Métodos numéricos: Rotinas em C e Python

----- Ementa ------

> CAP I - Zeros de Funções

- 1. Método da Bisseção
- 2. Método da Falsa Posição (cordas)
- 3. Método de Newton
- 4. Método das Secantes
- 5. Critérios de Parada
 - 5.1 Numero de Iterações
 - 5.2 Erro Absoluto
- 6. Aplicações

> CAP II - Gráficos e Regressão Linear

I Gráficos

- 1. Gnuplot
- 2. Xmgrace
- 3. Matplotlib

II Regressão Linear

- 1. Método dos Mínimos Quadrados
- 2. Aplicações

> CAP III - Derivação Numérica

- 1. Derivada de la ordem Diferença progressiva com 2 pontos
- 2. Derivada de la ordem a partir de um conjunto de dados
- 3. Derivada de 2a ordem Diferença progressiva com 3 pontos
- 4. Derivada de 2a ordem a partir de um conjunto de dados
- 5. Máximos e Mínimos
- 6. Aplicações

> CAP IV - Integração Numérica

- 1. Aproximação Pela Definição de Integral
- 2. Método dos Trapézios
- 3. Método de Simpson
- 4. Método de Monte-Carlo (EXTRA)
- 5. Aplicações

Métodos numéricos: Rotinas em C e Python

> CAP V - EDO: Problemas de valor inicial

- 1. Método de Euler
- 2. Método de Euler Modificado
- 3. Método de Runge-Kutta
- 4. Aplicações