



Introducción al HTML



•
•
•

Temas Principales

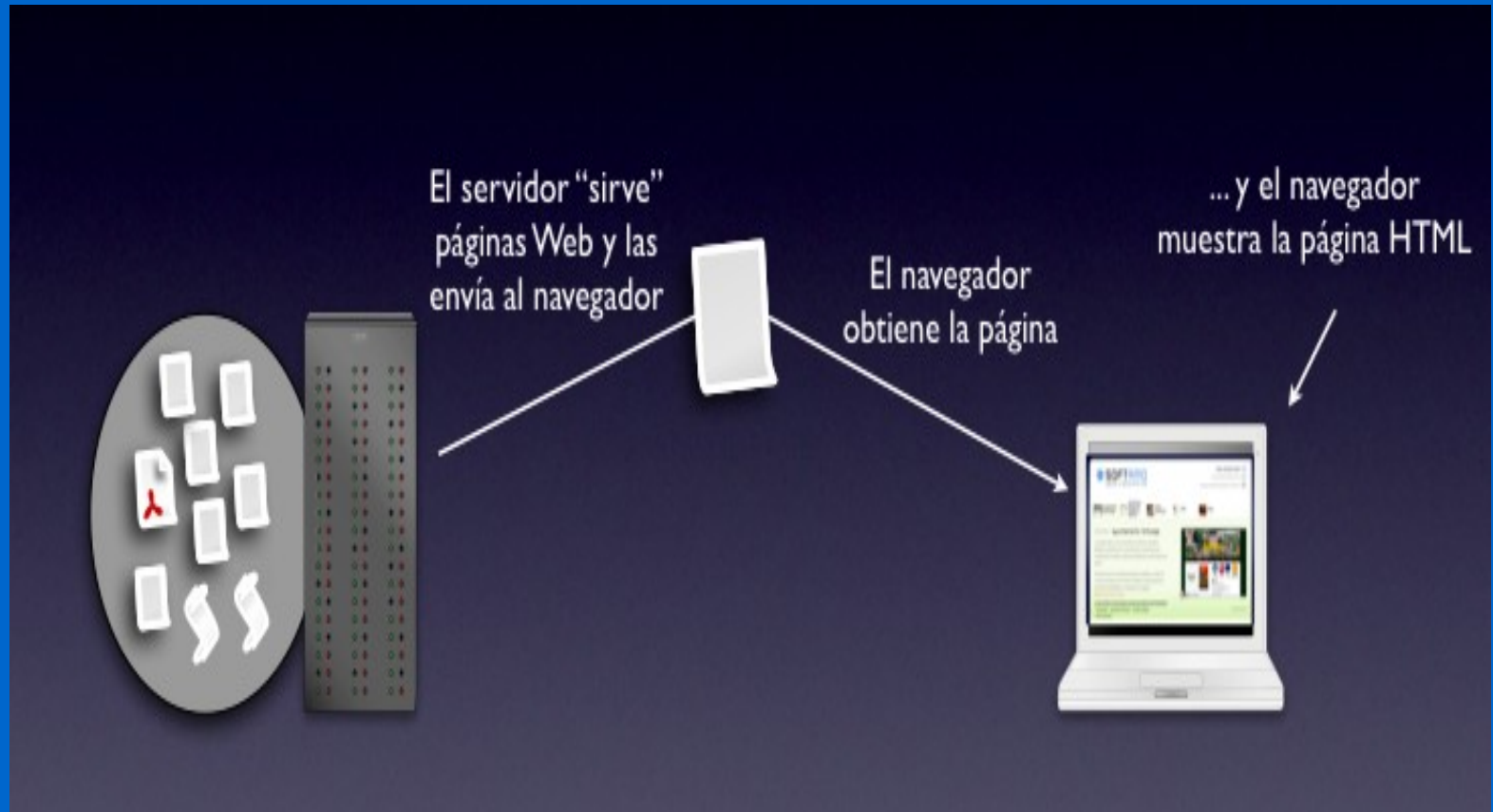
- **Conceptos** del lenguaje
- **Estructura** para documentos
- **Herramientas usadas** para crear documentos
- **Buenas prácticas** en la publicación de documentos
- **Problemas** que se nos pueden presentar

•
•
•

HTML: ¿qué es?

- **Lenguaje** que da formato
- Define la **sintáxis** y **ubicación** de imágenes, instrucciones y objetos al navegador
- Posibilidad de **conectar** un documento con otros, o con otros recursos en Internet a través de hipertexto

¿Cómo funciona?



Evolución del HTML

HTML 1 Dse publica el primer documento formal con el nombre de “HTML tags”

HTML 2.0 Ise publica el primer estándar oficial llamado HTML 2.0 por el organismo IETF. Incluye mejoras en NCSA Mosaic (formularios e imágenes)

HTML 3.2 Mejoras para controlar el formateo de tablas, etc. Publicado por la organización W3C.

HTML 4.0 Mejoras para publicaciones multiplataforma (CSS, XML, WAP, DHTML).

Terminología

HTTP: *Hypertext Transfer Protocol*

Parámetros de comunicación cliente - servidor
Web

HTML: *Hypertext Markup Language*

Lenguaje nativo para documentos publicados en
el Web independiente del tipo de plataforma.

URL: *Uniform Resource Locator*

Dirección de un objeto en el Web
<http://www.colnodo.org.co/>

Fundamentos

- Rótulos `<H1>Inicio</H1>`
- No sensitivos a mayúsculas y minúsculas `<H1>` o `<h1>`
- Algunos atributos pueden ser sensibles a mayúsculas y minúsculas como los nombre de archivos, por ejemplo.
- Normalmente van en pares denotando inicio y fin `<H1>` y `</H1>`

Etiquetas básicas

Deben incluir

- `<HEAD>` y `</HEAD>` contiene información *sobre* el documento
 - `<BODY>` y `</BODY>` es el *contenido* principal del documento
 - `<HTML>` y `</HTML>` contiene los 2 elementos anteriores
- Se recomienda ser muy específico en los meta y empezar todo documento HTML con “DOCTYPE html”

Etiquetas de la cabecera

- `<title>`: Para poner el titulo de la pagina (parte superior del navegador).
- `<style>`: Etiqueta que permite cubrir estilos.
- `<link>`: Para enlazar con archivos externos
- `<met>`:
 - Charset: utf-8, para no tener problemas con caracteres no propios del ingles.
 - Description: Descripcion de la web en “content”.
 - Author: El nombre del autor de la página.
 - Viewport: width:width-device, initial-scale=1.0, asegura que la escala en todos los dispositivos donde se vea la página se adapte de manera correcta.

2 Ejemplos...

```
<TITLE>Mi Primer Documento</TITLE>doc1.html  
Este es mi primer documento HTML.
```

```
<HTML> doc2.html  
<HEAD>  
<TITLE>Un mejor documento</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<P>Novedades sobre el <EM>World Wide Web</EM> disponible en  
<A HREF="http://www.w3.org/">W3C</A></P>  
</BODY>  
</HTML>
```

Etiquetas Relacionadas con el Texto

Encabezados

<h1>,< h2>,<h3>,<h4>,<h5>,<h6>

Rótulos de Formato Físico

(negrita),<i>(cursiva)

Rótulos de Formato Lógico

Enlaces de Hipertexto

Enlaces de cuerpo de texto y separación

(salto de

linea),<p></p>(parrafo),<hr/>(separacion de tema)

Caracteres Especiales

- Permiten que diferentes navegadores hagan visibles los caracteres diacríticos de los idiomas diferentes al inglés:

á é í ó ú ´

à è ì ò ù `

ñ ç ö ñ

Imágenes

- Atributos:

- Src: indica la ruta donde se encuentra el archivo.

- Rutas: se utiliza para referenciar archivos, recursos y/o partes de alguna web.

- Ruta Relativa: Toman como base el directorio donde se encuentra nuestro fichero. Son las recomendadas.

- Ejemplo: ``

- Ruta Absoluta: Toma como base el directorio raíz del equipo, solo funciona dentro del mismo

- Ejemplo: ``

- Alt: texto alternativo para describir la imagen en caso que no se cargue.

- Width: ancho de la imagen en px, %, etc.

- Height: altura de la imagen en px, %, etc.

Listas

- Listas numeradas (ol): aquellas que expresan un orden entre los elementos de la lista.
 - Con el tipo (type) se puede definir el tipo de jerarquía usada en la tabla (a,A,i,I,1).
- Listas no numeradas (ul): simplemente muestran los elementos de la lista.
 - Con el tipo, se escoge el símbolo para que empiece cada lista (disk, square, circle).
- Listas de definicion: muestran diferentes textos junto con su deficion.

<> horario.html <> hoja_inscripcion.html <> ejemplo.html x <> tablaejem.html <> iframe.html # estilo1.css <> home.html

<> ejemplo.html > html > body > dl > dt

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9      <!-- Lista ordenada -->
10     <ol type="I">
11         <li>Elemento 1</li>
12         <li>Elemento 2</li>
13         <li>Elemento 3</li>
14         <li>Elemento 4</li>
15     </ol>
16     <br/>
17     <!-- Lsita no ordenada -->
18     <ul type="square">
19         <li>Elemento de lista</li>
20         <li>Elemento de lista</li>
21         <li>Elemento de lista</li>
22         <li>Elemento de lista</li>
23     </ul>
24     <br/>
25     <!-- Lista de definicion -->
26     <dl>
27         <dt>Elemento 1
28         <dd>Descripcion 1</dd>
29     </dt>
30     <dt>Elemento 2
31     <dd>Descripcion 2</dd>
32 </dt>
33     <dt>Elemento 3
34     <dd>Descripcion 3</dd>
35 </dt>
36     <dt>Elemento 4
37     <dd>Descripcion 4</dd>
38 </dt>
39 </dl>
```

- I. Elemento 1
- II. Elemento 2
- III. Elemento 3
- IV. Elemento 4

- Elemento de lista
- Elemento de lista
- Elemento de lista
- Elemento de lista

Elemento 1
 Descripcion 1
Elemento 2
 Descripcion 2
Elemento 3
 Descripcion 3
Elemento 4
 Descripcion 4

Tablas

- Cada tabla se define con la etiqueta `<table></table>`.
- Cada fila se define con `<tr></tr>`.
- Cada cabecera de cada columna* se define con `<th></th>` (por defecto está centrada y en negrita).
- Cada celda se define con `<td></td>`.

*Las columnas en sí no están definidas como tal en las tablas de HTML, siempre se hacen de manera horizontal y no vertical.

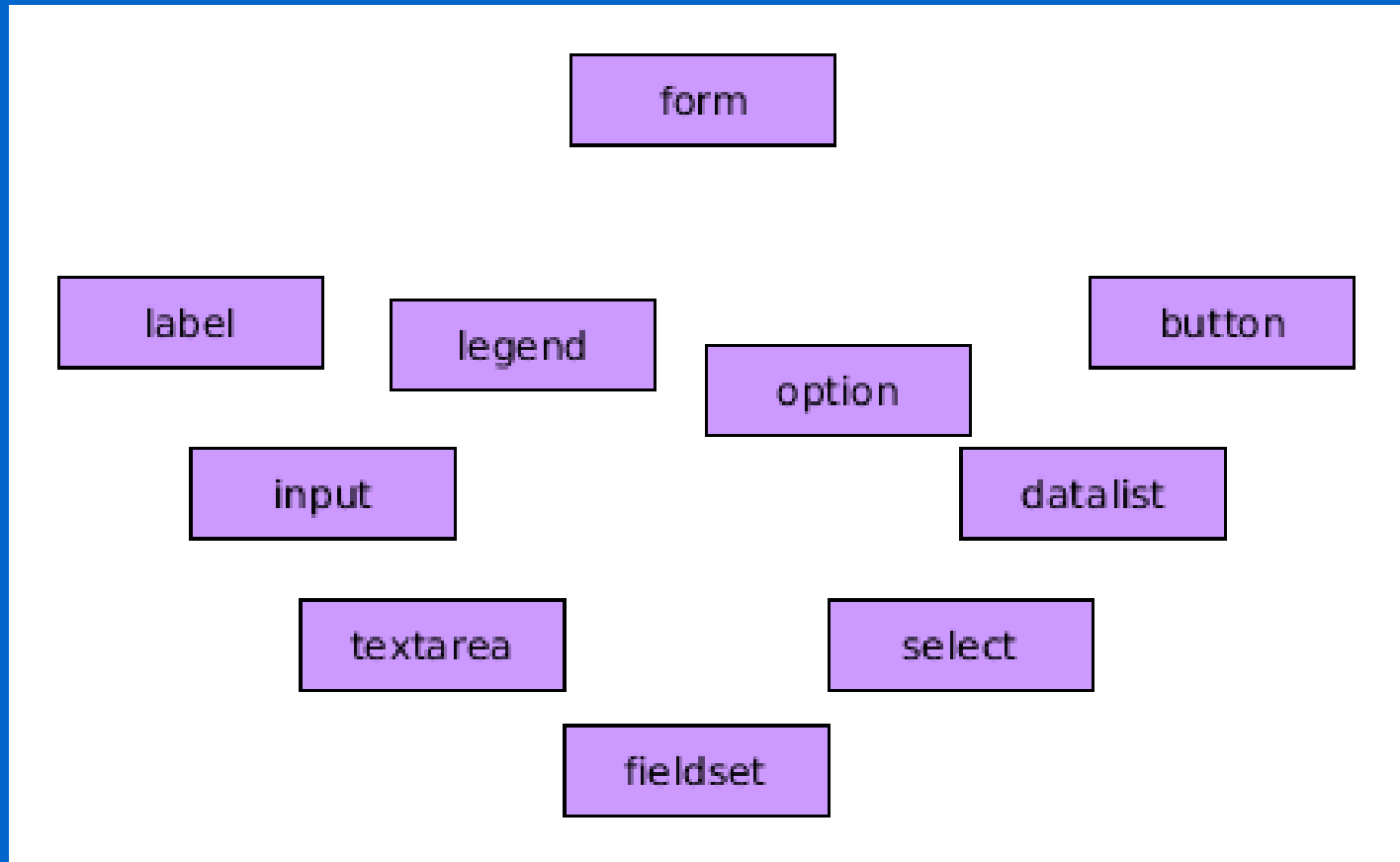
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Tabla de Ejemplo</title>
</head>
<body>
  <table border="1px solid black">
    <tr>
      <th>Columna 1</th>
      <th>Columna 2</th>
      <th>Columna 3</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>Dato 1</td>
      <td>Dato 2</td>
      <td>Dato 3</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Dato 4</td>
      <td>Dato 5</td>
      <td>Dato 6</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

Columna 1	Columna 2	Columna 3
Dato 1	Dato 2	Dato 3
Dato 4	Dato 5	Dato 6

Formularios

- Son elementos que permiten interacción del usuario con la página web. Su tarea principal es recoger información.
- La etiqueta `<form></form>` contiene todos los elementos al interior de nuestro formulario.

Estructura del formulario



Formularios

- Atributos dentro de form:
 - Method: indica como se va a pasar la información al destino. Puede ser GET (se ve la informacion en la barra del navegador) y POST (no se ve y es la opcion por defecto).
 - Action: indica el destino de los datos insertados (normalmente será un URL o una direccion de internet).

Tipo de inputs: Text

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<html>
  <head>
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
    <label for="dato">dato</label>
    <input type="text" id="dato" name="dato" />
  </body>
</html>
```

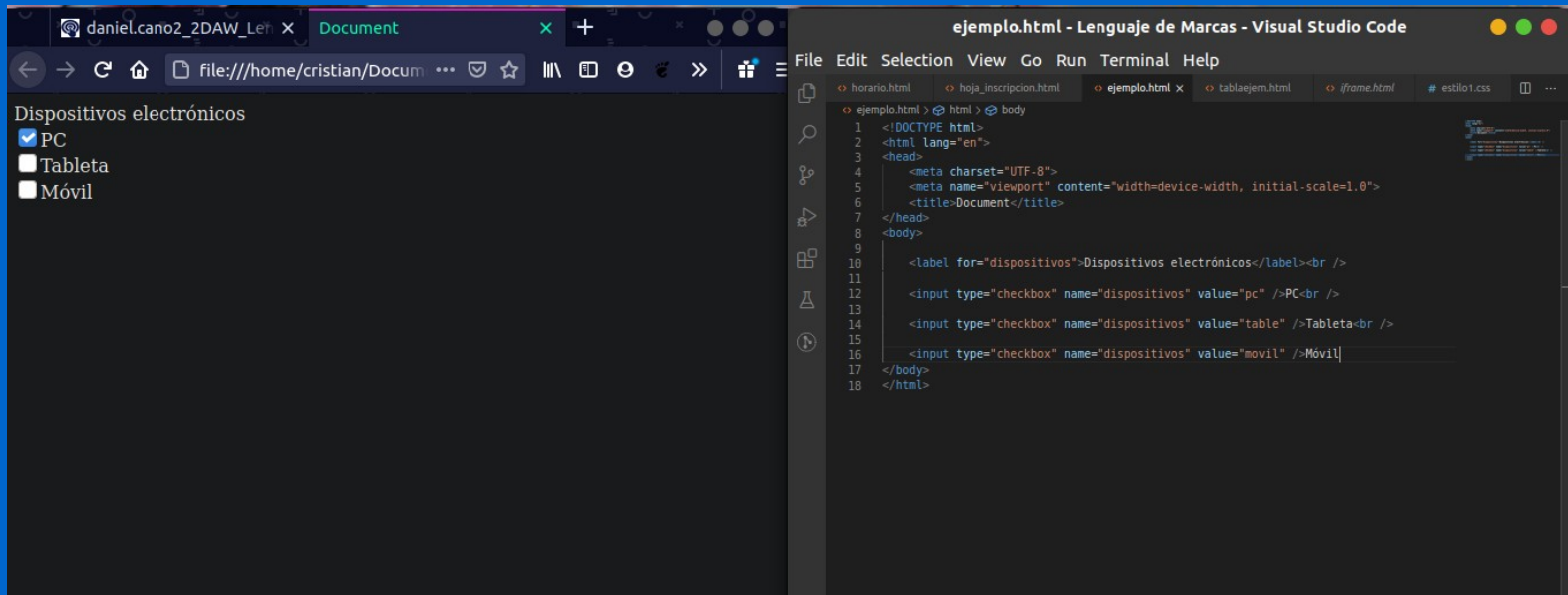
- Label: “for” referencia al input (su nombre)
- Input: “type” referencia al tipo de dato (texto), el “id” y el “name” refieren al nombre que le demos al dato por recoger.

danieldcano2_2DAW_Len X ul - HTML: Lenguaje de e X Document X

file:///home/cristian/Documentos/DAW-20-21/Daniel/Lenguaje de e

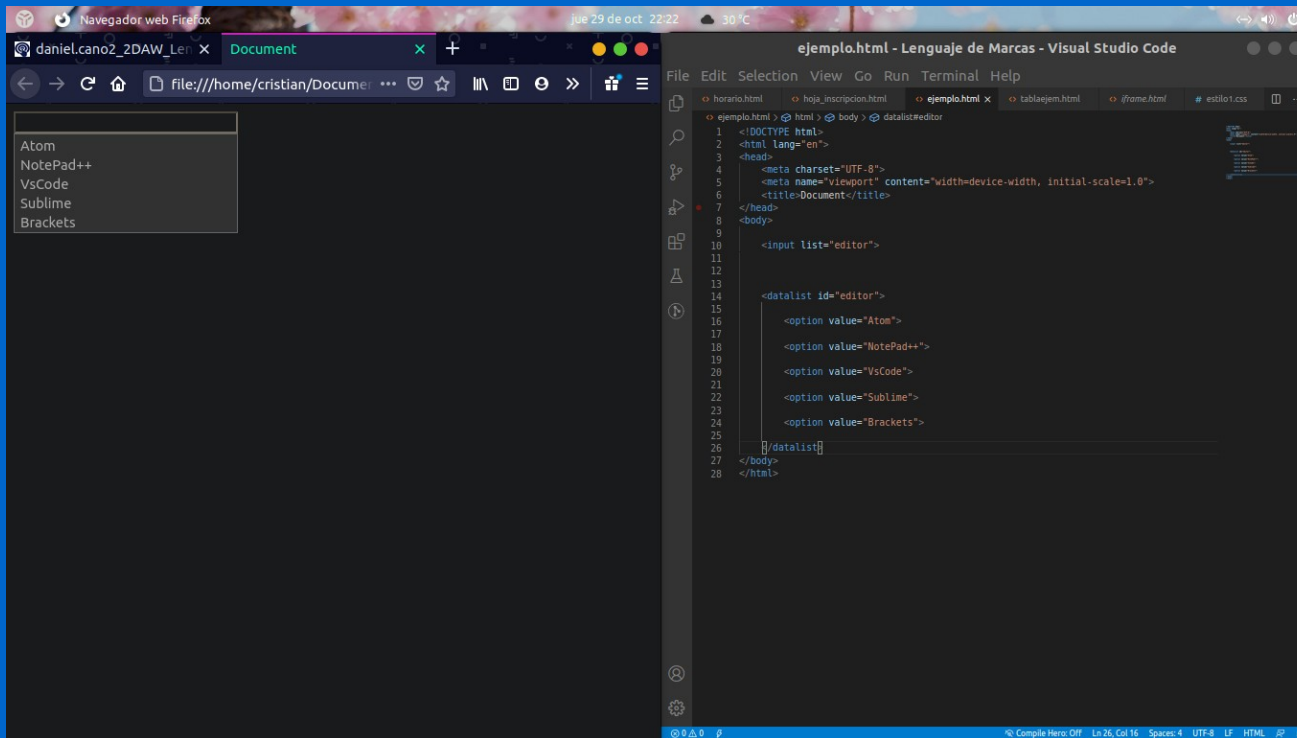
dato

Tipos de input: checkbox



- Chexbox es una lista de selección multilple, pueden ser unicas si se nombre ttodos los inputs de la misma manera

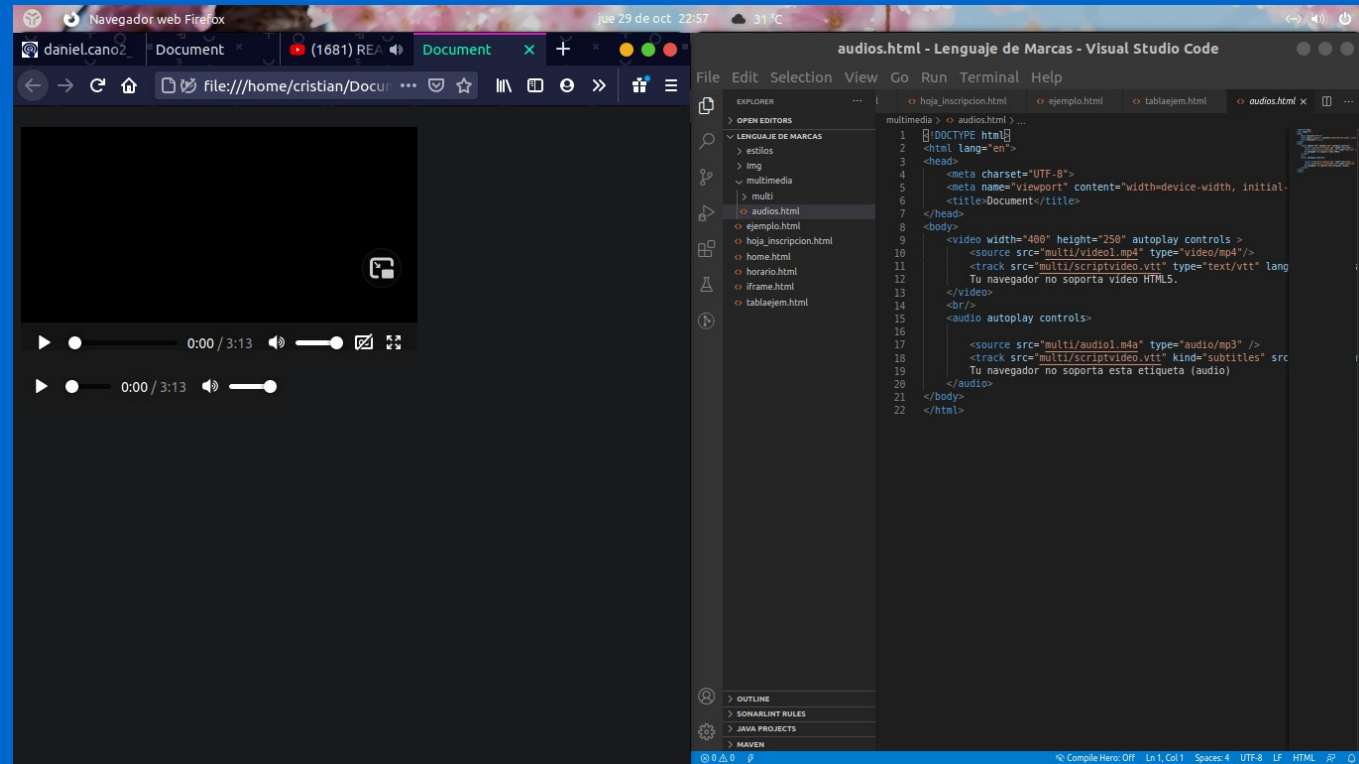
Tipo de Inputs: Datalist



- Datalist hace una lista de opciones dentro del formulario.

Audio y video

- Son etiquetas para la inserción de contenido multimedia, se le puede agregar subtítulos y referenciar links externos. Son reescalables con sus atributos de ancho y largo.



ARIA: atributo de accesibilidad

- Los atributos aria-
 - * sirven para agregar información semántica a los elementos de un sitio web, específicamente propiedades y estados (los cuales forman parte de los roles),

