (parte do maquinário de construção, não do próprio GCC) que é usado mesmo se você construir apenas o front-end C.

Ao compilar a partir do repositório de origem ou instantâneos, ou se você modificar a documentação do Texinfo, precisará da versão 4.7 ou posterior do Texinfo instalada se desejar que a documentação do Info seja regenerada. Os lançamentos contêm documentação de informações pré-criada para a documentação não modificada no lançamento.

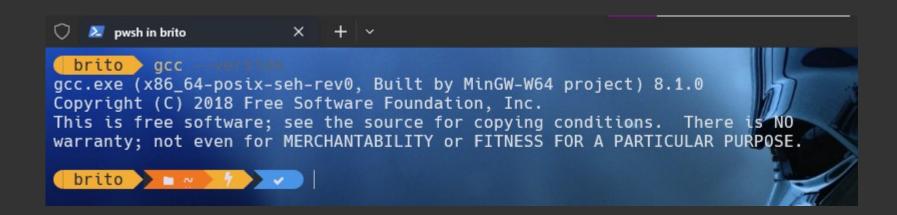
Construindo um compilador nativo

Para uma compilação nativa, a configuração padrão é executar uma inicialização de 3 estágios do compilador quando 'fazer' é invocado. Isso criará todo o sistema GCC e garantirá que ele seja compilado corretamente. Pode ser desabilitado com o--disable-bootstrap parâmetro para 'configurar', mas a inicialização é sugerida porque o compilador será testado de forma mais completa e também poderá ter

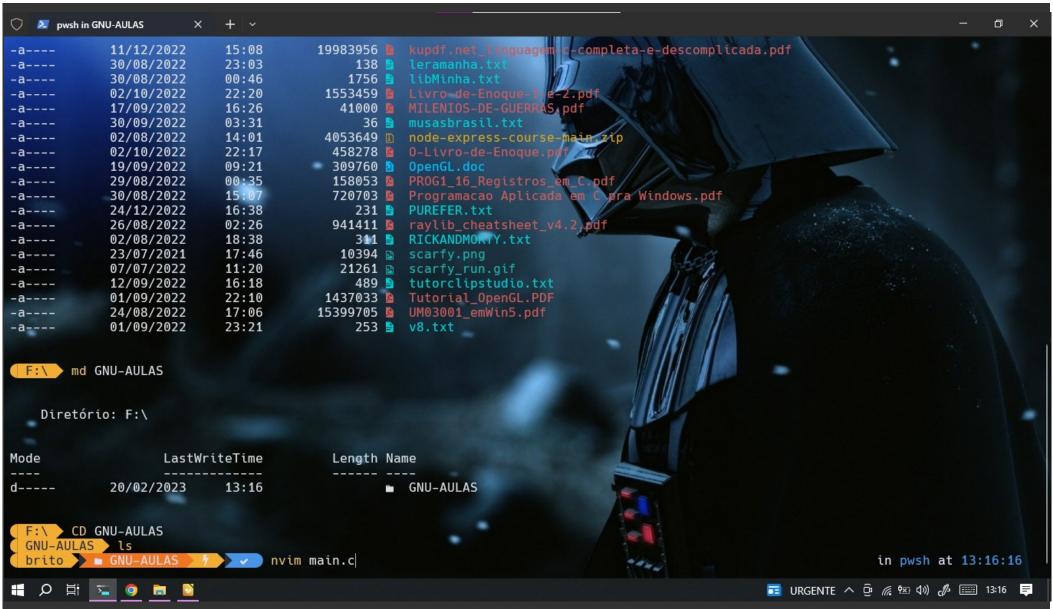




Versão do gcc



Alem de instalado ele deve ser Adicionado ao path



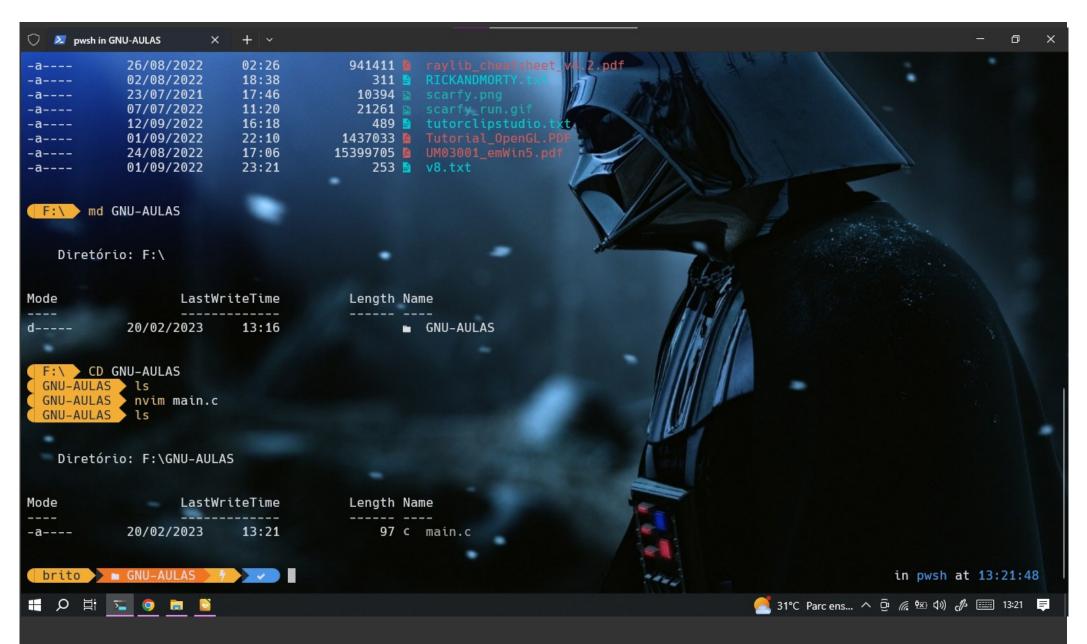
Criei um diretorio chamado GNU-AULAS no drive f:

Dentro dele o arquivo main.c

E editei ele com o nvim

No nvim Esc para sair do modo e :wq para salvar e sair

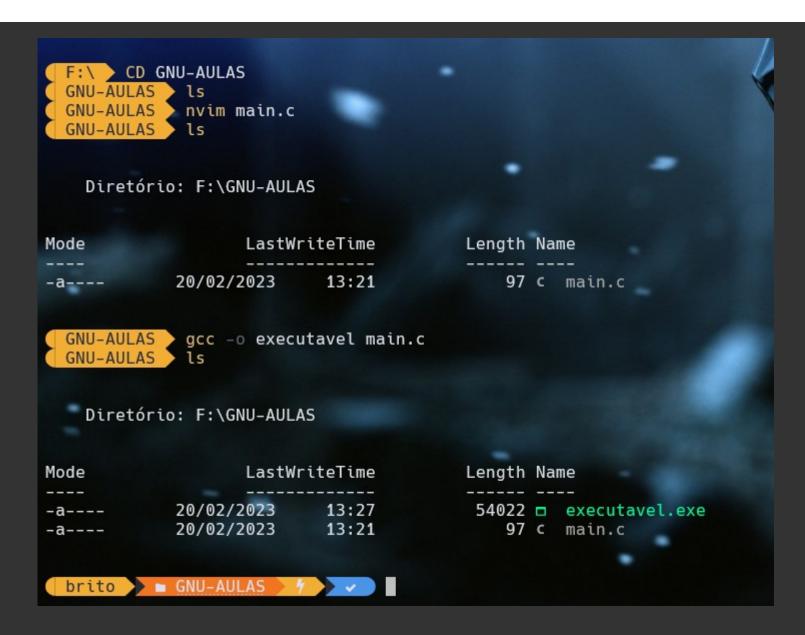
```
main.c @
    include<stdio.h>
    int main(void)
    4 {
        printf("teste\n");
        while(1);
        return 0;
        8 }
        *
```



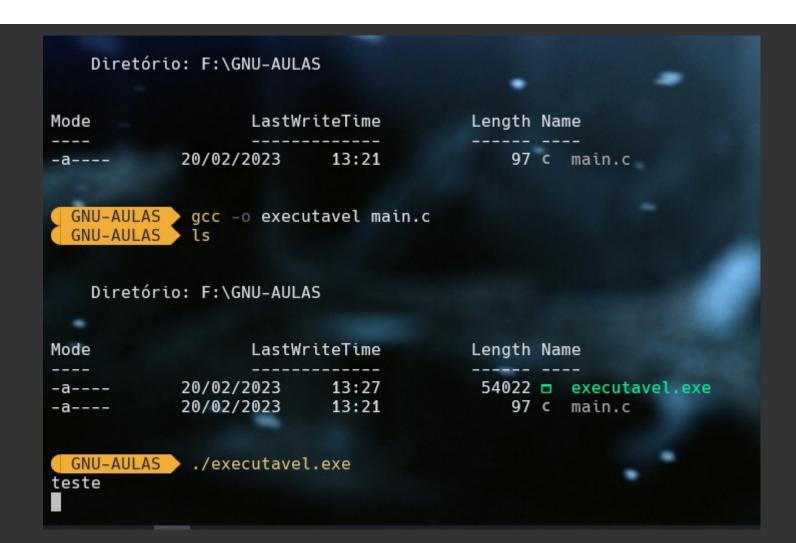
Temos o arquivo main.c



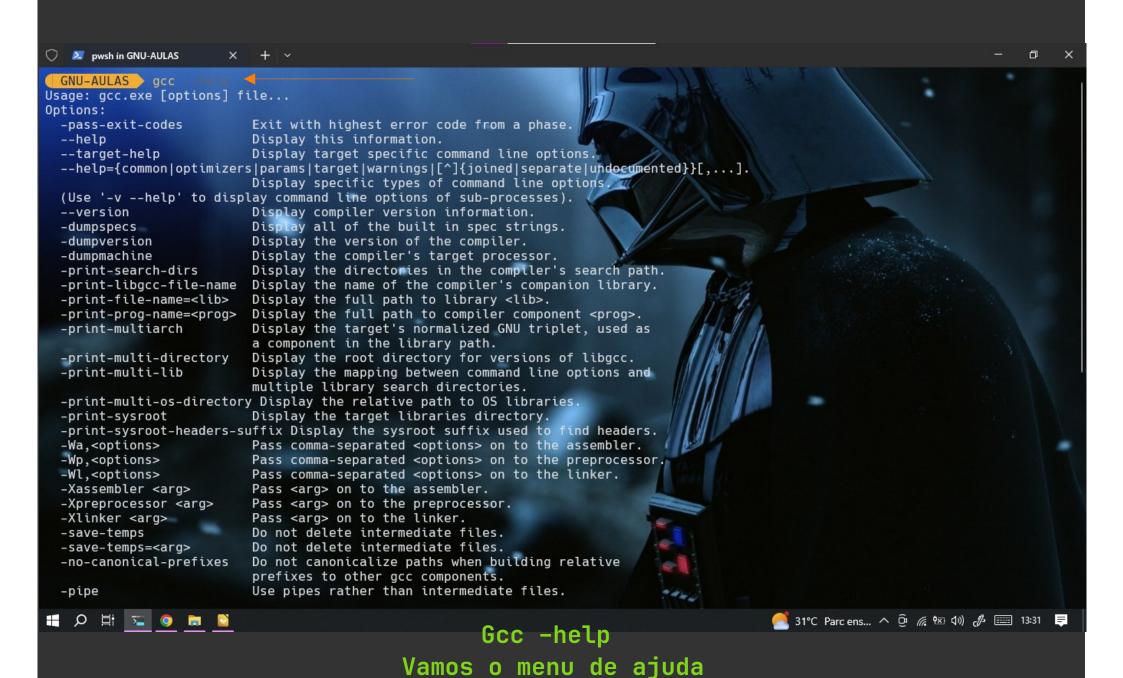
-o executavel é o nome que queremos dar Main.c é o nosso arquivo Na pagina diz que a ordem não importa -o



Com ls vemos que o arquivo foi compilado



Executamos sem problemas
Precisamos estar na pasta do projeto
./executavel.exe



CADA PESSOA TEM UM CAMINHO QUE SÓ ELA SABE COMO TRILHAR PENSANDO NISSO

É

MELHOR SABER LER A API E A DOC De qualquer linguagem que se queira aprender Pois temos desde as atualizações até os bugs



