

OBSERVACIONS

- Aquest projecte es realitzarà de manera individual
- L'activitat s'avaluarà per observació directa a l'aula durant el procés de desenvolupament i fent servir un sistema de rúbriques. Els criteris que componen aquest sistema de rúbriques, així com les puntuacions que se'ls hi assignaran, es mostren a la part inferior d'aquest document

ENUNCIAT

Volem desenvolupar una aplicació web que consumeixi dades d'una API que gestiona informació de superherois i superheroïnes. Concretament, aquesta web ha de permetre buscar als superherois pel seu nom i visualitzar una fitxa amb informació detallada de cadascun d'ells (o d'elles).

1. El lloc web que ens proporciona l'API és [superheroapi](#). Accedeix i analitza el funcionament del'API.

Com podràs observar, necessitem disposar d'un *token* d'accés per tal de poder consumir dades de l'API. Aleshores, el primer que hauràs de fer és obtenir aquest *token*. Valida el funcionament del *token* fent alguna petició a l'API.

2. Copia al teu servidor l'estructura de directoris que obtindràs al descomprimir aquest [arxiu](#) i modifica l'arxiu *index.html* per tal d'afegir totes les funcionalitats que es descriuen a continuació:

- Al clicar al botó *Buscar*, s'haurà de llistar el nom dels superherois i superheroïnes que coincideixin amb el text indicat. Observa que, a mode d'exemple, es mostra un llistat amb 3 superherois. A part del nom, s'haurà de mostrar un botó per ampliar la informació del nostre heroi o heroïna
- Si l'usuari no introdueix cap text, a l'hora de fer una cerca, s'haurà de mostrar un missatge d'error (que no sigui amb un *Alert*, si us plau, estem al 2023 no al 1980)
- Si la cerca no retorna cap resultat, caldrà mostrar un text de l'estil *No se ha encontrado ninguna coincidencia*

- Si l'usuari prem la tecla *ENTER*, durant l'edició de la caixa de text del formulari de cerca, s'han de realitzar les mateixes accions que quan l'usuari clica al botó *Buscar*
- Aconseguir que, com a molt, es mostrin 10 resultats al fer una cerca (els 10 primers, la resta simplement no es mostraran)
- Quan l'usuari premi el botó *info* d'algun superheroi o superheroïna haurà de desaparèixer el formulari de cerca i el llistat de resultats per donar pas a una fitxa de detall. En aquesta fitxa de detall s'haurà de mostrar la següent informació del superheroi (o superheroïna) seleccionat:
 - Fotografia
 - Nom
 - Gènere
 - Raça
 - Alçada (en cm)
 - Pes (en kg)
 - Lloc de naixement
 - Nivell d'intel·ligència
 - Nivell de força
 - Nivell de velocitat
 - Nivell de resistència
 - Nivell de poder
 - Nivell d'habilitat en combat
- Dóna format als elements que es mostren a la fitxa de detall per tal de que s'integrin perfectament amb l'aspecte que té la primera part de l'aplicació
- L'usuari ha de tenir la possibilitat de tornar a visualitzar el formulari de cerca, ocultant la fitxa de detall, òbviamment

3. (OPCIONAL) Afegeix a l'aplicació un nova funcionalitat que s'anomenarà *Duelo*. Aquesta funcionalitat permetrà simular un enfrontament entre dos super herois, mostrant el guanyador (o guanyadora).

L'usuari seleccionarà primer als dos contrincants i, posteriorment, es determinarà el guanyador. Per determinar el guanyador es tindran en compte els següents criteris:

- Es compararan, un per un, tots els poders de manera independent. En cadascun dels casos, el super heroi (o super heroïna) guanyador acumularà 1 punt. En cas d'empat, no es sumará cap punt. Després de comparar tots els poders, qui acumuli més punts serà el guanyador de l'enfrontament (o guanyadora)
- En cas d'empat, es calcularà la mitjana (*promig*) de tots els poders de cada super heroi (o super heroïna). Qui tingui una millor mitjana serà el guanyador (o guanyadora)
- En cas d'empat, es triarà al guanyador de forma aleatòria

4. (OPCIONAL) Un *mashup* és un tipus d'aplicació que s'aprofita de les dades que subministra una API per oferir un determinat servei.

Crea una aplicació web basada en aquesta idea que consumeixi dades d'un mínim de dues API.

RÚBRICA D'AVALUACIÓ

	0 punts	2 punts	4 punts	6 punts	8 punts
Es realitzen les tasques especificades a l'activitat, justificant, si és necessari, quin és el procediment per realitzar aquestes tasques	No es realitza cap de les tasques especificades a l'activitat o l'alumne/a no és capaç de justificar com han estat realitzades	Només es realitzen algunes de les tasques especificades a l'activitat i l'alumne/a és capaç de justificar com han estat realitzades	Es realitzen la majoria de les tasques especificades a l'activitat i l'alumne/a és capaç de justificar com han estat realitzades	Es realitzen pràcticament totes les tasques especificades a l'activitat i l'alumne/a és capaç de justificar com han estat realitzades	Es realitzen totes les tasques especificades a l'activitat i l'alumne/a és capaç de justificar com han estat realitzades
	0 punts	0,5 punts	1 punt	1,5 punts	2 punts
Mostra interès i predisposició alhora de realitzar l'activitat a classe, participant activament i cooperant, si fos el cas, amb el seu grup de treball	L'alumne/a no mostra cap tipus d'interès ni predisposició a classe durant la realització de l'activitat	Sovint l'alumne/a no mostra interès ni predisposició a classe per tal d'aconseguir realitzar l'activitat	En ocasions l'alumne/a no mostra interès ni predisposició a classe per tal d'aconseguir realitzar l'activitat	Normalment l'alumne/a mostra interès i predisposició a classe per tal d'aconseguir realitzar l'activitat	En tot moment l'alumne/a mostra interès i predisposició a classe per tal d'aconseguir realitzar l'activitat