El estudiante deberá seleccionar dos patrones de diseño e implementarlos en una aplicación (No se pueden escoger los Patrones: Template Method ni Factory Method)

Para el día de la sustención presentará una exposición con los patrones escogidos de modo que los explique y revele cuales fueron las dificultades que se presentaron al implementarlos.

Del mismo modo presentará la aplicación funcionando y explicará el código realizado (esta es un paso llamado Code Review presente en la metodología ágil Scrum).

Máximo grupos de 3 personas.