



PROYECTO DE **PMDM**

Realizado por
Jose Maria Cao Baqueiro
Cristian Regueiro Martínez



CONTENIDOS

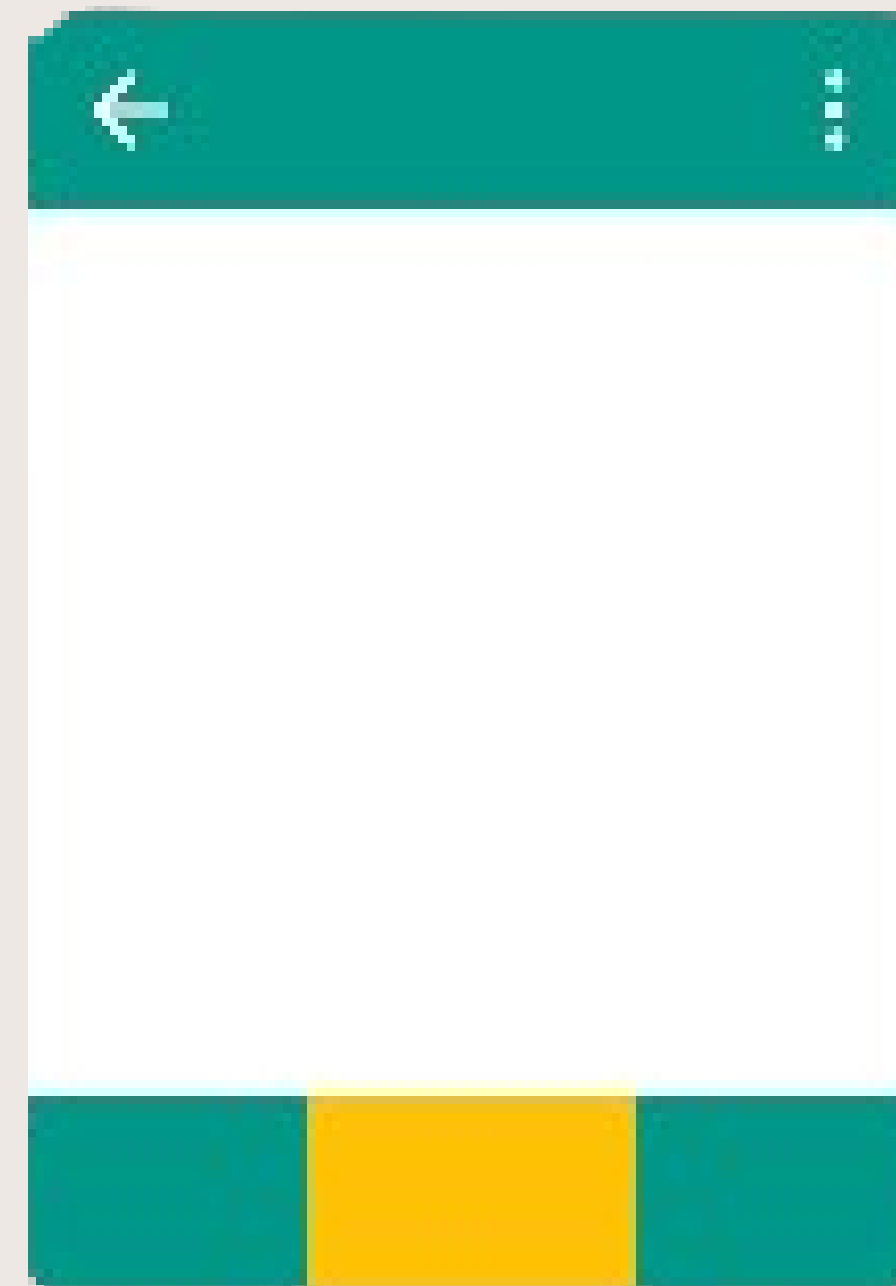
- Plantilla elegida **01**
- Idea de Proyecto **02**
- Objetivo 1 : Audio **03**
- Objetivo 2 : Video **04**
- Objetivo 3 : Streaming **05**

DISEÑO PLANTILLA

Se basa en un xml

Funciona gracias al objeto binding

Fácil diseño



IDEA PROYECTO

01

Objetivo 01

Incluir audio en la aplicación

02

Objetivo 02

Incluir un vídeo en la
aplicación

03

Objetivo 03

Incluir una opción de ver
streamings

PRIMER OBJETIVO

AUDIO

1 | Inicialización de MediaPlayer

2 | Control de Reproducción

3 | Gestión de Recursos



SEGUNDO OBJETIVO

VIDEO



YoutubePlayerView

Utilizamos YouTubePlayerView de la biblioteca androidyoutubepayer para incrustar videos

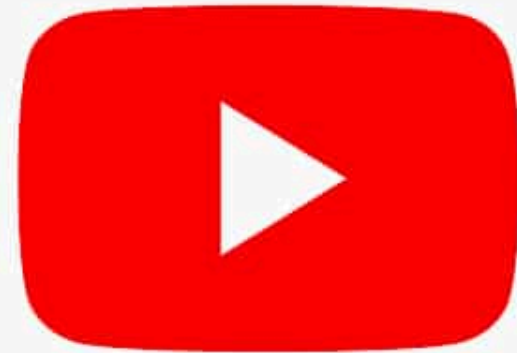


ExoPlayer

Inicializamos una instancia de ExoPlayer utilizando ExoPlayer.Builder y la asociamos con un PlayerView en nuestro diseño

TECER OBJETIVO

STREAMING



Android Youtube Player

Android YouTube Player es una biblioteca de código abierto que permite reproducir videos de YouTube en una aplicación de Android de manera nativa



WebView

WebView es un componente de Android que permite mostrar contenido web directamente en una aplicación, como si fuera un navegador integrado.



**MUCHAS
GRACIAS**