

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Proyecto Tienda de libros Online “Book Shop”

Descripción de la metodología de trabajo (SCRUM)

Versión 1.0

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
16/05/2013	1.0	Primera versión con las historias de usuario y contenidos básicos	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

INDICE

1.	INTRODUCCION	4
1.1	PROPOSITO DE ESTE DOCUMENTO	4
1.2	ALCANCE	4
2.	DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA METODOLOGIA	4
2.1	FUNDAMENTACIÓN	4
2.2	VALORES DE TRABAJO	4
3.	PERSONAS Y ROLES DEL PROYECTO: TEAM	5
4.	BACKLOG DEL PRODUCTO	5
5.	HISTORIAS DE USUARIO	6
5.1	HISTORIAS DE USUARIO AUTORES	6
5.2	HISTORIAS DE USUARIO LIBROS	9
5.3	HISTORIAS DE USUARIO CATEGORIAS	12
5.4	HISTORIAS DE USUARIO CATALOGO	14
5.5	HISTORIAS DE USUARIO CARRITO DE COMPRA	16
5.6	HISTORIAS DE USUARIO FOROS	18
5.7	HISTORIAS DE USUARIO ETIQUETAS	20
5.8	HISTORIAS DE USUARIO SEGURIDAD	22
5.9	HISTORIA DE USUARIO FACTURACIÓN	24
6.	PROTOTIPOS	26
6.1	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: PANEL DE ADMINISTRACION GENERAL	26
6.2	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR AUTORES	27
6.3	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR CATEGORIAS	28
6.4	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: MANTENIMIENTO AUTORES	29
6.5	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: MANTENIMIENTO CATEGORIAS	30
6.6	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: MANTENIMIENTO LIBROS	31
6.7	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR FOROS DE DISCUSION	32
6.8	PROTOTIPO PRODUCTOS: LISTAR PRODUCTOS	33
6.9	PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR LIBROS	34
6.10	PROTOTIPO PEDIDO: PAGO DE PRODUCTOS	35
6.11	PROTOTIPO PEDIDO: LISTA DE PRODUCTOS	36

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

DESCRIPCION DE LA METODOLOGIA DE TRABAJO

1. INTRODUCCION

Este documento describe la implementación de la metodología de trabajo SCRUM para la gestión del desarrollo del proyecto Web Tienda Online.

El proyecto se realizará en equipo. El número de participantes del equipo para este curso será de 4 personas. Los participantes asumirán una serie de roles típicos en el proceso de desarrollo de software, pudiendo una misma persona desempeñar varios roles, y un rol ser desempeñado por varias personas.

El proyecto consistirá en el desarrollo de una tienda online que implemente las historias de usuario descritas a continuación. Para simplificar, se han descrito estas historias ejemplificándolas en una tienda virtual de venta de libros, de los que interesa conocer sus autores y editores de cara a catalogarlos y realizar indexación y búsqueda.

1.1 PROPOSITO DE ESTE DOCUMENTO

Facilitar la información de referencia necesaria a las personas implicadas en el desarrollo del sistema.

1.2 ALCANCE

Personas y procedimientos implicados en el desarrollo del sistema.

2. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA METODOLOGIA

2.1 FUNDAMENTACIÓN

Las principales razones del uso de un ciclo de desarrollo iterativo e incremental de tipo SCRUM para la ejecución de este proyecto son:

- Sistema modular. Las características del sistema permiten desarrollar una base funcional mínima y sobre ella ir incrementando las funcionalidades o modificando el comportamiento o apariencia de las ya implementadas.
- Entregas frecuentes y continuas al cliente de los módulos terminados, de forma que puede disponer de una funcionalidad básica en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del sistema.
- Previsible inestabilidad de requisitos:
 - Es posible que el sistema incorpore más funcionalidades de las inicialmente identificadas.
 - Es posible que durante la ejecución del proyecto se altere el orden en el que se desean recibir los módulos o historias de usuario terminadas.
 - Para el cliente resulta difícil precisar cuál será la dimensión completa del sistema, y su crecimiento puede continuarse en el tiempo suspenderse o detenerse.

2.2 VALORES DE TRABAJO

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología SCRUM tenga éxito son:

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

- Autonomía del equipo
- Respeto en el equipo
- Responsabilidad y auto-disciplina
- Foco en la tarea
- Información transparencia y visibilidad

3. PERSONAS Y ROLES DEL PROYECTO: TEAM

Persona	Contacto	Rol
Roberto Ramos	rtres.i...@gmail.com	Scrum master / Análisis
Edgar Barrientos	zeganet@gmail.com	Desarrollo
Walter Cabrejos	walcab@gmail.com	Diseño /documentación
Christians Aguilar	thhomeinside@gmail.com	Pruebas/documentación

4. BACKLOG DEL PRODUCTO

Antes de empezar con el primer Sprint es necesario un BACKLOG DEL PRODUCTO, una lista priorizada de funcionalidades desde la perspectiva del cliente.

Es así que a través de historias de usuario se especificaran de manera general los requisitos, para dar paso a un análisis posterior.

				Nueva estimación de Sprint						
Prioridad	Elemento	Detalles (URL)	Estimación Inicial	1	2	3	4	5	6	
1	Como comprador quiero poner un libro en el carrito de compra		40							
2	Como comprador quiero eliminar mi libro del carrito de compra		15							
3	Como comprador quiero ver mis libros en una lista de compra		30							
4	Como comprador quiero eliminar mis libros en una lista de compra		20							
5	Como comprador quiero seguir comprando		35							
6	Como comprador quiero eliminar mis pedidos de la compra		15							
7	Como comprador quiero ver los detalles del libro		10							
8	Mejorar el rendimiento del procesamiento en las transacciones		20							
9	Investigar como mejorar la velocidad en la validación de las tarjeta		15							
10	Como comprador quiero buscar un libro		40							

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

11	Como comprador quiero ver mis ultimas compras realizadas	30
12	Como comprador quiero enviar un mensaje en un foro positivo o negativo	10
13	Como comprador quiero responder un mensaje en un foro positivo o negativo	12

5. HISTORIAS DE USUARIO

El proyecto de la tienda virtual que se va a desarrollar contempla una serie de requisitos funcionales y no funcionales. Una forma de analizar estos requisitos y descomponerlos en tareas documentadas.

Cada historia de usuario tiene un nombre y una descripción corta que describe el requisito usando el lenguaje del usuario final, es decir, el cliente que nos encarga hacer la tienda virtual. Las siguientes son las historias de usuario que deben complementar la aplicación:

5.1 HISTORIAS DE USUARIO AUTORES

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Añadir autor	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cuando el administrador de la tienda desee ingresar un nuevo autor, debe poder dar de alta en el sitio web. Tras hacer un clic, luego digitar los detalles del autor en un formulario y enviarlo, luego los datos del autor deben estar disponibles para asociarlos a un libro.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 2	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Listar autores	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: La interfaz de administración debe tener una página principal que muestre de todos los autores disponibles.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 3	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Detalles de autor	
Prioridad en negocio: medio	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Se debe poder visualizar los detalles de cada autor en forma individual haciendo clic en el código del autor.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 4	Usuario: administrador de la tienda
Nombre historia: Editar autor	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cambiar los datos de un autor debe ser tan sencillo como darlo de alta, haciendo clic en el código del autor y modificar los datos deseados.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 5	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Eliminar autor	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Los autores deben poder ser eliminados del sistema.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

5.2 HISTORIAS DE USUARIO LIBROS

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Añadir libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: <p>Quando el administrador de la tienda sepa de la existencia de un nuevo libro, debe poderlo dar de alta en el sitio web. Tras hacer un clic, digitar los detalles del libro en un formulario.</p>	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Subir portada de libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: <p>El administrador debe poder subir una imagen de la portada del libro que sea visible a los clientes de la tienda.</p>	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Listar libros	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: La interfaz de administración debe tener una página principal que muestre de todos los libros disponibles.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Mostrar detalle de un libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Se debe poder visualizar los detalles de cada libro en forma individual haciendo clic sobre la portada del libro.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: administrador de la tienda
Nombre historia: Editar datos de un libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cambiar los datos de un libro debe ser tan sencillo como darlo de alta, haciendo clic en el código del libro y modificar los datos deseados.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Eliminar libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Los libros deben poder ser eliminados del sistema.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

5.3 HISTORIAS DE USUARIO CATEGORIAS

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Añadir Categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cuando el administrador de la tienda sepa de la existencia de una nueva categoría, debe poder dar de alta en el sitio web. Tras hacer un clic, digitar los detalles de la nueva categoría en un formulario.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Listar categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: (Alta / Media / Baja)
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: La interfaz de administración debe tener una página principal que muestre de todos las categorías disponibles.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Mostrar detalle categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Se debe poder visualizar los detalles de cada categoría en forma individual haciendo clic sobre el código de categoría.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Editar categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cambiar los datos de una categoría debe ser tan sencillo como darla de alta, haciendo clic en el código de categoría y modificar los datos deseados.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Eliminar categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Las categorías deben poder ser eliminadas del sistema.	
Observaciones:	

5.4 HISTORIAS DE USUARIO CATALOGO

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Visualizar libros	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El cliente debe poder visualizar todos los libros de la tienda, navegando de libro en libro y buscándolos por su título.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Buscar libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El cliente debe poder escribir algunos términos y obtener una lista de todos los libros encontrados que encajan con su búsqueda.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Ver detalle de un libro	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Tras visualizar los títulos o buscarlos, el cliente debe poder obtener toda la información específica disponible sobre un libro particular encontrado.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Visualizar ultimas adquisiciones	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: (Alta / Media / Baja)
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El cliente quiere estar al tanto sobre los libros más recientes adquiridos por la tienda. Esto debe hacerse a través de un simple vistazo al sitio. Se desea tener un canal RSS al que poder suscribirse para notificación sobre las nuevas adquisiciones.	
Observaciones:	

5.5 HISTORIAS DE USUARIO CARRITO DE COMPRA

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Añadir libro al carrito de compras	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Esto es importante, debe ser muy fácil de hacer. Añadir un libro al carrito de compras para su posterior compra.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Quitar libro del carrito de compras	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El cliente deseará poder eliminar ítems del carrito fácilmente.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Vaciar todo el carrito de compras	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El cliente debe poder vaciar el carrito con un simple clic.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

5.6 HISTORIAS DE USUARIO FOROS

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Ver foro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: <p>Ver la lista de todos los mensajes del foro en forma de hilos de discusión, ordenados cronológicamente con el más reciente primero.</p>	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Enviar un mensaje al foro	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: <p>El cliente debe poder crear un nuevo tema o publicar un nuevo mensaje en el foro.</p>	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Ver mensaje del foro	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción:	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Responder un mensaje del foro	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción:	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

5.7 HISTORIAS DE USUARIO ETIQUETAS

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Asignar etiquetas a un libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El administrador debe poder asignar una serie de etiquetas a un libro tecleando una lista delimitada de términos en la página del libro; esta funcionalidad amplía la historia de usuario Añadir libro.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: administrador de la tienda
Nombre historia: Editar etiquetas de un libro	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El administrador debe poder añadir y eliminar etiquetas de un libro editando un campo con tal propósito; esta funcionalidad amplía la historia de usuario Editar libro.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Listar etiquetas de los libros	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Los clientes de la tienda deben poder ver las etiquetas asignadas a los libros	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Mostrar libros asociado a la misma etiqueta	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Mientras un cliente contempla los detalles de un libro, debe poder pulsar en cada etiqueta para mostrarle todos los libros que comparten esa misma etiqueta.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Recomendar libro	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Mientras el usuario está contemplando un libro, el sistema debe ser capaz de recomendar libros similares al cliente, proporcionando enlaces a libros y etiquetas relacionados con el libro actual.	
Observaciones:	

5.8 HISTORIAS DE USUARIO SEGURIDAD

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente / Administrador de la tienda
Nombre historia: Inicio de sesión correcto	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cuando un cliente que no ha iniciado sesión intenta acceder a una funcionalidad administrativa, el sistema debe redirigirle a la página de inicio de sesión; si el usuario y contraseña proporcionados son correctos, tras iniciar sesión el usuario debe quedar situado en la página de acceso a la funcionalidad que solicitó.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente / Administrador de la tienda
Nombre historia: Error al validar usuario	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Cuando un usuario que no ha iniciado sesión intenta acceder a una funcionalidad administrativa, el sistema debe redirigirle a la página de inicio de sesión; si el usuario y contraseña proporcionados no son correctos, debe redirigirse al formulario de inicio de sesión junto a un mensaje de error.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente / Administrador de la tienda
Nombre historia: Restaurar contraseña	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Con un sólo clic debe poderse restaurar una contraseña olvidada, enviando una nueva al usuario por e-mail.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

5.9 HISTORIA DE USUARIO FACTURACIÓN

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Facturar	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Una vez que el cliente ha terminado de añadir artículos al carrito de la compra, puede proceder a la página de facturación, donde teclea sus datos de contacto, la dirección de envío y la información de la tarjeta de crédito; a continuación se emite el pedido, lo que da inicio a un flujo de procesamiento de pedido que incluye cobrar al cliente y enviar los artículos.	
Observaciones:	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Ver pedidos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: El administrador debe poder ver el estado de todos los pedidos, procesados y cerrados. Los pedidos procesados son los que han sido cobrados al cliente pero aún no se han enviado; los pedidos cerrados son los que ya han sido enviados al cliente.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador de la tienda
Nombre historia: Ver pedido	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Antes de proceder al envío, el administrador debe poder ver los detalles de un pedido; se debe añadir una página que muestre la dirección de envío y la información de facturación junto con la información de contacto del cliente.	
Observaciones:	

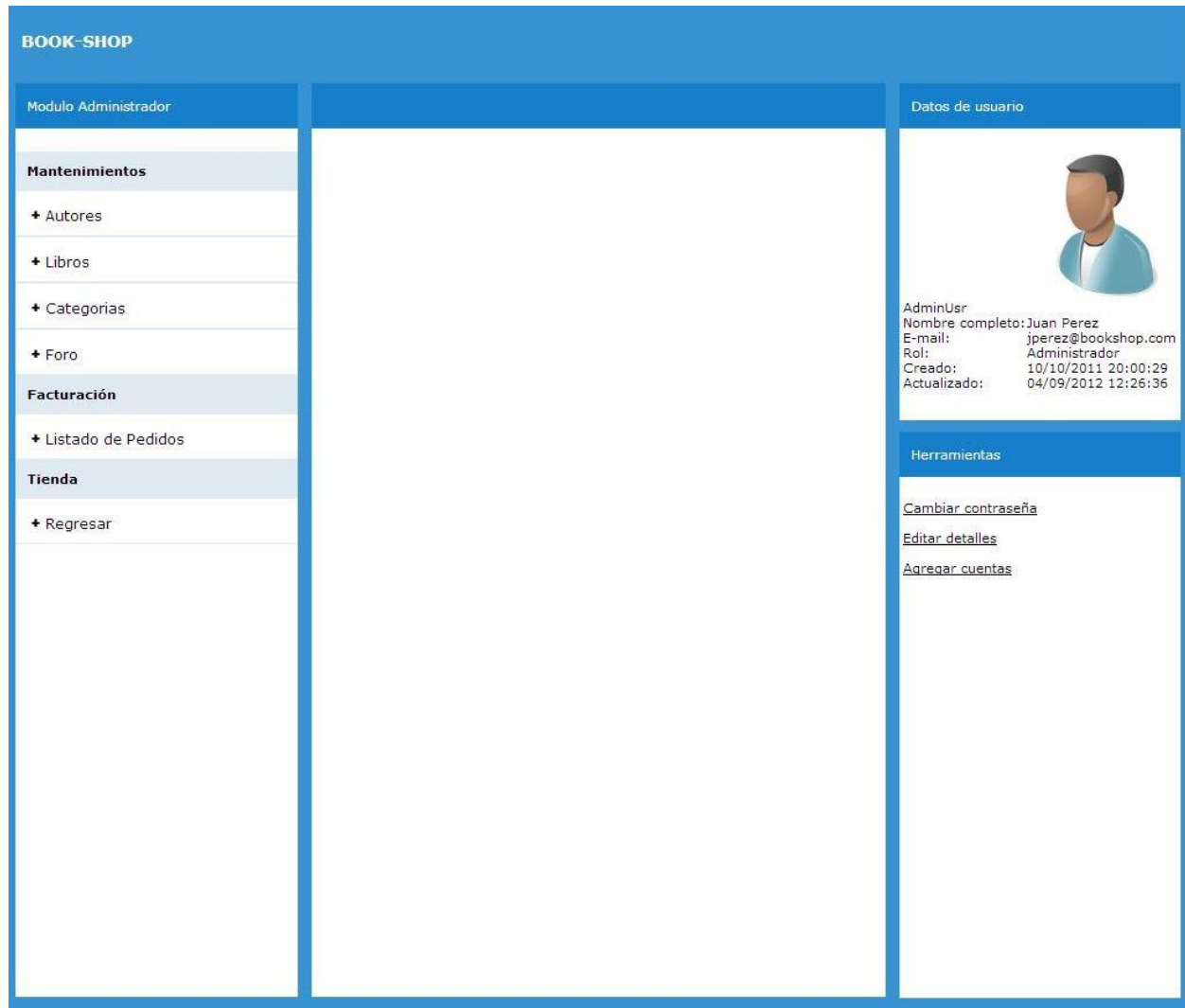
Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: administrador de la tienda
Nombre historia: Cerrar pedido	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 1
Programador responsable:	
Descripción: Tras enviar el pedido, éste debe cerrarse; esto se llevará a cabo en la página de detalles del pedido, de forma que con un simple botón se pueda cambiar el estado del pedido como cerrado.	
Observaciones:	

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6. PROTOTIPOS

Las siguientes imágenes representan prototipos de la parte visual del proyecto:

6.1 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: PANEL DE ADMINISTRACION GENERAL



Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.2 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR AUTORES

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ Categorías

+ Foro

Facturación

+ Listado Pedidos


Tienda

+ Regresar

Autores

Id	Nombre	Apellidos	Correo
100	Alexandra	Sokoloff	ale.soko@outlook.com
101	Beverly	Kendall	bkendall@outlook.com
102	T.R:	Harris	tr_harris@outlook.com

Agregar Nuevo



AdminUsr

Nombre completo: Juan Perez

E-mail: jperez@bookshop.com

Rol: Administrador

Creado: 10/10/2011 20:00:29

Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

[Cambiar contraseña](#)

[Editar detalles](#)

[Agregar cuentas](#)

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.3 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR CATEGORIAS

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ **Categorías**

+ Foro

Facturación

+ Listado Pedidos


Tienda

+ Regresar

Categorías

Id	Descripción	Categoría Padre
100	Computación & Tecnología	
101	Programación	Computación & Tecnología
102	Desarrollo Web	Computación & Tecnología

Agregar Nuevo



AdminUsr
Nombre completo: Juan Perez
E-mail: jperez@bookshop.com
Rol: Administrador
Creado: 10/10/2011 20:00:29
Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

[Cambiar contraseña](#)
[Editar detalles](#)
[Agregar cuentas](#)

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.4 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: MANTENIMIENTO AUTORES

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ Categorías

+ Foro

Facturación

+ Listado Pedidos

Tienda

+ Regresar

Autores

Id	Nombre	Apellidos	Correo
100	Alexandra	Sokoloff	ale.soko@outlook.com
101	Beverly	Kendall	bkendall@outlook.com
102	T.R:	Harris	tr_harris@outlook.com

Editar Autor

Id:

100

Nombres:

Alexandra

Apellidos:

Sokoloff


Correo:

ale.soko@outlook.com

Grabar

Eliminar

Cancelar



AdminUsr

Nombre completo: Juan Perez

E-mail: jperez@bookshop.com

Rol: Administrador

Creado: 10/10/2011 20:00:29

Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

[Cambiar contraseña](#)

[Editar detalles](#)

[Agregar cuentas](#)

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.5 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: MANTENIMIENTO CATEGORIAS

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ Categorías

+ Foro

Facturación

+ Listado Pedidos

Tienda

+ Regresar

Categorías

Id	Descripción	Categoría Padre
100	Computación & Tecnología	
101	Programación	Computación & Tecnología
102	Desarrollo Web	Computación & Tecnología

Editar Categoría

Id:


Descripción:

Categoría Padre:

Grabar

Eliminar

Cancelar



AdminUsr
Nombre completo: Juan Perez
E-mail: jperez@bookshop.com
Rol: Administrador
Creado: 10/10/2011 20:00:29
Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

Cambiar contraseña

Editar detalles

Agregar cuentas

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.6 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: MANTENIMIENTO LIBROS

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ Categorías

+ Foro

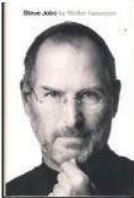
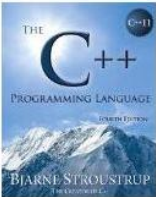

Facturación

+ Listado Pedidos

Tienda

+ Regresar

Libros

Portada	Título	Autor	Categoría	Precio
	Steve Jobs	Walter Isaacson	Computación & Tecnología	\$ 20.67
	C++ Programing	Jared Cohen	Computación & Tecnología	\$ 15.47
				

Editar Libro

Id:

Título:

Autor:

Categoría:

Precio:

Portada:


No se ha seleccionado ningún archivo

[Agregar Etiquetas]

Grabar

Eliminar

Cancelar



AdminUsr

Nombre completo: Juan Perez

E-mail: jperez@bookshop.com

Rol: Administrador

Creado: 10/10/2011 20:00:29

Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

[Cambiar contraseña](#)

[Editar detalles](#)

[Agregar cuentas](#)

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.7 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR FOROS DE DISCUSION

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ Categorías

+ Foro

Facturación


+ Listado Pedidos

Tienda

+ Regresar

Foro

Id	Libro	Fch.Actual.
100	HTML and CSS: Design and Build Websites	23/05/2013



AdminUsr

Nombre completo: Juan Perez

E-mail: jperez@bookshop.com

Rol: Administrador

Creado: 10/10/2011 20:00:29

Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

Cambiar contraseña

Editar detalles

Agregar cuentas

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.8 PROTOTIPO PRODUCTOS: LISTAR PRODUCTOS

BOOK-SHOP

Categorías

Computación & Tecnología

+ Programación

+ Desarrollo Web

+ Ciencias de computación

+ Juegos de video

+ Hardware

Educación

+ Diccionarios


+ Enciclopedias

Misterio & Suspenso

+ Misterio

+ Thrillers

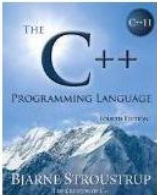
Productos



HTML and CSS:
Design and Build
Websites

Bjarne Stroustrup

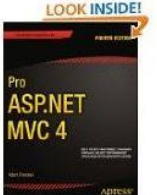
\$ 54.68



The C++
Programming Language, 4th...

Bjarne Stroustrup

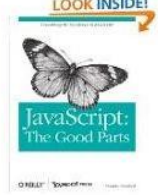
\$ 54.68



Pro ASP.NET MVC 4

Bjarne Stroustrup

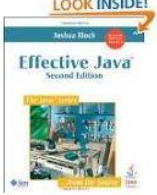
\$ 54.68



JavaScript:
The Good Parts

Bjarne Stroustrup

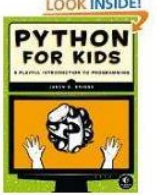
\$ 54.68



Effective Java
Second Edition

Bjarne Stroustrup

\$ 54.68



Python for Kids: A
Playful Introduction...


Bjarne Stroustrup

\$ 54.68

Detalle de producto

Carrito de compras

Producto	Cnt.	Precio	Total


[Identificarse](#)

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.9 PROTOTIPO MODULO ADMINISTRADOR: LISTAR LIBROS

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

- + Autores
- + **Libros**
- + Categorías
- + Foro

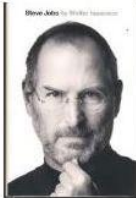
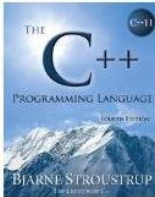

Facturación


- + Listado Pedidos

Tienda

- + Regresar

Libros

Portada	Título	Autor	Categoría	Precio
	Steve Jobs	Walter Isaacson	Computación & Tecnología	\$ 20.67
	C++ Programming	Jared Cohen	Computación & Tecnología	\$ 15.47
				



AdminUsr
Nombre completo: Juan Perez
E-mail: jperez@bookshop.com
Rol: Administrador
Creado: 10/10/2011 20:00:29
Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

[Cambiar contraseña](#)
[Editar detalles](#)
[Agregar cuentas](#)

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.10 PROTOTIPO PEDIDO: PAGO DE PRODUCTOS

A pagar

Datos de contacto

Nombres:

Correo

Telefono

Ubicación

Dirección

Distrito

Codigo Postal

Formas de pago

☐ VISA
☐ Mastercard
☐ American Express
☐ Discover

#Tarjeta:

Expiración

Generar Pedido

Seguir Comprando

Desarrollo Del Sistema Tienda De Libros Online	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 16.05.2013
Descripción de la metodología de trabajo	

6.11 PROTOTIPO PEDIDO: LISTA DE PRODUCTOS

BOOK-SHOP

Modulo Administrador

Mantenimientos

+ Autores

+ Libros

+ Categorías

+ Foro

Facturación


+ Listado Pedidos

Tienda

+ Regresar

Pedidos

Id	Fch.Pedido	Cliente	Importe
100	23/05/2013	Nicholas C. Zakas	\$35.48
101	23/05/2013	Rebecca Haden	\$16.64
102	23/05/2013	William Springer	\$18.25



AdminUsr
Nombre completo: Juan Perez
E-mail: jperez@bookshop.com
Rol: Administrador
Creado: 10/10/2011 20:00:29
Actualizado: 04/09/2012 12:26:36

[Cambiar contraseña](#)
[Editar detalles](#)
[Agregar cuentas](#)