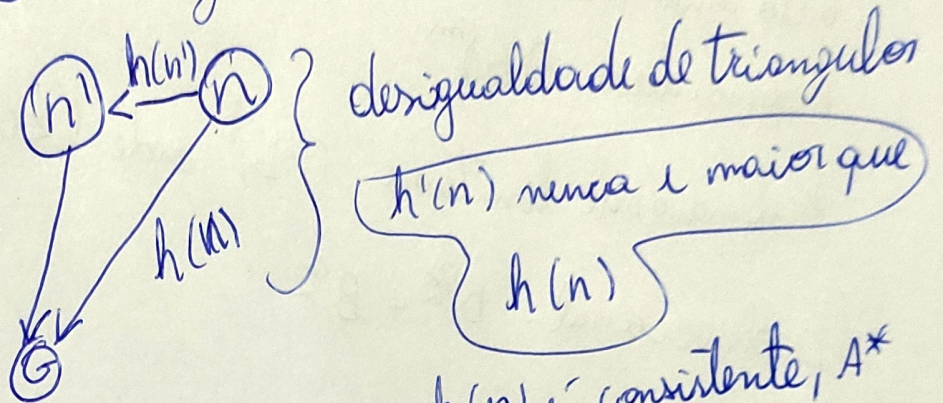


4-a) A mais atrativa ~~de~~ é a bidirecional, onde temos um custo de tempo e espaço de $O(b^{\frac{1}{2}})$, porém ela não é aplicável em todos os casos, se ~~não~~ levarmos, tempo e espaço em conta, ainda temos a opção da em profundidade limitada, onde temos um custo de $O(b^l)$ porém, ela não é completa e não é ótima, e ainda precisamos definir um limite para a profundidade, nem sempre fácil de encontrar, para todo caso, dentro das buscas as cegas, a mais atrativa é a bidirecional se for possível aplicá-la.

4. b) A versão de busca em árvore A^* é ótima se $h(n)$ é admissível, enquanto de busca em grafos

A busca em grafo é ótima e consistente se o custo da busca é uniforme, onde para cada nó n o seu sucessor n' é gerado por qualquer ação de a



se $h(n)$ é consistente, A^* usado em grafos é ótimo

já a heurística é admissível se para cada nó n , $h(n) \leq h^*(n)$ ou seja ela nunca superestima o custo de alcançar um objetivo, portanto ela é ótima

