ALUNO(A):	Laboratorio de Frogramação I — Fritova la						NOTA:
` ' —	. ~		~			0 / 0	

Laboratório de Programação I - 1º Prova

- As questões deverão ser feitas na linguagem C e/ou C++.
- A prova deverá ser entregue a lápis ou a caneta (preta ou azul).

Questão 1 (8 pontos)

Utilizando a estrutura de alternativa **múltipla escolha** (obrigatório o uso do 'switch(codigo){case'...), desenvolver um algoritmo para **calcular e imprimir o novo preço** dos carros de determinada marca. O algoritmo deve solicitar **o código do carro e o preço antigo**. Código 'S' para sedan, 'C' para conversível e 'P' para popular. Qualquer **código** diferente desses será tratado da mesma maneira no programa. Em uma **subrotina** separada, explique ao usuário o que os códigos significam, **chame-a no main**. O cálculo do novo preço será feito em outra **sub-rotina** do seguinte modo:

- Sedan terá aumento de 11% se o preço for menor que R\$ 150.000 e 7% caso contrário.
- Conversível terá um aumento de 9% se o preço for menor que R\$ 100.000.
- Popular terá um aumento de 4%.
- Qualquer outro código terá um aumento de 5%.

O valor do **novo preço** deve ser obrigatoriamente **impresso no método main.**

Questão 2 (9 pontos)

Você é programador de uma montadora de peças que costuma vender conjuntamente duas peças, mas em quantidades diferentes. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário **todas as informações a seguir**:

- O valor unitário da peça X, a quantidade de peças X, o IPI da peça X;
- O valor unitário da peça Y, a quantidade de peças Y, o IPI da peça Y;

 O IPI é um impresto dada em personte pero Ou pais a valor de peça Y;

O IPI é um imposto dado em porcentagem. Ou seja, o valor da peça aumentará de acordo com a porcentagem do imposto. O algoritmo deve calcular o valor total a ser pago numa sub-rotina separada, levando em consideração a quantidade de peças X que foram compradas, bem como o total de peças Y que foram compradas, lembrando que o valor de todas as peças, individualmente, são acrescidas do respectivo IPI. Imprima no main o valor total pago. Se o valor total estiver entre 5000 e 10000, imprima no main a mensagem: lucro. Se for maior que 10000, imprima no main a mensagem: muito lucro.

Questão 3 (8 pontos)

Desenvolver um algoritmo que faça a **leitura de 6 números reais** no **main** e, numa **sub-rotina a parte**, **imprima** se os três primeiros valores são iguais **ou** se os três últimos valores são iguais, em caso afirmativo, **retorne** o valor **15**. Caso contrário, ou seja, se nenhum dos dois casos acontecerem, **imprimir** um alerta ao usuário somente se a soma dos seis números resultar num valor que é múltiplo do último valor digitado. A **sub-rotina** deve sempre **retornar** o valor desse somatório. No **main**, se o retorno for **15**, **imprimir Ótimo**, se for **diferente** de **15**, **imprimir Excelente**.

* Dicas:

Cabeçalho padrão (:

#include <iostream>

using namespace std;

Estrutura geral:

int main() {

// Declare variáveis: int, float ou char. Peça informações, processe e forneça respostas (cin» e cout«) return 0;

}

Atenção: expressões sendo escritas como (x < y < z) não são permitidas. É preciso separar as expressões e usar conectores lógicos como &&, ||, <, >, <=, >=. Não esqueça dos parênteses.