UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUTEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS SISTEMAS OPERATIVOS 1 SEGUNDO SEMESTRE 2019 ING. SERGIO MENDEZ

AUX. ALAN BAUTISTA

TEMA: PRACTICA 3 MANUAL USUARIO

CALVISISNATANG

NOMBRE: Christian Adolfo Real Ixcayau CARNET: 201513700

CAROLINA

PLANIFICACIÓN DE PROCESOS Y MONITOREO DE RECURSOS

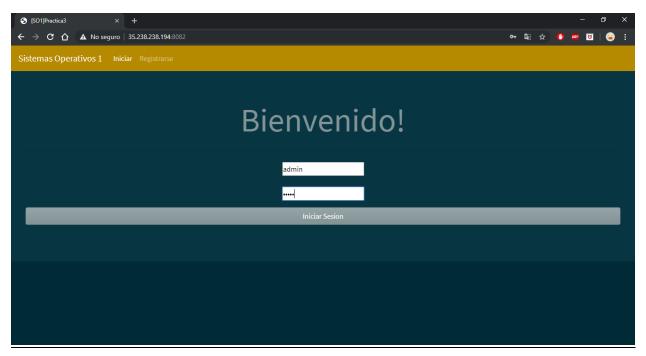
Esta practica se trata de desarrollar una aplicación que permita monitorear y gestionar los procesos de un servidor Linux, por medio de una interfaz web de fácil acceso desde el navegador de una computadora o de un dispositivo móvil como teléfono o Tablet.

La aplicación contara con cuatro interfaces con las que el usuario puede interactuar

- 1. LOGIN
- 2. PRINCIPAL
- 3. MONITOR DE CPU
- 4. MONITOR DE RAM

LOGIN

Esta interfaz es utilizada para que los usuarios ingresen a la plataforma o se registren para que puedan hacer uso de los servicios que ofrecemos



PRINCIPAL

Esta interfaz se mostrará seguidamente de que el usuario se autentique con su usuario, en la parte superior de la ventana podemos observar que se cuenta con una barra de navegación con cuatro opciones las cuales son: Página Principal (redirecciona a la misma página), Monitor CPU, Monitor RAM, Cerrar Sesión.

En el cuerpo de la página podemos observar una lista de datos referentes a procesos del servidor Linux y una tabla con procesos que se describen a continuación:

LISTA DE DATOS:

- 1. Número total de procesos: la cantidad total de los procesos registrados.
- 2. Procesos en ejecución: la cantidad de procesos en estado de ejecución (running)
- 3. Procesos suspendidos: la cantidad de procesos en estado suspendido (sleeping)
- 4. Procesos detenidos: la cantidad de procesos en estado detenido (stoped)
- 5. Procesos zombie: la cantidad de procesos en estado zombie

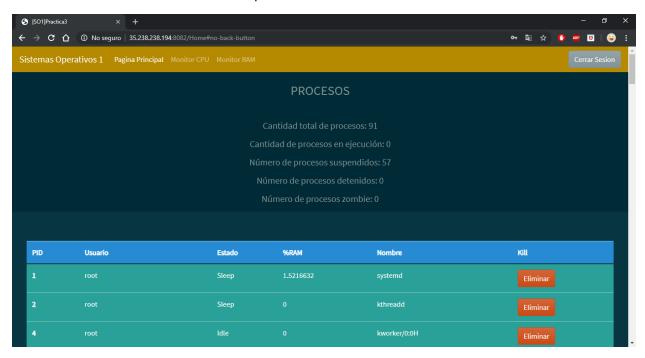
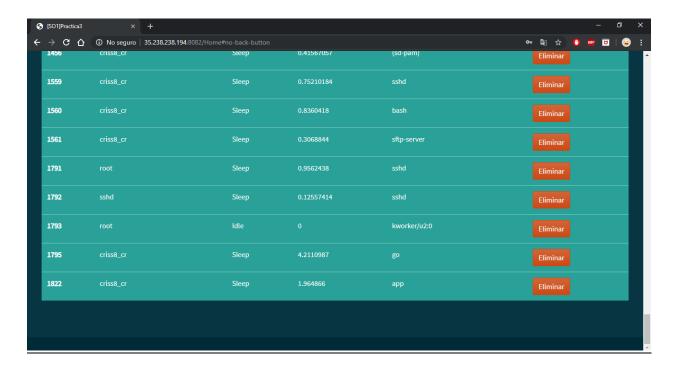


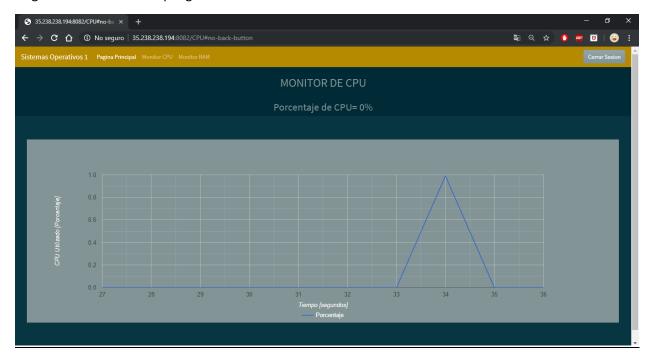
TABLA DE PROCESOS

- 1. PID: identificador del proceso
- 2. Usuario: el usuario que ejecutó el proceso
- 3. Estado: estado en el que se encuentra el proceso
- 4. %RAM: porcentaje de utilización de RAM por el proceso
- 5. Nombre: nombre del proceso
- 6. Kill: botón el cual desarrolla la función de terminar (kill) al proceso seleccionado.



MONITOR CPU

Esta interfaz es accesible por la misma barra de navegación explicada en la interfaz denominada PRINCIPAL, esta ventana se encuentra compuesta por un dato el cual hace referencia al porcentaje de CPU utilizado por el servidor Linux y una gráfica en tiempo real que refleja el cambio de dicho dato. La grafica es similar a un polígono de frecuencia



MONITOR RAM

Esta interfaz es accesible por la misma barra de navegación explicada en la interfaz denominada PRINCIPAL, esta ventana se encuentra compuesta por un dato el cual hace referencia al porcentaje de RAM utilizado por el servidor Linux y una gráfica en tiempo real que refleja el cambio de dicho dato.

La grafica es similar a un polígono de frecuencia

