

GUIA PARA INSTALAR LOS COMPONENTES NECESARIOS PARA EJECUTAR EL PROYECTO SANAMBIENTE

Antes de poder ejecutar el proyecto de sanambiente se debe tener en cuenta que es necesario instalar en el ordenador una serie de tecnologías indispensables para ejecutar el proyecto, como lo son:

- NodeJs
- PostgreSQL
- Editor de código (para este caso usaremos Visual Studio Code).
- Angular CLI.
- TypeScript

- 1) Instalación de NodeJS: Ingresamos a este enlace donde nos explican el paso a paso de como descargar el programa.

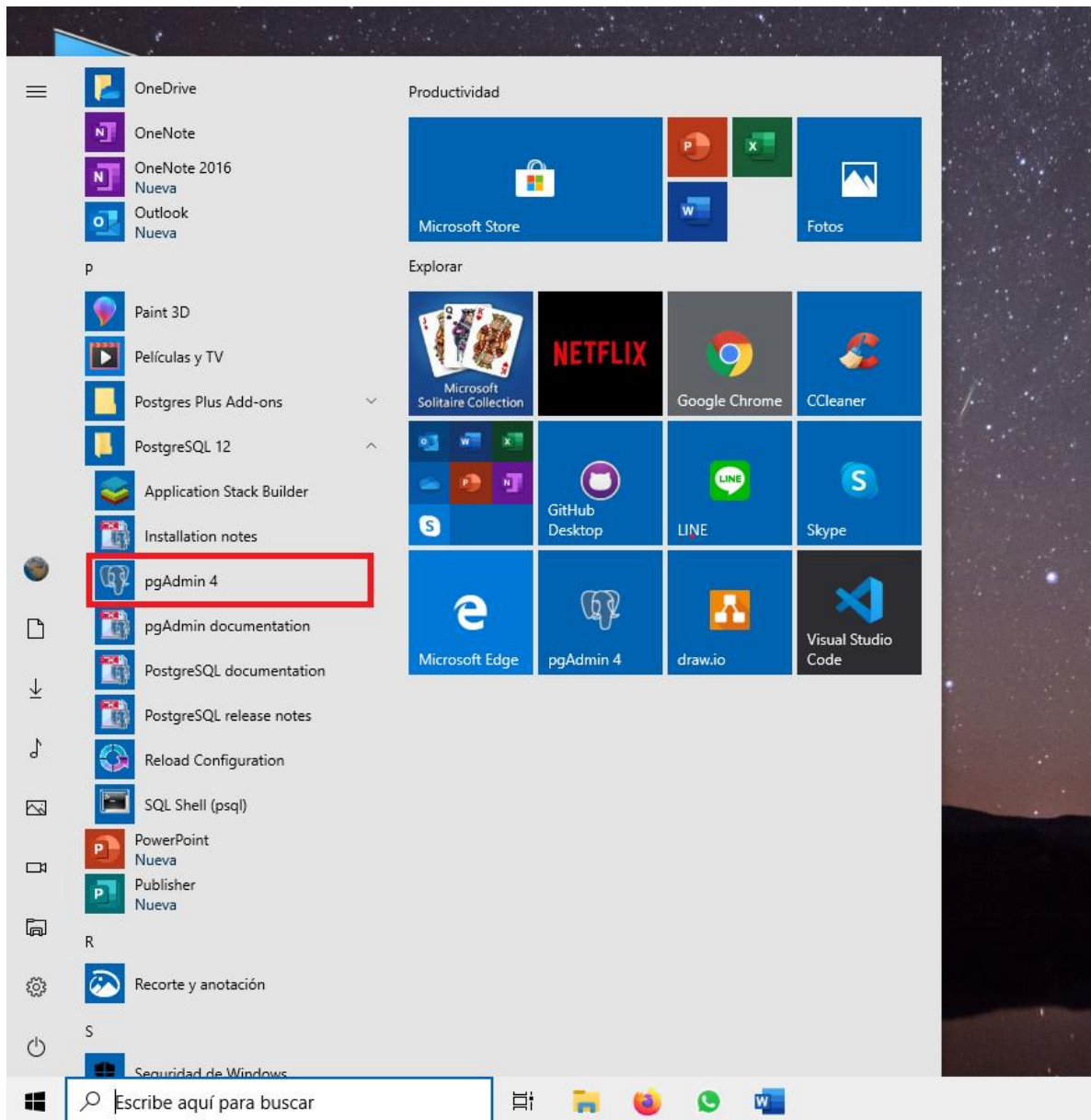
<https://www.youtube.com/watch?v=JuAOG41m2sU>

- 2) Instalación de PostgreSQL versión 11 o superior: En este enlace explican el paso a paso de la instalación, importante resaltar que la contraseña de acceso a la base de datos que se debe asignar es: **admin2019** (se realiza en el minuto 1:45 del video).

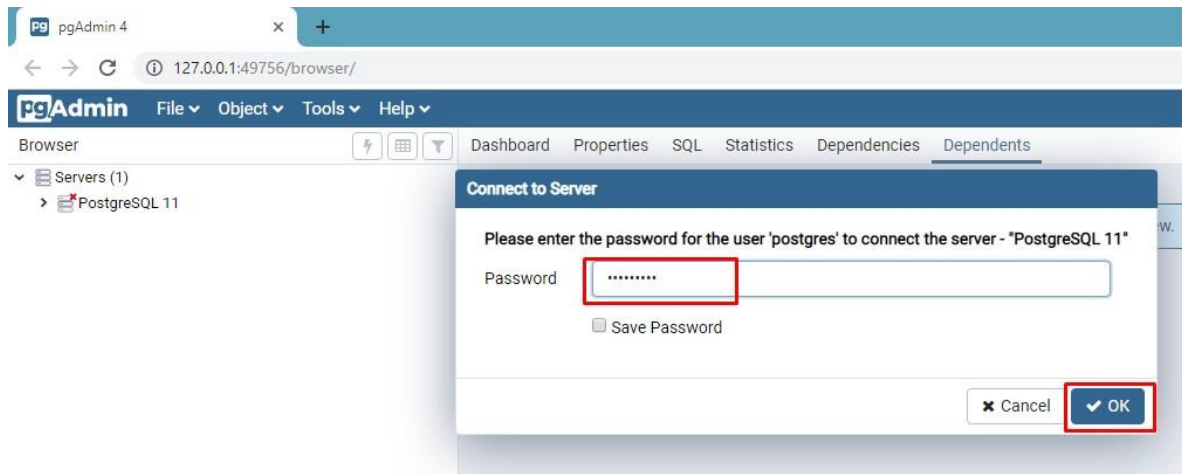
<https://www.youtube.com/watch?v=Zg3lGIWTLWA>

Después de instalar postgresql, se debe crear la base de datos y las tablas.

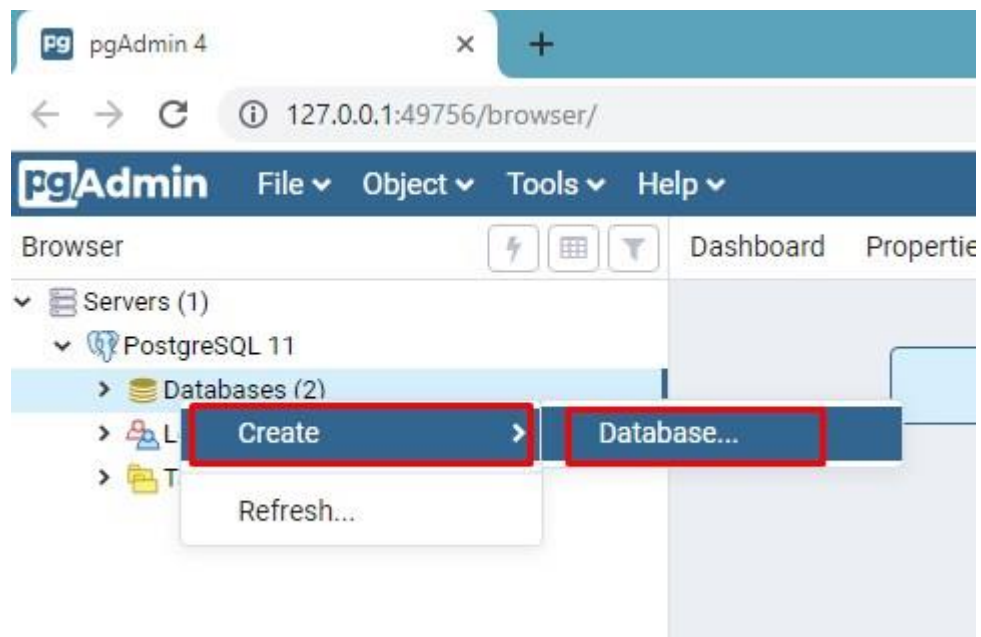
- a) Buscamos y ejecutamos el pgAdmin4, este está ubicada en el botón de inicio en la carpeta de PostgreSQL.



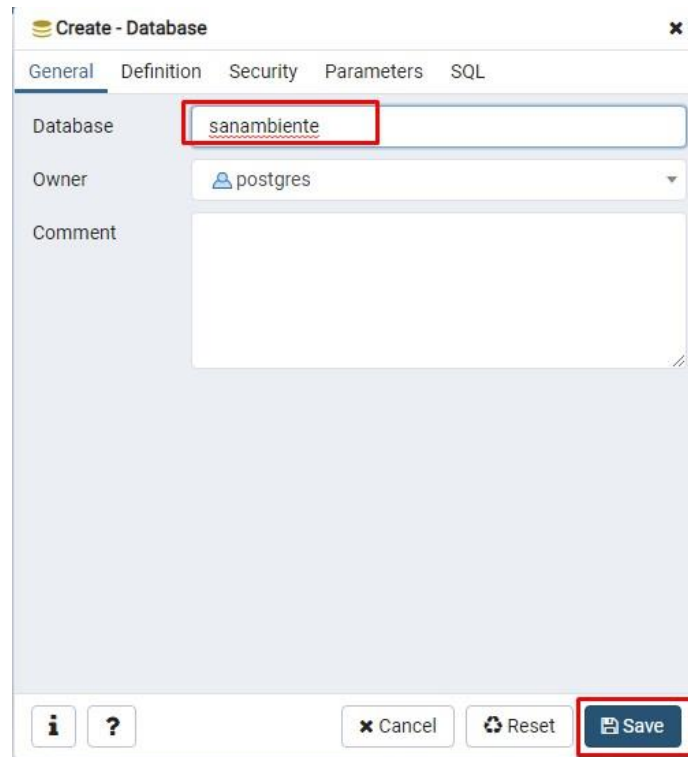
Después de un momento, se abre una página nueva en nuestro navegador. Al dar clic en la parte izquierda (servers) inmediatamente se abre una ventana solicitando la contraseña de acceso (la cual asignamos durante el proceso de instalacion de postgresql: **admin2019**)



- b) Se debe crear la base de datos para el proyecto.
Database → create → Database

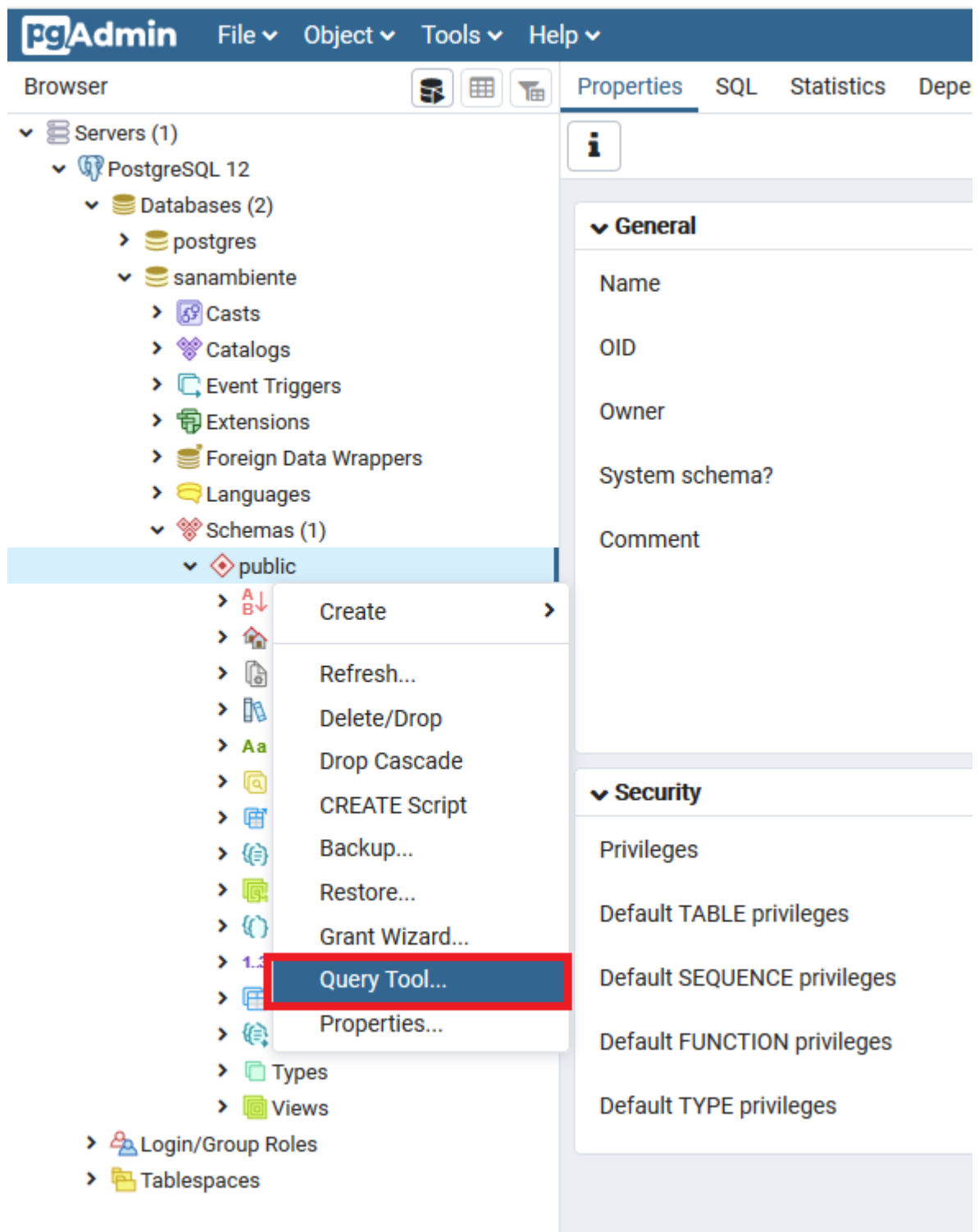


Se abre una ventana en la cual asignamos el nombre de la base de datos: **sanambiente** (en minúscula)

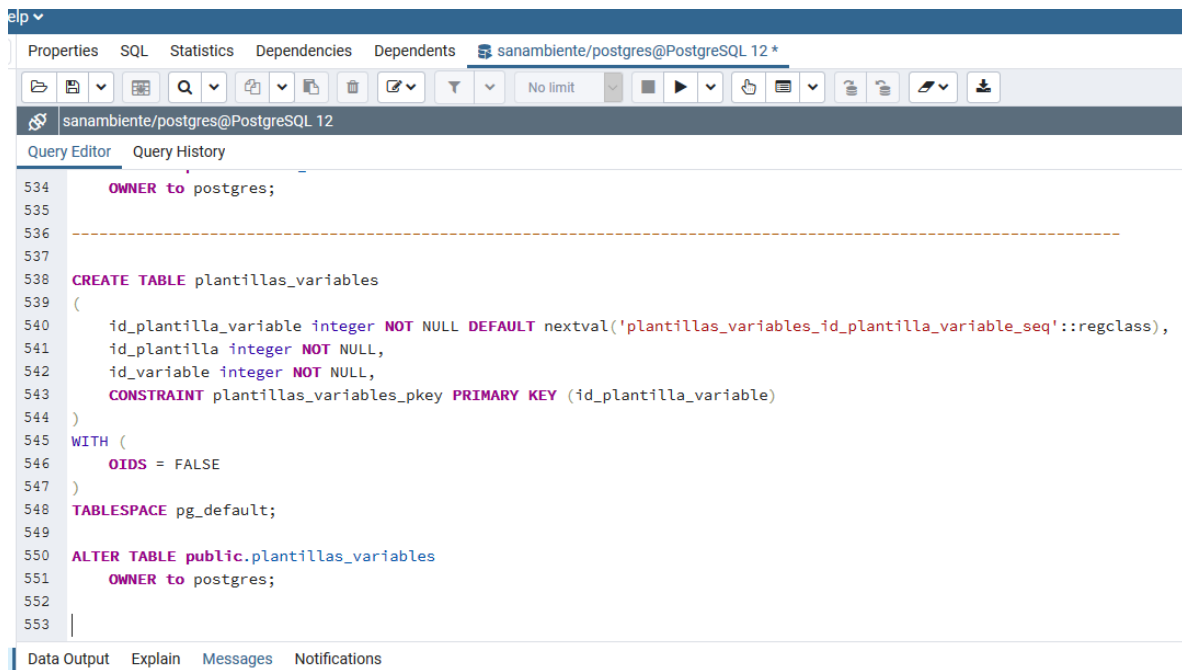


- c) Después de crear la base de datos, se deben crear todas las tablas que contiene el aplicativo del proyecto; para esto debemos descargar el Script de la base de datos ubicado en el repositorio de datos github de la aplicación.

Una vez tengamos el script procederemos a crear todas las tablas del proyecto, lo hacemos dentro de la ruta sanambiente → Schemas → public → Click derecho → Query Tool...

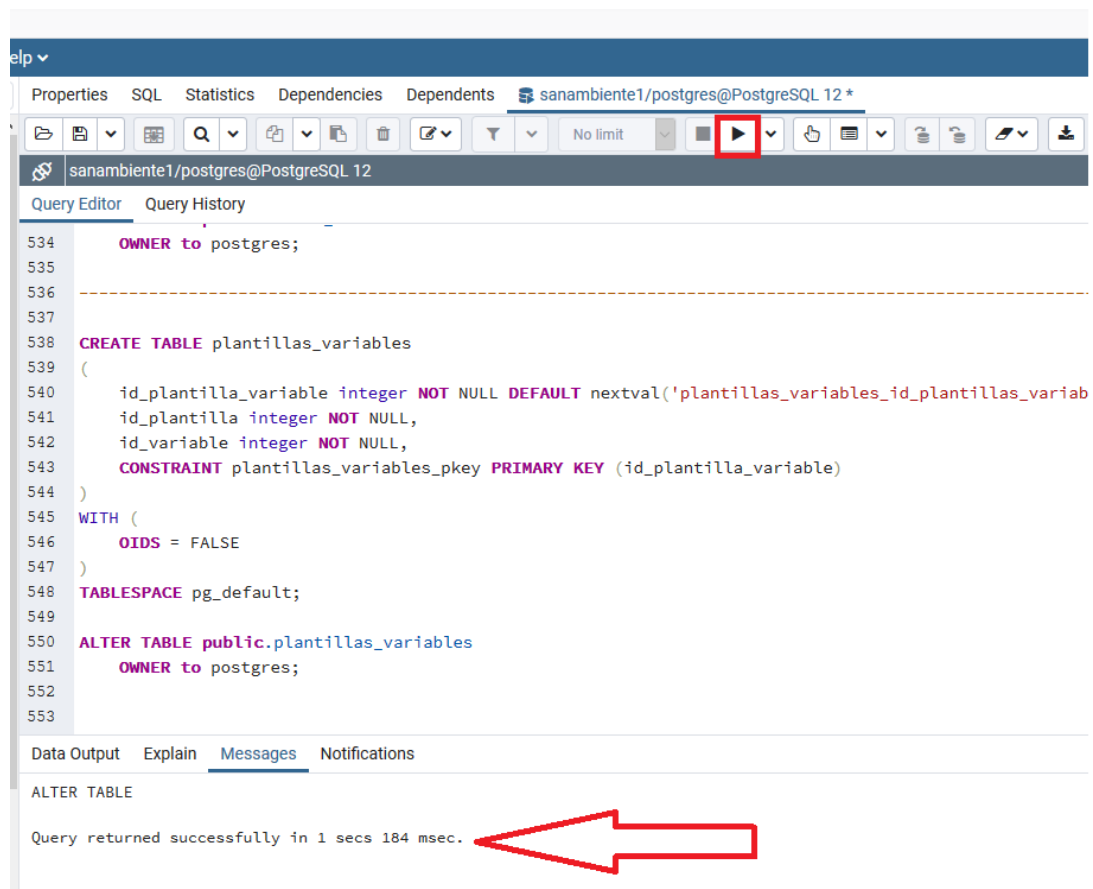


Se nos abrirá una ventana donde podemos ejecutar las sentencias SQL para la creación de las tablas, en esta ventana pegamos el script de la base de datos de sanambiente.



```
534      OWNER to postgres;
535
536      -----
537
538      CREATE TABLE plantillas_variables
539      (
540          id_plantilla_variable integer NOT NULL DEFAULT nextval('plantillas_variables_id_plantilla_variable_seq'::regclass),
541          id_plantilla integer NOT NULL,
542          id_variable integer NOT NULL,
543          CONSTRAINT plantillas_variables_pkey PRIMARY KEY (id_plantilla_variable)
544      )
545      WITH (
546          OIDS = FALSE
547      )
548      TABLESPACE pg_default;
549
550      ALTER TABLE public.plantillas_variables
551      OWNER to postgres;
552
553      |
```

d) Para finalizar damos Crick en el icono  o presionamos la tecla F5.



```
534      OWNER to postgres;
535
536      -----
537
538      CREATE TABLE plantillas_variables
539      (
540          id_plantilla_variable integer NOT NULL DEFAULT nextval('plantillas_variables_id_plantillas_variab
541          id_plantilla integer NOT NULL,
542          id_variable integer NOT NULL,
543          CONSTRAINT plantillas_variables_pkey PRIMARY KEY (id_plantilla_variable)
544      )
545      WITH (
546          OIDS = FALSE
547      )
548      TABLESPACE pg_default;
549
550      ALTER TABLE public.plantillas_variables
551      OWNER to postgres;
552
553      |
```

Query returned successfully in 1 secs 184 msec.

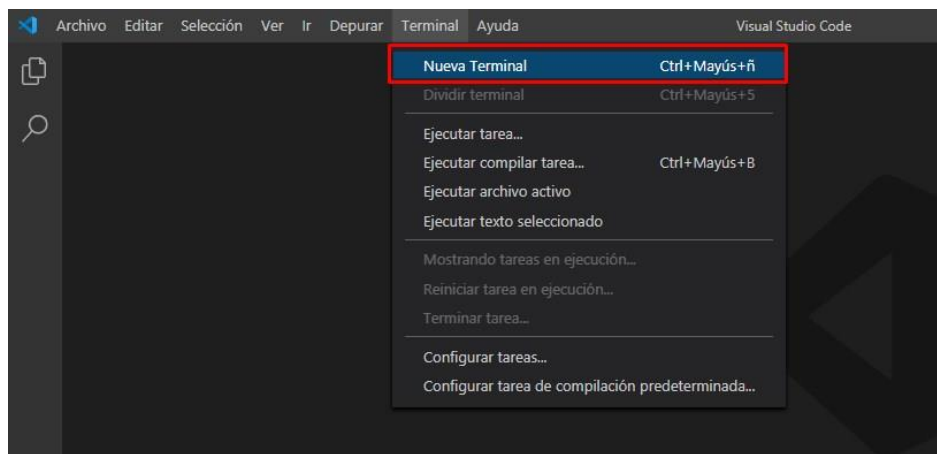
Nos aparecerá al final un mensaje donde la ejecución se hizo correctamente.

- 3) Instalación de un editor de código (Visual Studio Code): El paso a paso de la instalación se explica en el siguiente enlace

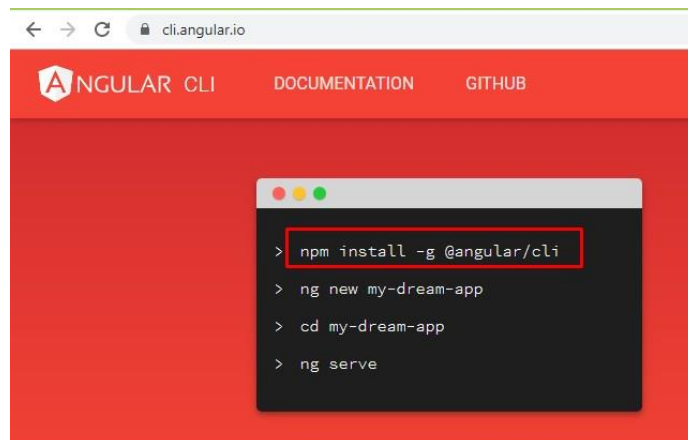
<https://www.youtube.com/watch?v=66r9Gqu7GWY>

- 4) Instalar angular CLI:

- a) Abrir la aplicación visual Studio Code → después dirigirse a la opción Terminal → después a Nueva Terminal



Se abre una nueva terminal de línea de comando → escribir la línea de código (la cual se encuentra en la página oficial de Angular CLI) para instalar angular cli.



```
PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL

Microsoft Windows [Versión 6.2.9200]
(c) 2012 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\admin>npm install -g @angular/cli
```

Este proceso requiere que el computador tenga acceso a internet. Después de realizar la descarga de los paquetes necesarios para el funcionamiento de angular CLI.

```
npm WARN deprecated minimatch@2.0.10: Please update to minimatch 3.0.2 or higher
to avoid a RegExp DoS issue
C:\Users\Owner\AppData\Roaming\npm\ng -> C:\Users\Owner\AppData\Roaming\npm\node
_modules\angular-cli\bin\ng
C:\Users\Owner\AppData\Roaming\npm
`-- angular-cli@1.0.0-beta.26

npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@^1.0.0 (node_modules\an
gular-cli\node_modules\chokidar\node_modules\fsevents):
npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@
1.0.17: wanted {"os":"darwin","arch":"any"} (current: {"os":"win32","arch":"x64"
})

C:\Users\Owner\Desktop\Programming\Mosh Angular Course>ng new test-app
'ng' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.

C:\Users\Owner\Desktop\Programming\Mosh Angular Course>
```

5) Instalación de TypeScript: En esta misma línea de comandos instalaremos de forma global el lenguaje de programación TypeScript que utiliza el framework en el aplicativo.

a) Para la instalación, en la línea de comandos escribimos la siguiente línea

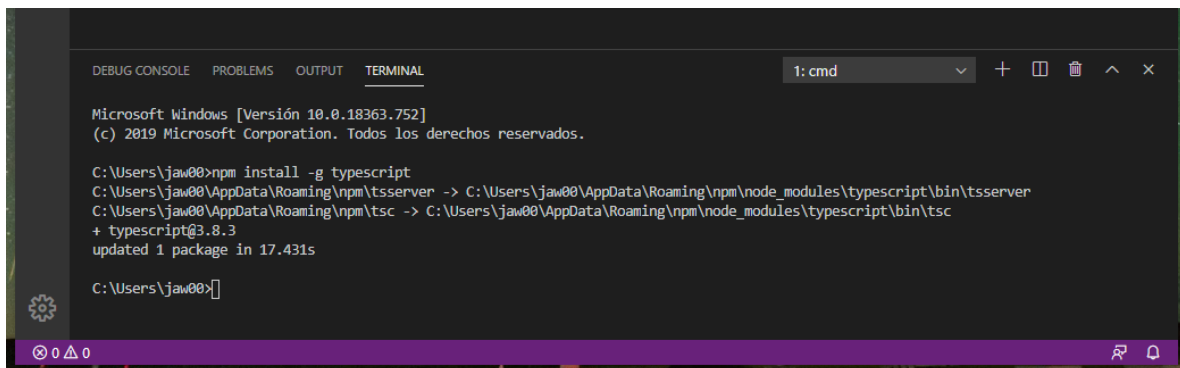
`npm install -g typescript`

```
DEBUG CONSOLE  PROBLEMAS  OUTPUT  TERMINAL  1: cmd  +  -  x

Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.752]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\jaw00>npm install -g typescript
```


Una vez finalizada nos aparecerá.



```
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.752]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\jaw00>npm install -g typescript
C:\Users\jaw00\AppData\Roaming\npm\tsserver -> C:\Users\jaw00\AppData\Roaming\npm\node_modules\typescript\bin\tsserver
C:\Users\jaw00\AppData\Roaming\npm\tsc -> C:\Users\jaw00\AppData\Roaming\npm\node_modules\typescript\bin\tsc
+ typescript@3.8.3
updated 1 package in 17.431s

C:\Users\jaw00>
```

Ya con estas aplicaciones podemos ejecutar el proyecto.

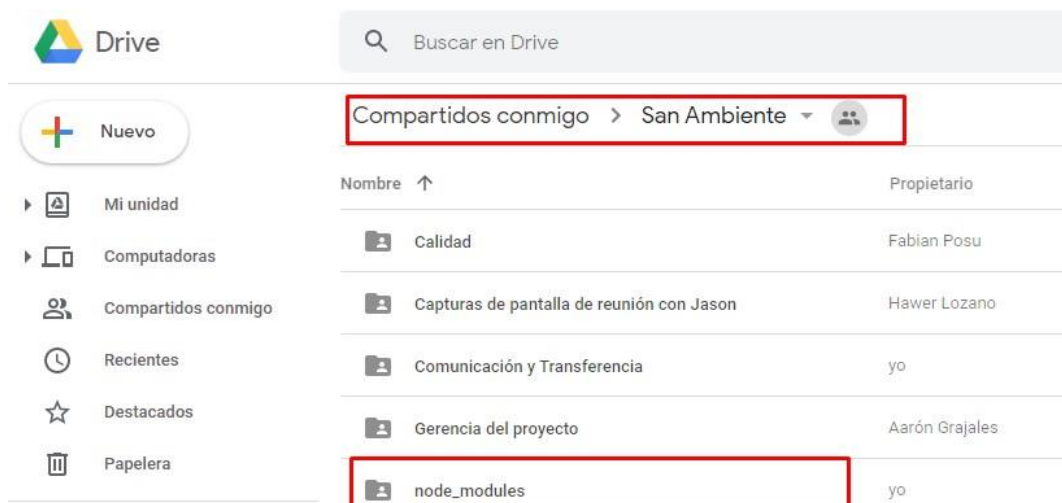
EJECUCIÓN DEL PROYECTO DE SANAMBIENTE

Para poder ejecutar el proyecto sanambiente, debemos tener la carpeta de manera local el pc en donde se desea visualizar, la carpeta del proyecto está ubicada en el repositorio de datos GitHub en el siguiente enlace

<https://github.com/cristianpazu/Proyecto-Sanambiente>

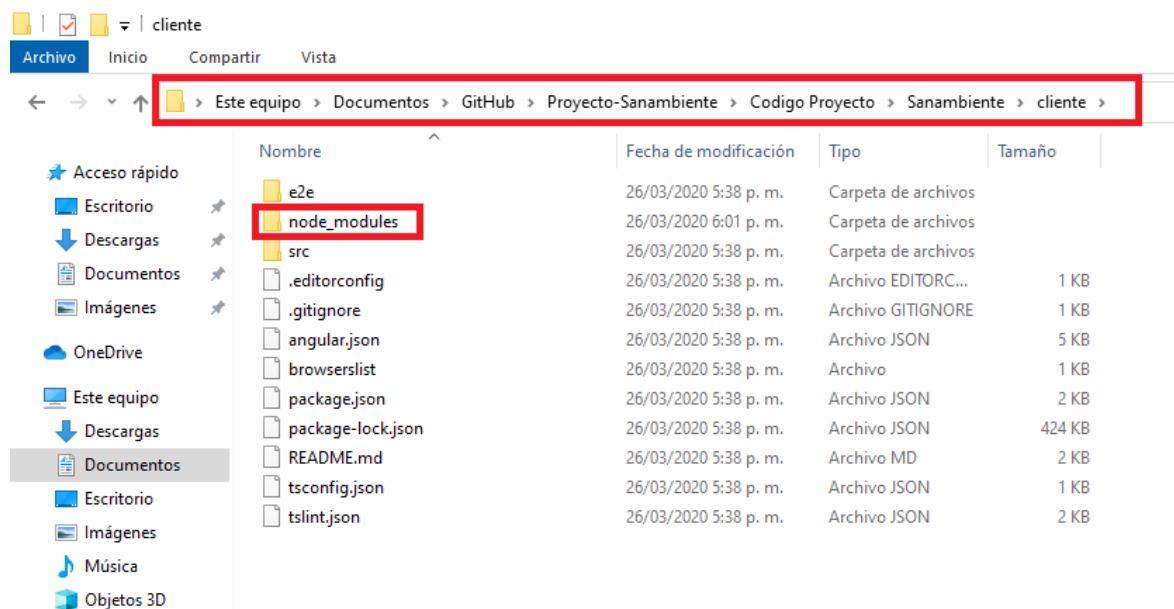
Desde este enlace podemos descargarla, para poder ejecutar el proyecto.

Una vez tengamos esta carpeta en el pc, debemos también descargar la carpeta node_modules (subida a la carpeta de drive; ya que github no sube esta carpeta) la cual contiene la mayor parte de las dependencias usadas del lado del cliente; las cuales son necesarias para funcionar, así no se tendrá que instalar todas las dependencias.



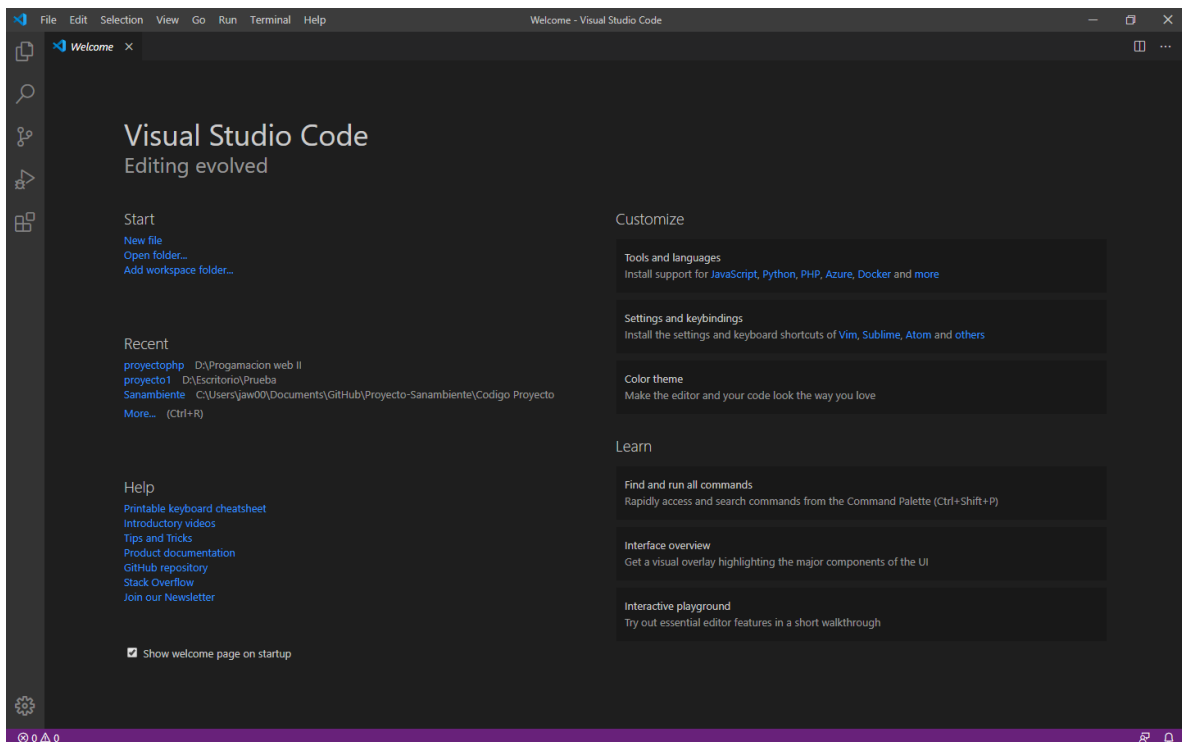
Después de descargar esta carpeta se debe copiar dentro del lado del cliente de nuestro proyecto.

En mi caso.

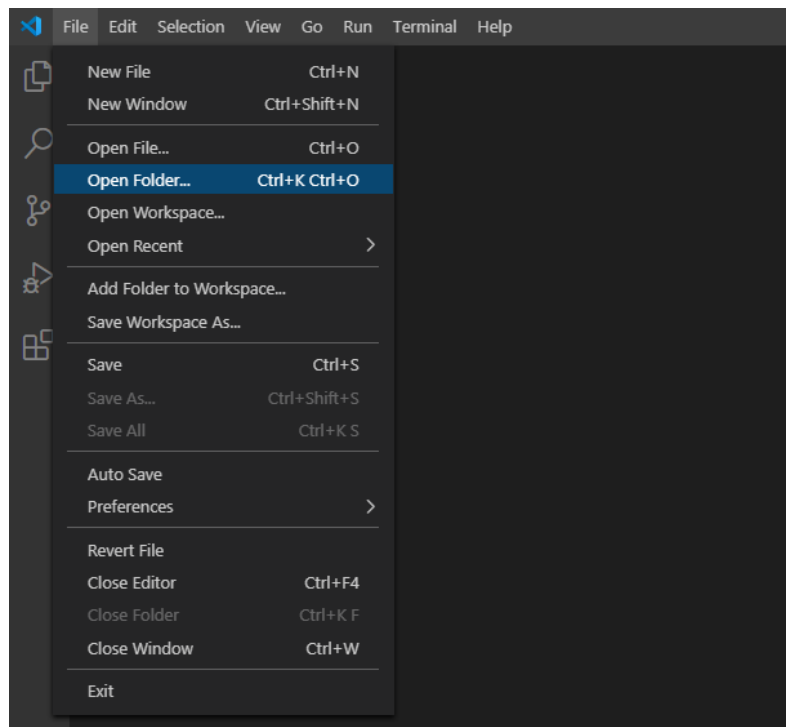


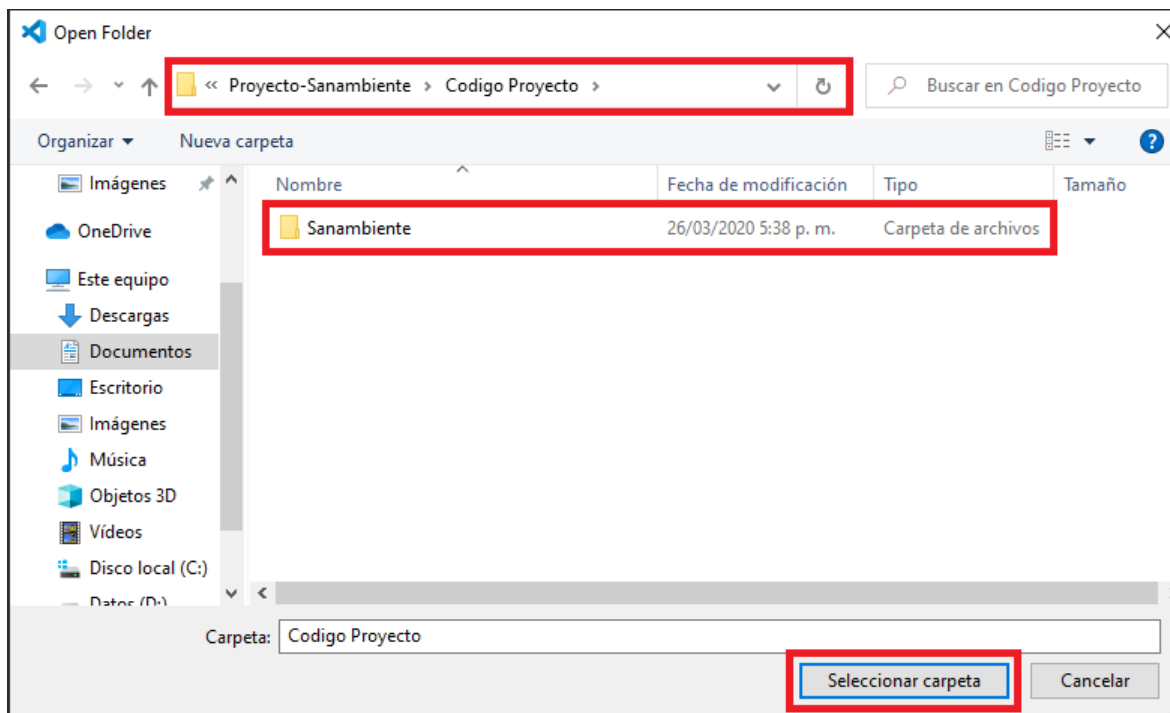
Después de tener copiada esta carpeta en nuestro proyecto, procederemos a ejecutar el proyecto.

Para ello abrimos la aplicación de Visual estudio Code

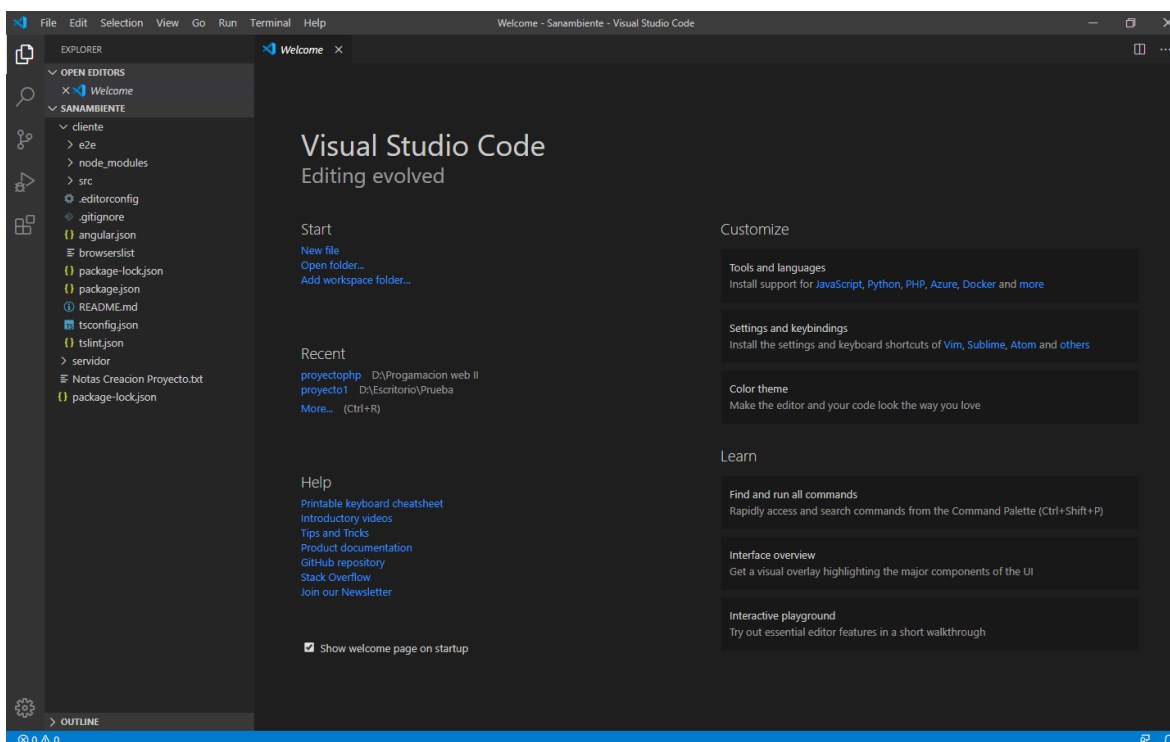


Para ejecutar el proyecto lo primero que debemos hacer es ubicar la carpeta donde se encuentra el proyecto, esto lo hacemos buscando en el menú Archivo (File) → Abrir carpeta (Open Folder...) e ubicando la carpeta donde se encuentra el proyecto.



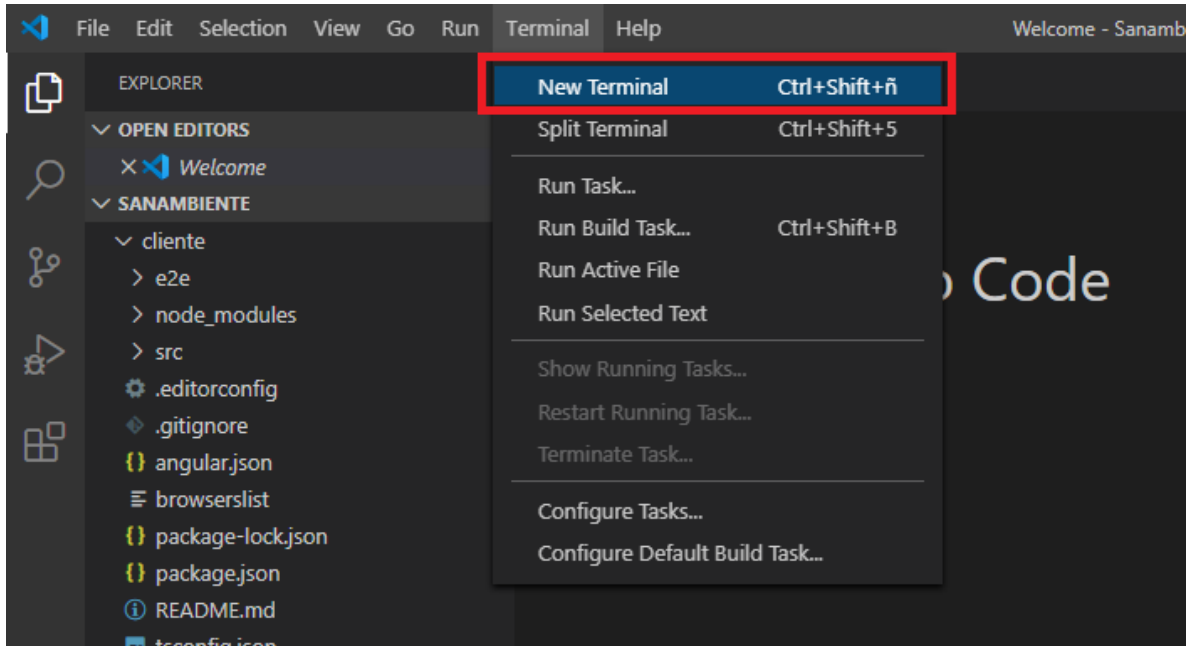


Una vez seleccionemos la carpeta nos aparecerá una pantalla como esta

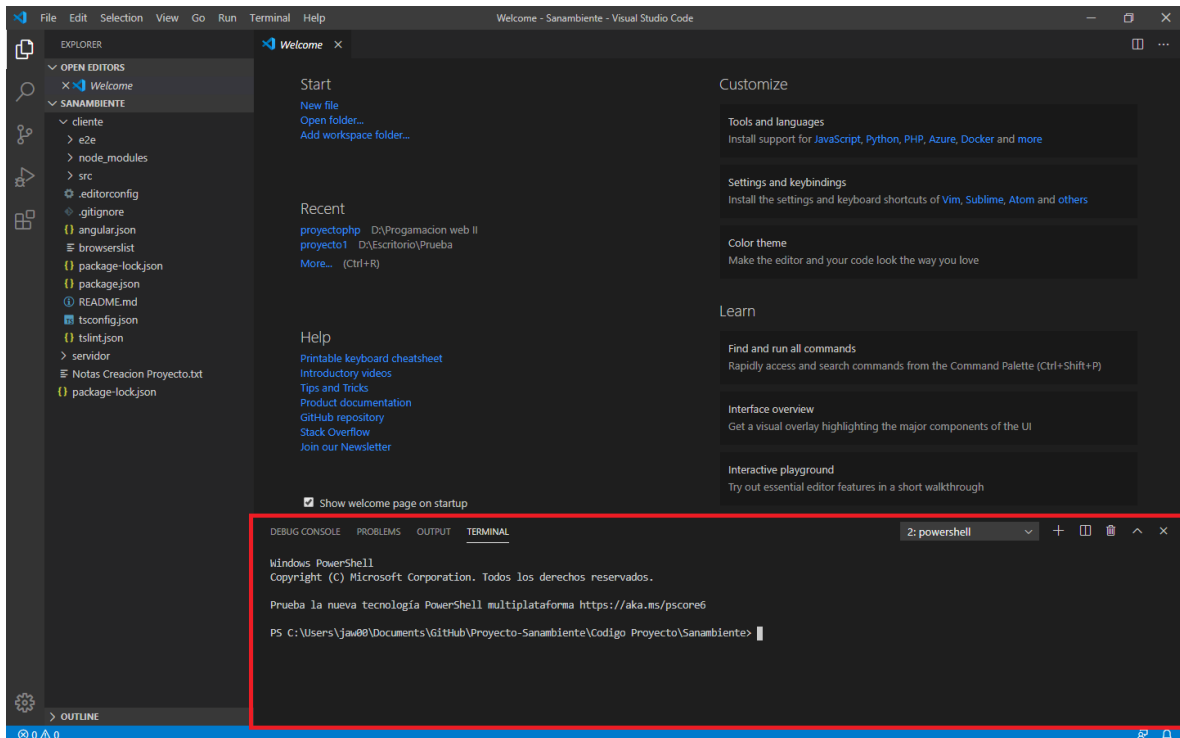


Ya tenemos la carpeta del proyecto abierta, para proceder a ejecutar el proyecto tenemos que abrir tres ventanas de comandos para ejecutar las líneas que nos permitirán correrlo.

Para ello buscamos el menú Terminal → Nuevo Terminal (New Terminal)

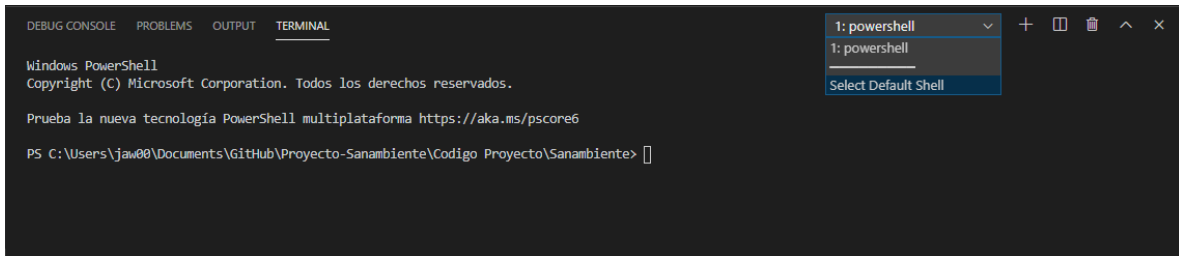


Ventana del terminal

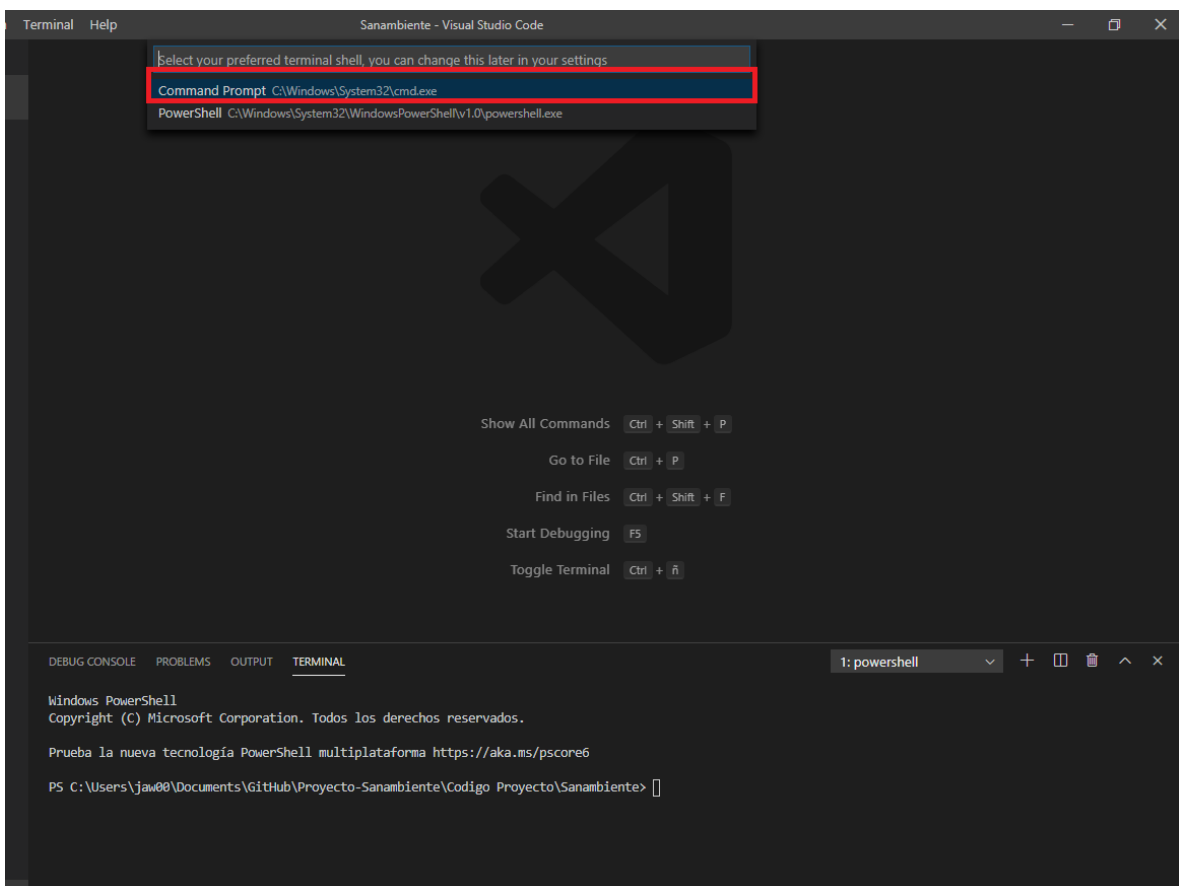


Por defecto Visual Studio Code selecciona la línea de comandos de PowerShell, para este ejemplo la cambiaremos por la de CMD de Windows con el fin de que no nos aparezca ningún error al momento de ejecutar los comandos.

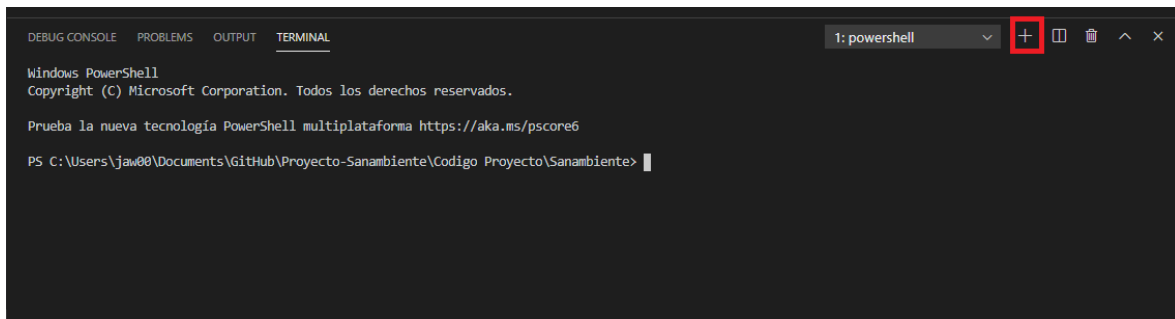
Para hacerlo, en la ventana de comandos ubicamos la casilla de selección powershell seleccionamos Select Default Shell dando click.



Se nos abrirá una casilla en la parte de arriba de la ventana donde seleccionaremos la que dice Command Prompt dando click.



Para ejecutar el primer comando debemos una nueva terminal dando click en el botón + de la ventana del terminal



```
DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL
1: powershell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

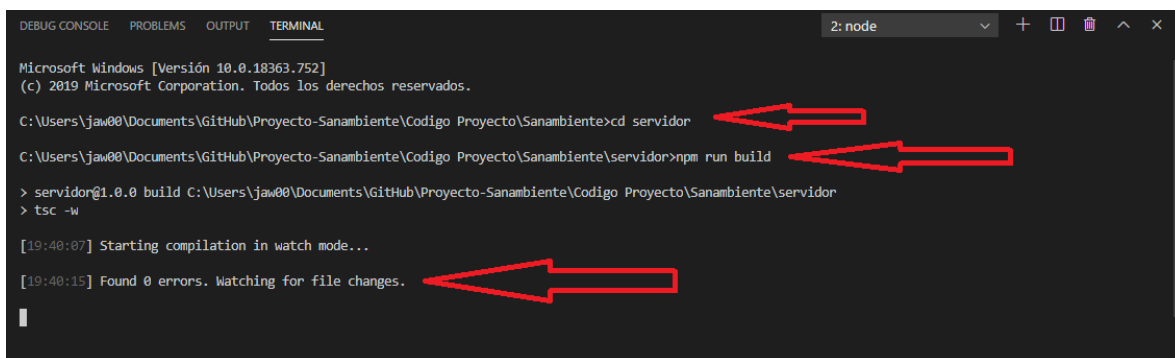
PS C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente>
```

Se nos abrirá una nueva ventana del terminal, debemos ingresar a la carpeta servidor, que esta un nivel mas arriba de la ubicación en donde estamos, para ello donde aparece el cursor escribiremos lo siguiente.

cd servidor y presionamos Enter

Una vez aquí escribimos el siguiente comando

npm run build y presionamos Enter



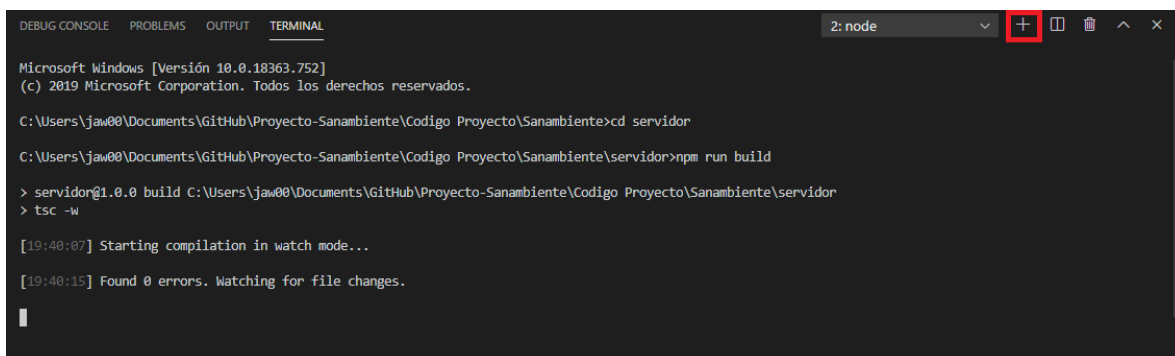
```
DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL
2: node
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.752]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente>cd servidor
C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\servidor>npm run build
> servidor@1.0.0 build C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\servidor
> tsc -w

[19:40:07] Starting compilation in watch mode...
[19:40:15] Found 0 errors. Watching for file changes.
```

Si lo ejecutamos de la forma correcta nos aparecerá la siguiente pantalla, donde nos indica que no se encontró ningún error.

Para el siguiente comando abrimos una nueva terminal, dando click en el icono + de la terminal donde estamos ubicados



```
DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL
2: node
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.752]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente>cd servidor
C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\servidor>npm run build
> servidor@1.0.0 build C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\servidor
> tsc -w

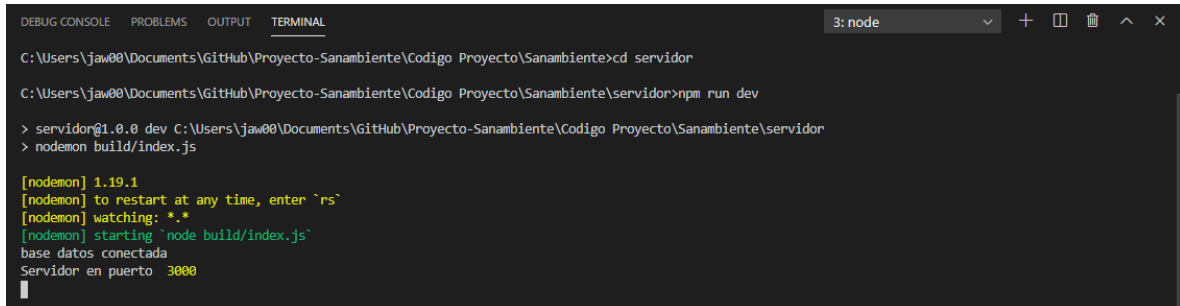
[19:40:07] Starting compilation in watch mode...
[19:40:15] Found 0 errors. Watching for file changes.
```

Nos aparecerá un nuevo terminal, volvemos a ingresar a la carpeta servidor con el comando

cd servidor y presionamos Enter

Una vez dentro escribimos el siguiente comando

npm run dev y presionamos Enter



```
DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL 3: node
C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente>cd servidor
C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\servidor>npm run dev
> servidor@1.0.0 dev C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\servidor
> nodemon build/index.js

[nodemon] 1.19.1
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching: *.*
[nodemon] starting `node build/index.js`
base datos conectada
Servidor en puerto 3000
```

Si lo hicimos de forma correcta nos aparecerá un mensaje donde nos indican que la base de datos está conectada.

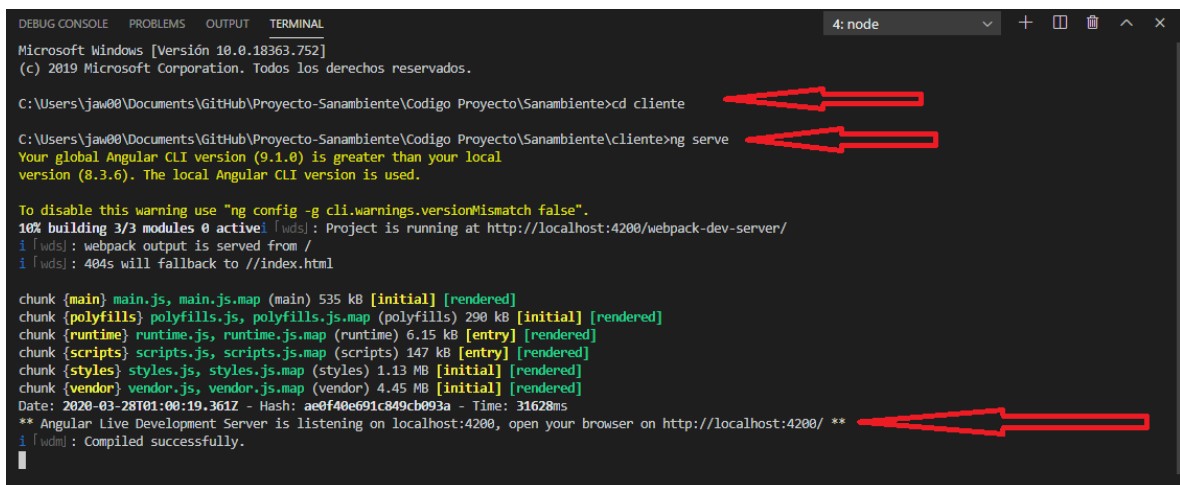
Para el ultimo comando abrimos una nueva terminal y esta vez ingresamos a la carpeta cliente con el siguiente comando

cd cliente y presionamos Enter

Estando dentro escribimos el siguiente comando

ng serve y presionamos Enter

Este comando compilara todo el proyecto para luego poder visualizarlo en el ordenador.

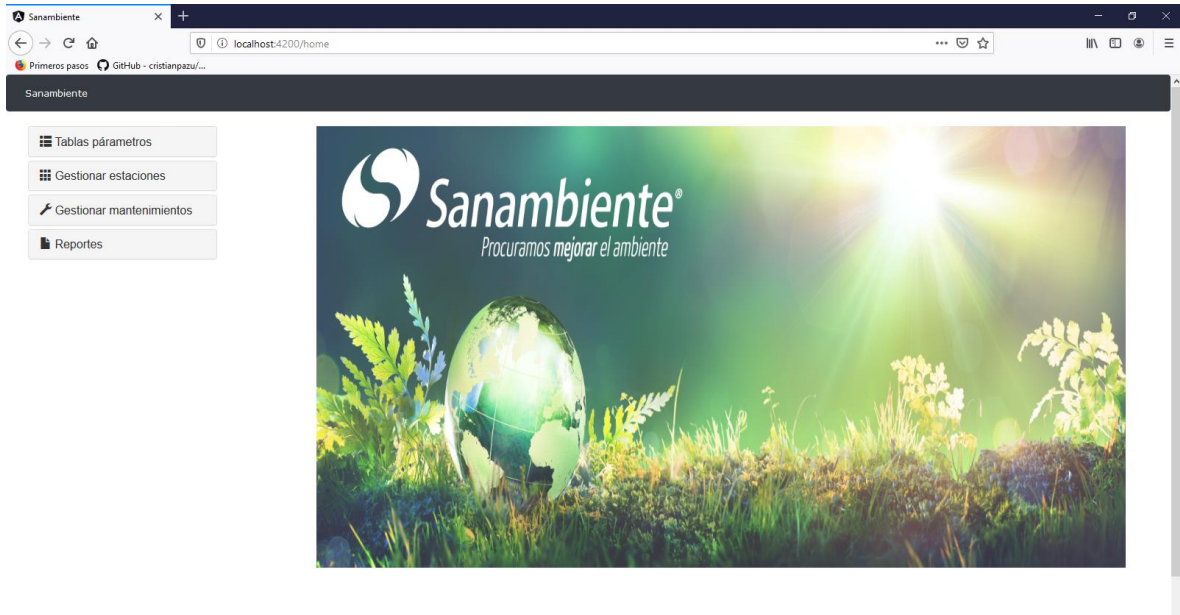
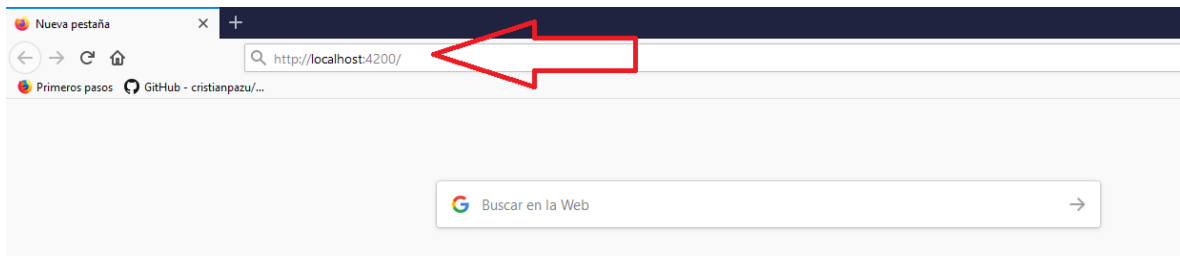


```
DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL 4: node
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.752]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente>cd cliente
C:\Users\jaw00\Documents\GitHub\Proyecto-Sanambiente\Codigo Proyecto\Sanambiente\cliente>ng serve
Your global Angular CLI version (9.1.0) is greater than your local
version (8.3.6). The local Angular CLI version is used.

To disable this warning use "ng config -g cli.warnings.versionMismatch false".
10% building 3/3 modules 0 active [wds]: Project is running at http://localhost:4200/webpack-dev-server/
i [wds]: webpack output is served from /
i [wds]: 404s will fallback to //index.html

chunk {main} main.js, main.js.map (main) 535 kB [initial] [rendered]
chunk {polyfills} polyfills.js, polyfills.js.map (polyfills) 290 kB [initial] [rendered]
chunk {runtime} runtime.js, runtime.js.map (runtime) 6.15 kB [entry] [rendered]
chunk {scripts} scripts.js, scripts.js.map (scripts) 147 kB [entry] [rendered]
chunk {styles} styles.js, styles.js.map (styles) 1.13 MB [initial] [rendered]
chunk {vendor} vendor.js, vendor.js.map (vendor) 4.45 MB [initial] [rendered]
Date: 2020-03-28T01:00:19.361Z - Hash: ae0f40e691c849cb093a - Time: 31628ms
** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **
i [wds]: Compiled successfully.
```

Al final nos aparecerá un mensaje de completado exitosamente y nos pedirá que ingresamos a nuestro navegador y escribamos sal siguiente url <http://localhost:4200/>



Lo primero que aparecerá es la vista home de la aplicación donde en primera plana aparece una imagen de la empresa Sanambiente.