

INGENIERÍA DEL SOFTWARE

TRABAJO PRÁCTICO

- CENTRO DE AYUDA TURÍSTICA -

com2, segundo semestre del 2023



Grupo:

- Cristian Pereyra, cristianpl99@gmail.com
- Ezequiel Cañete, daviddanielc@gmail.com
- Jeremías Ale Carbajales, jereac10@gmail.com
- Lautaro Lombardi, lautaro.lombardi.gian@gmail.com

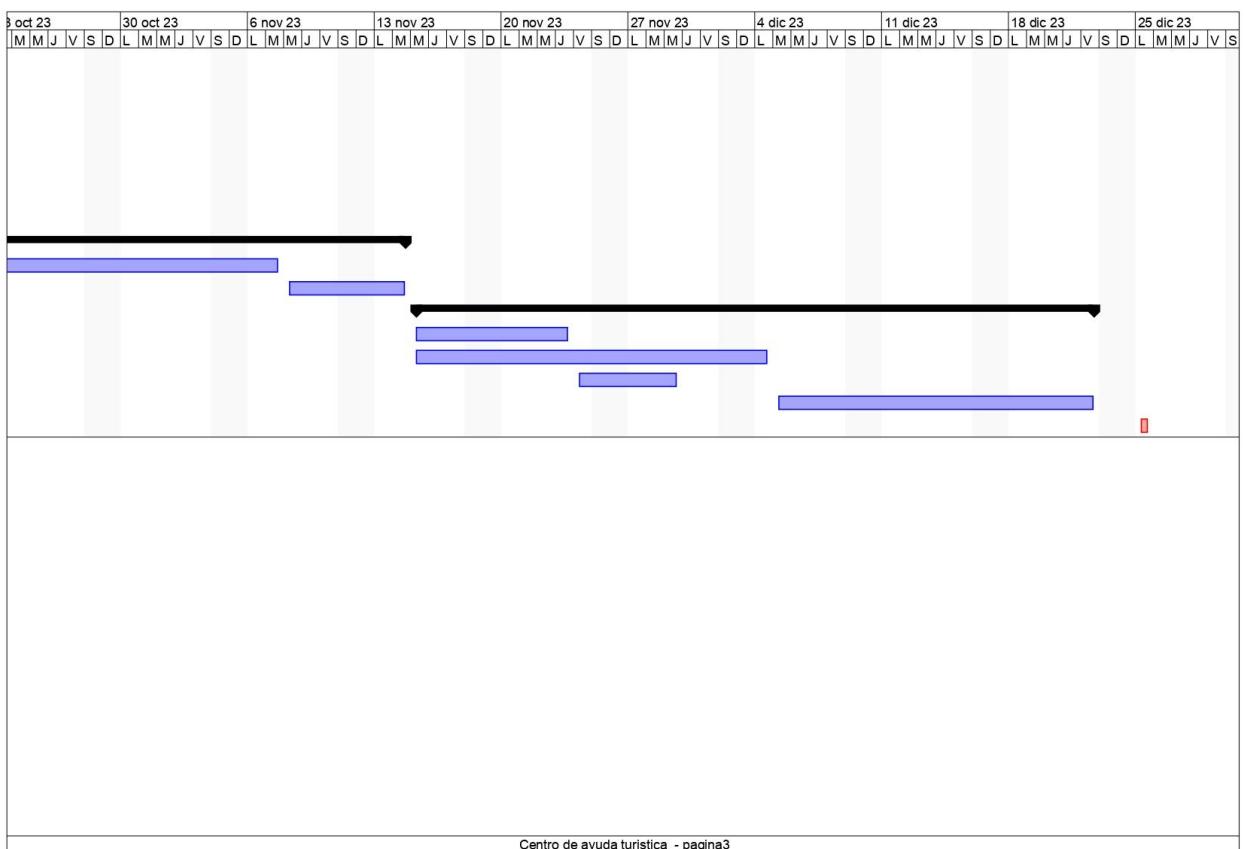
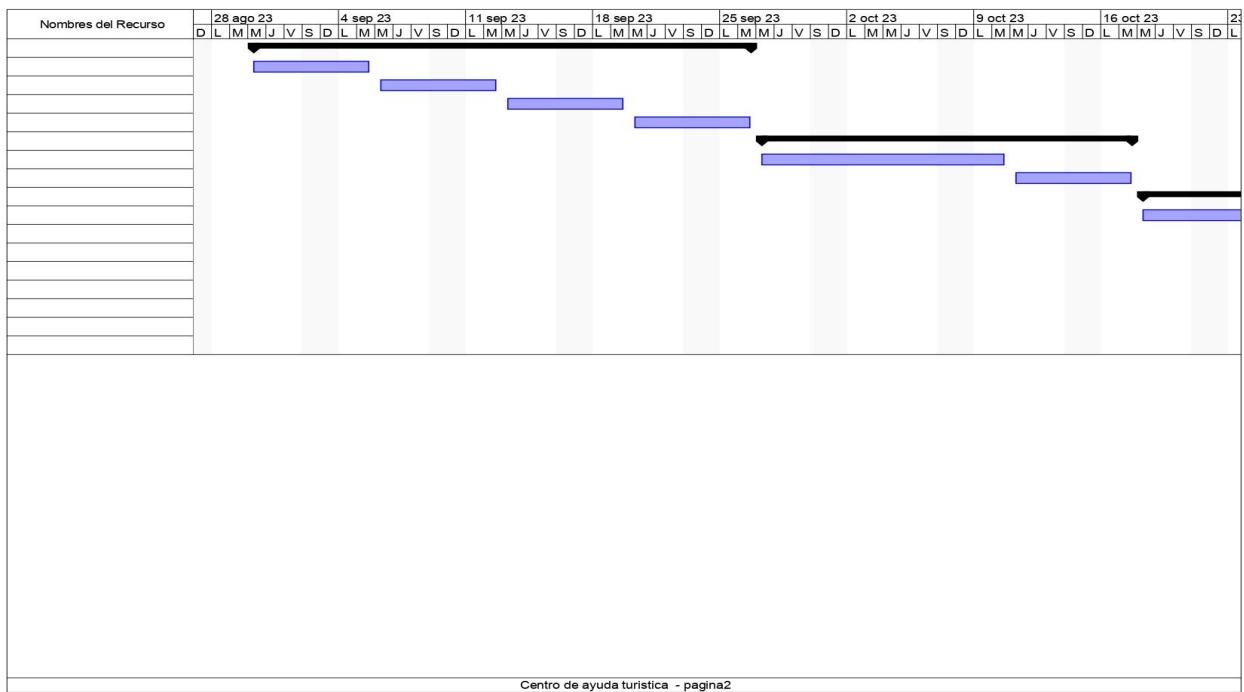
Docentes:

- Daniel Álvarez (El dani)
- Carlos Nelson Jiménez

PLANIFICACIÓN - DIAGRAMA DE GANTT

		Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores
1		Documento de requerimientos/modelo conceptual	20 days	30/08/23 8:00	26/09/23 17:00	
2		Definicion de requerimientos y actores	5 days	30/08/23 8:00	5/09/23 17:00	
3		Diagrama de casos de usos	5 days	6/09/23 8:00	12/09/23 17:00	
4		Especificacion de los casos de uso	5 days	13/09/23 8:00	19/09/23 17:00	
5		Modelo conceptual	5 days	20/09/23 8:00	26/09/23 17:00	
6		Arquitectura	15 days	27/09/23 8:00	17/10/23 17:00	
7		Diagrama de arquitectura	10 days	27/09/23 8:00	10/10/23 17:00	
8		Definicion de atributos de calidad	5 days	11/10/23 8:00	17/10/23 17:00	
9		Prototipado	20 days	18/10/23 8:00	14/11/23 17:00	
10		Maquetado	15 days	18/10/23 8:00	7/11/23 17:00	
11		Revision del prototipo	5 days	8/11/23 8:00	14/11/23 17:00	
12		Primer lanzamiento del sistema	28 days	15/11/23 8:00	22/12/23 17:00	
13		Creacion de base de datos del software	7 days	15/11/23 8:00	23/11/23 17:00	
14		Implementacion de las funcionalidades principales	14 days	15/11/23 8:00	4/12/23 17:00	
15		Aplicacion de las medidas de seguridad	4 days	24/11/23 8:00	29/11/23 17:00	
16		Testing completo del sistema	14 days	5/12/23 8:00	22/12/23 17:00	
17		Liberacion del sistema	1 day	24/12/23 8:00	25/12/23 17:00	

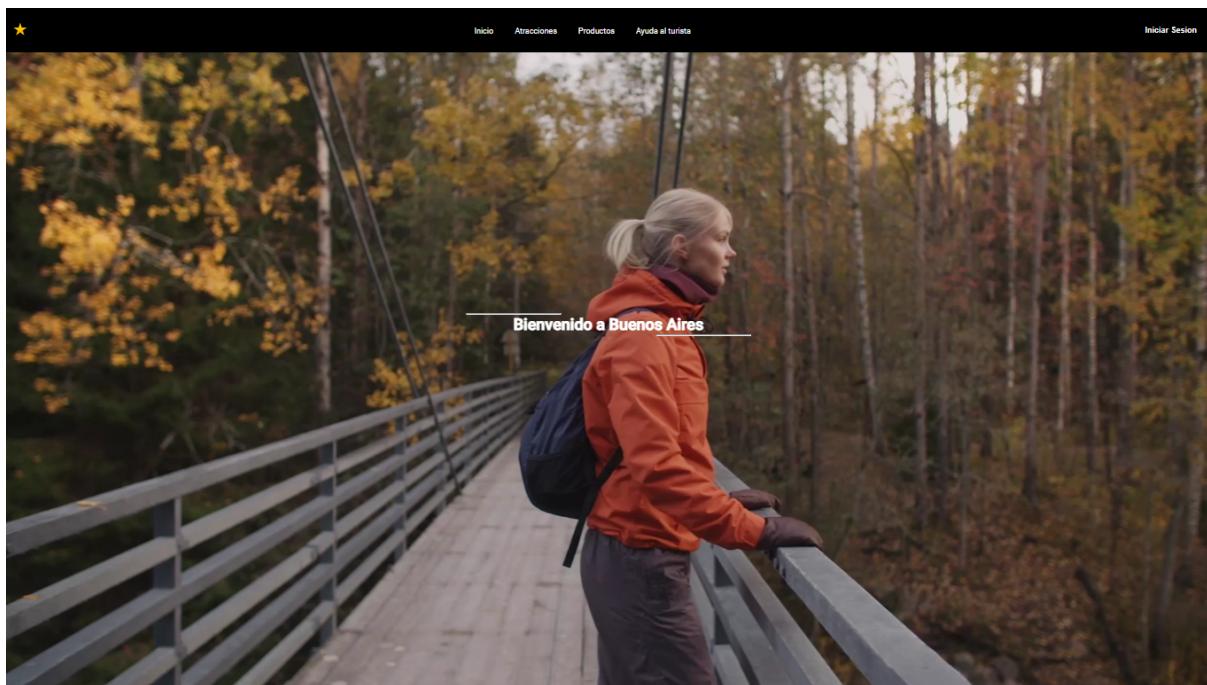
TRABAJO PRACTICO-Ingeniería en software



CICLO DE VIDA

Para nuestro equipo el ciclo de vida al que se adapta mejor nuestro proyecto y la forma de trabajar es el de Sashimi, ya que como el equipo de trabajo es el mismo que estuvo en todas las fases del proyecto, estando en el análisis de requerimientos, la creación de los casos de uso, la creación de los diferentes diagramas, y en el armado de la arquitectura e prototipado del proyecto, esto permitió reducir la documentación necesaria para avanzar correctamente. Lo malo de haber trabajado así es que hubo más riesgo de que aparecieran inconsistencias, ya que al hacer varias actividades del proyecto en paralelo, podría haber sucedido que por ejemplo el modelo conceptual y los diagramas de arquitectura no tuvieran congruencias, en alguna parte de los mismos.

PROTOTIPO

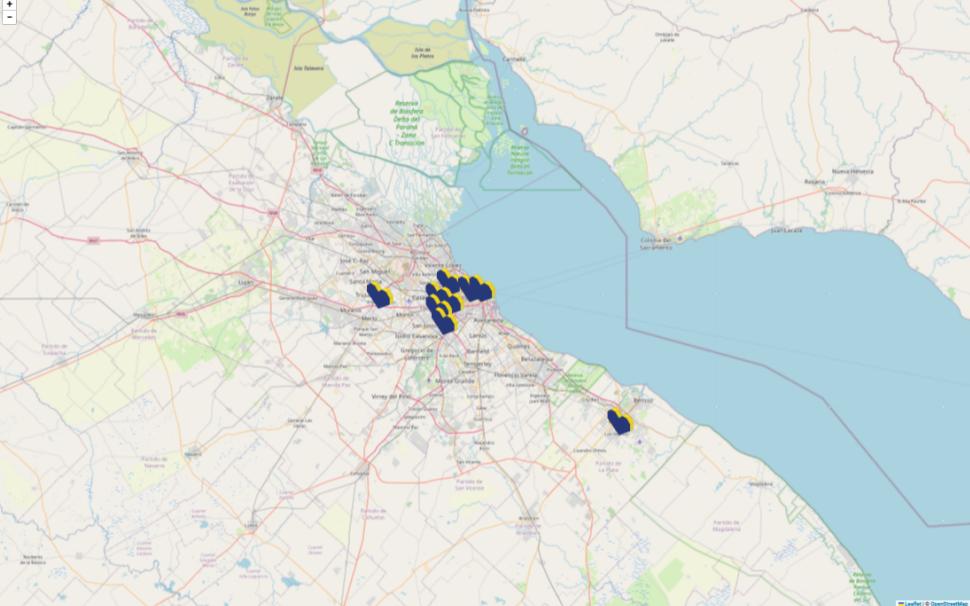


[Inicio](#) [Atracciones](#) [Productos](#) [Ayuda al turista](#) [Iniciar Sesión](#)

[Buscar...](#) [Buscar](#)

Atracciones

- Camponopolis**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.
- Temas**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.
- Treeland**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.
- Juguelandia**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.

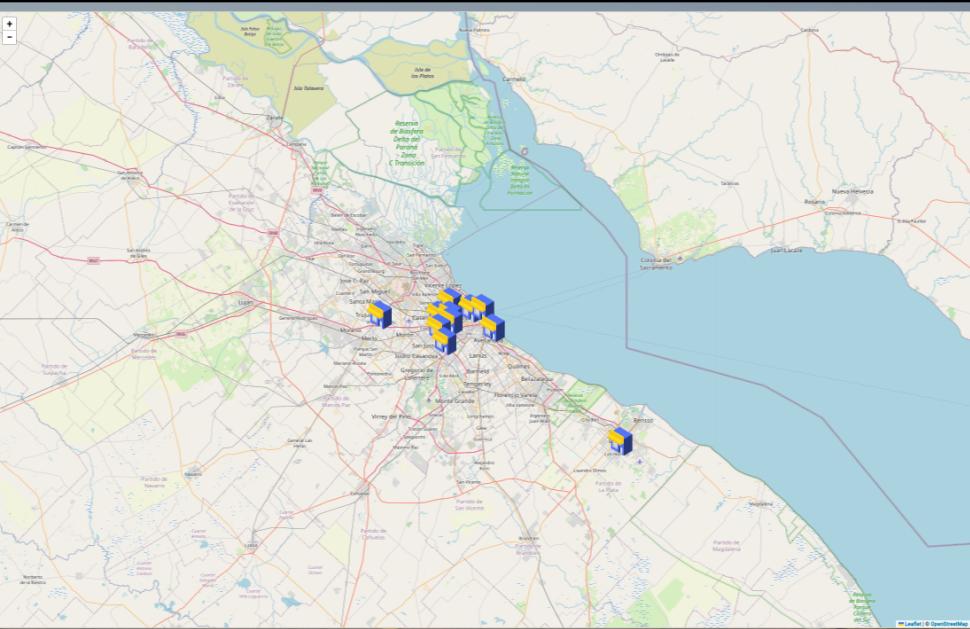


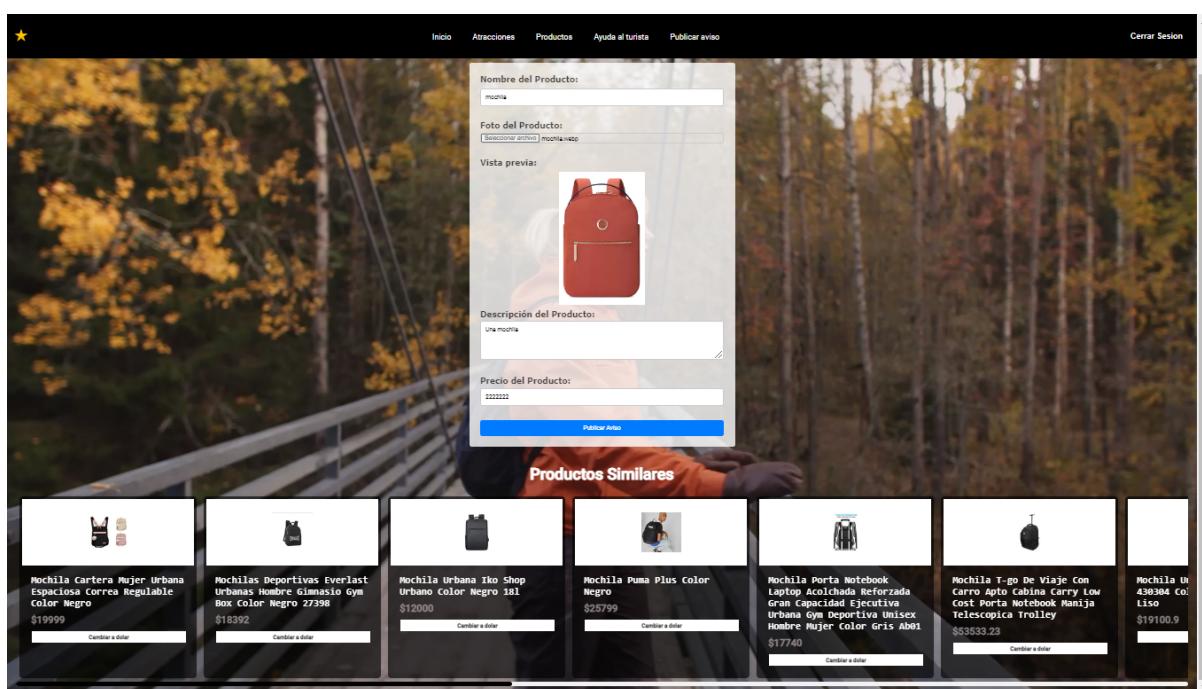
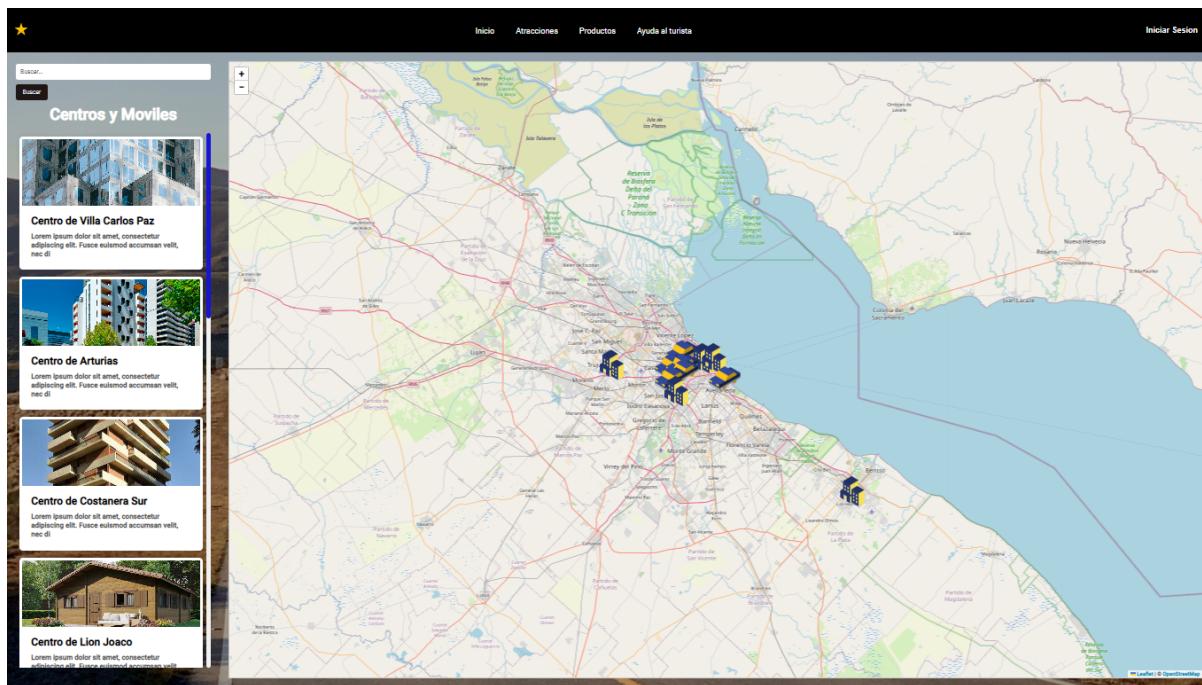
[Inicio](#) [Atracciones](#) [Productos](#) [Ayuda al turista](#) [Iniciar Sesión](#)

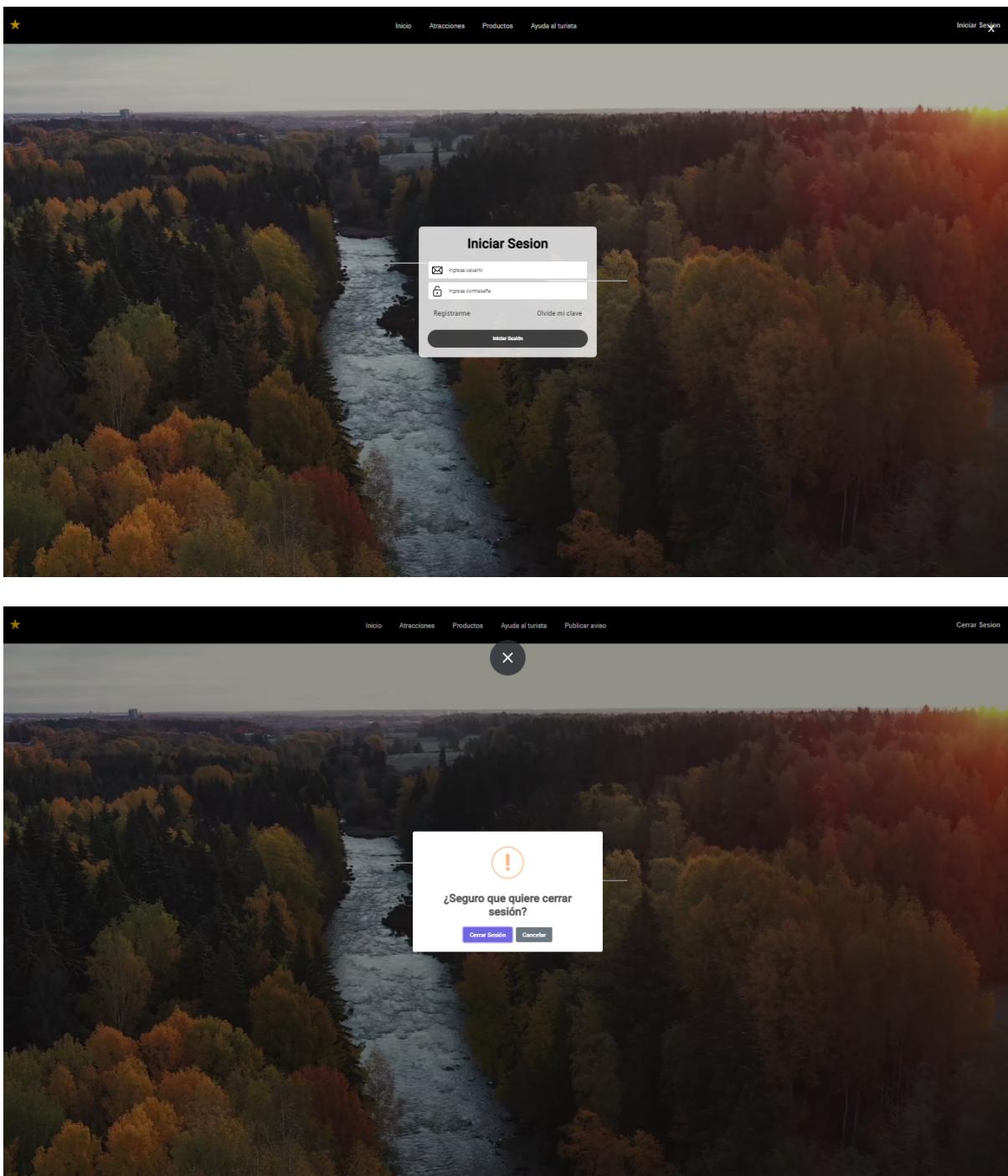
[Buscar...](#) [Buscar](#)

Productos

- Fjallraven - Foldasack No. 1 Backpack, Fits 15 Laptops**
\$109.95
[Comprar e pagar](#)
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.
- Mens Casual Premium Slim Fit T-Shirts**
\$22.3
[Comprar e pagar](#)
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.
- Mens Cotton Jacket**
\$55.99
[Comprar e pagar](#)
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod accumsan velit, nec d.







Nuestra implementación de este trabajo práctico está dividida en distintos distintos archivos .html para una mejor organización, visualización y experiencia de usuario.

Todas las páginas contienen un **nav-bar** con las opciones **Inicio - Atracciones - Productos - Ayuda Turística - Publicar Aviso**. Además, tienen un acceso a un formulario de Inicio de Sesión en forma de pop-up.

La página de **Inicio** (*index.html*) muestra un mensaje de bienvenida.

Atracciones: en ésta página desarrollamos la funcionalidad de muestra de atracciones de la ciudad; en la parte izquierda se visualiza un buscador y debajo un

listado en formato *card* de las atracciones disponibles al momento con una título, foto y descripción, en la derecha de muestra el mapa conectado a la API Externa en el cual se mostrarán la posiciones actualizadas de cada atracción.

Productos: aquí implementamos la funcionalidad de muestra de productos; en la parte izquierda se visualiza un buscador y un listado de productos, en la derecha de muestra el mapa conectado a la API Externa en el cual se mostrarán las ubicaciones de los comercios que poseen dichos productos. Cada producto se visualiza en forma de *card*, la cual se compone de un título, una imagen, precio y descripción, también contiene un botón de opción para ver el precio del producto en dólares gracias al consumo de una API externa de Cotización de Moneda Extranjera.

Ayuda Turística: acá se encuentra el desarrollo de la funcionalidad de muestra de centros de ayudas y móviles; en la parte izquierda se visualiza un buscador y debajo un listado de los centros de ayuda y móviles, en la derecha se muestra el mapa conectado a la API Externa en el cual se mostrarán la posiciones donde se ubican los centros de ayuda y móviles.

Publicar Aviso: aquí se encuentra el formulario necesario para publicar un aviso de servicio o producto, el cual está compuesto por los campos Nombre de Producto, Foto del Producto, Vista Previa, Descripción, Precio. Además aquí implementamos la funcionalidad de *Comparar Productos*, la cual mediante el API de Mercado Libre permite visualizar una comparativa antes de la publicación de un aviso, los productos se mostrarán en un carrusel de *cards*, y en cada una el título, imagen y precio de cada producto.