

T2CC2

LMG - Linguagem para Modelagem da Grafo

Membros:

Marcelo Otaviano dos Santos Júnior - 573124

Murilo Guedes Toloni - 489433

Cristiano Ornelas - 488925

Iago Bernardes - 407569

Sobre:

A linguagem LMG tem como objetivo ser intuitiva por ser escrita em português, e por facilitar a manipulação de grafos para pessoas que não são familiarizadas com conceitos mais complexos de programação.

Instruções para o uso:

Por ser uma linguagem que se baseia em Python e suas bibliotecas "networkx" e "matplotlib", é necessário ter o Python em sua versão 2.6 ou superiores instalado em seu computador. Link para a instalação do Python ->

<https://www.python.org/downloads/>

Para instalar os pacotes necessários e bibliotecas, primeiramente deve-se instalar o setuptools. Link para o download do setuptools 34.1.1 -> <https://pypi.python.org/pypi/setuptools>

Para instalar as bibliotecas, começando pela networkx, basta executar o comando *pip install networkx*, em seguida para a instalação da matplotlib, basta executar o comando caso utilize:

. Debian/Ubuntu -> *sudo apt-get install python-matplotlib*

. ou Fedora/Redhat -> *sudo yum install python-matplotlib*

Instruções para a execução através do LinguagemLMG.jar

Executar o .jar com 2 parâmetros necessários para tal, sendo o primeiro o caminho do código em .img, e o segundo o destino do arquivo em .py com o código pronto para execução.

Exemplo em Windows: *java -jar LinguagemLMG.jar ex1.img out.py*

Após a conclusão do comando e a geração do arquivo .py, basta executar o arquivo python com o comando:

.Python versão 2: *python <nome do arquivo>.py*

.Python versão 3: *python3 <nome do arquivo>.py*