agosto de 2025

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

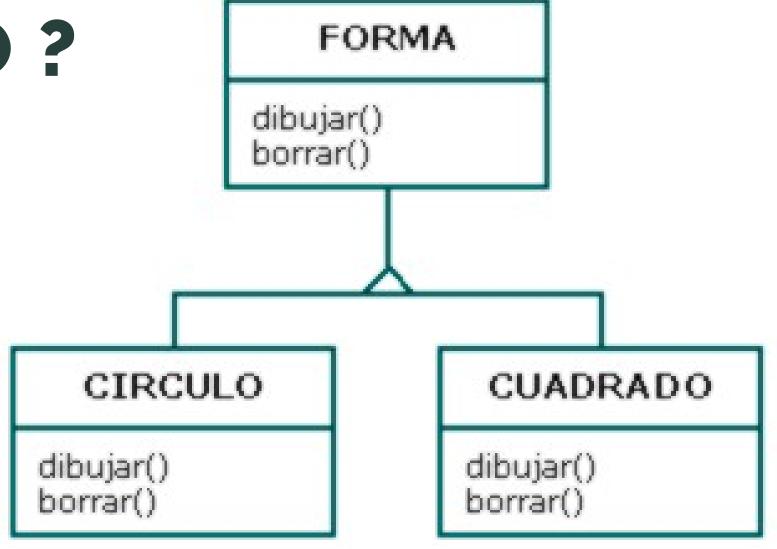
# POLIFORMISMO

Cristian Steven quinto Jese Mosquera Kevin Meneses

## ¿QUÉES EL POLIMORFISMO?

En programación orientada a objetos (POO), el polimorfismo es la capacidad que tienen diferentes clases de responder de forma distinta a un mismo mensaje (o método), aunque compartan el mismo nombre de método o interfaz.

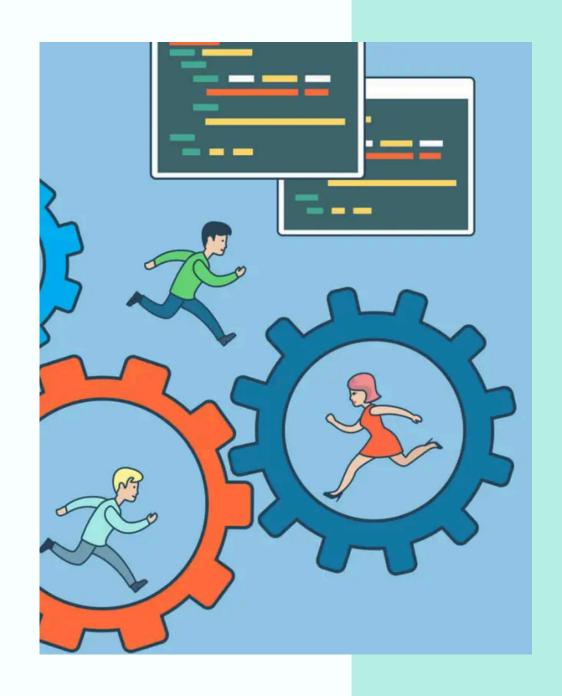
En otras palabras: un mismo método, diferentes comportamientos según el objeto que lo use.



## TIPOS PRINCIPALES DE POLIMORFISMO

# Polimorfismo de sobrecarga (Overloading)

- Se da cuando existen varios métodos con el mismo nombre pero con diferentes parámetros (número o tipo).
- Se decide en tiempo de compilación.



## Ejemplo:

```
class Calculadora {
   int sumar(int a, int b) {
      return a + b;
   }
   double sumar(double a, double b) {
      return a + b;
   }
}
```

Aquí sumar es el mismo nombre, pero actúa distinto según los tipos de datos.

## TIPOS PRINCIPALES DE POLIMORFISMO

Polimorfismo de sobrescritura (Overriding)

- Ocurre cuando una subclase redefine un método heredado de la superclase para cambiar su comportamiento.
- Se decide en tiempo de ejecución.





#### Clase base

#### **Animal**

void sonido() {
 System.out.println
 ("Hace un sonido");
}

#### Uso del polimorfismo

Animal a1 = new Perro();
Animal a2 = new Gato();
a1.sonido(); // Ladra
a2.sonido(); // Maúlla

#### **Subclase Perro**

#### Perro

@Override
void soniodo() {
 System.out.
 println("Ladra);

#### **Subclase Gato**

#### Gato

@Override
void soniodo() {
 System.out.
 println("Maúlla)

### Ejemplo:

```
class Animal {
   void sonido() {
       System.out.println("Hace un sonido");
class Perro extends Animal {
   @Override
   void sonido() {
       System.out.println("Ladra");
class Gato extends Animal {
   @Override
   void sonido() {
       System.out.println("Maúlla");
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       Animal a1 = new Perro();
       Animal a2 = new Gato();
       a1.sonido(); // Ladra
       a2.sonido(); // Maúlla
```

## BENEFICIOS DEL POLIMORFISMO

Código más flexible y reutilizable.

Permite trabajar con interfaces y clases abstractas.

- Facilita el principio de sustitución (puedes usar una subclase donde esperas una clase padre).
- Hace más fácil la extensibilidad de programas grandes.

# MUCHAS GRACIAS