

# **SISTEMA DE VENTA**

**Alumno: Romano Wybranski , Cristian Andres**

**Division: 2D / TURNO NOCHE**

- Exepciones: se crea una biblioteca de clases llamada Excepciones que es utilizada en el Windows forms .
- Test Unitarios: se crea un proyecto de test unitarios para probar funcionalidades del programa.
- Interfaces: se crea una biblioteca de clases llamada Archivos donde por medio de la interfaz se implementa también Generics , es utilizado dentro del Windows forms para seralizar los productos y genera también los respectivos tickets.
- Base de datos: se crea una clase llamada ProductosDAO con la cual se maneja todo lo que es la conexión entre el programa y la base de datos en SQL Server(insert , update , select , delete).
- Delegados: se crea un delegado llamado AgregarProductosRandom , a travez de este delegado se va a crear el evento Agregar donde al ser invocado se va a por medio de el método agregado al evento (apretoEvento) ir mostrando en un datagrid llamado "dtgStocks" todos los productos a los cuales se le esta cargando el stock , al terminar de cargar el stock de los productos se lanza un mensaje que indica que también se ha generado un ticket para abonar la reposición de stock.
- Threads: se crea un thread en el WindowsForms "VentaProducto" , la función del thread es que mientras estoy realizando una compra de manera manual me aparezca un cartel que me diga que se ha realizado una venta de manera ONLINE , también se crea un ticket de dicha venta online.
- Metodos de extensión: se crea una clase llamada MetodosExtension donde creo algunas funcionalidades para usar en las listas , las mismas están testeadas en el proyecto llamado "Main"(Proyecto de consola).