

Game Web Manager (GaMa)

Arhitectura aplicației Web

Bucataru Cristian-Stefan, Florea Robert-Marian

1. Descrierea proiectului

“Sa se conceapa o aplicatie Web care inventariaza (colectii de) jocuri clasice (fizice) si digitale (electronice), inclusiv realizeaza managementul (meta-)datelor aferente: categorii, dimensiuni, imagini, destinatari – copii mici, (pre)scolari, adolescenti, adulti, persoane cu nevoi speciale –, reguli, restrictii (e.g., necesita platforma P, se bazeaza exclusiv pe interactiune vocala) si altele. Sistemul va oferi suport pentru activitati de organizare de campionate vizand diverse jocuri, plus administrarea utilizatorilor. Se vor genera statistici diverse ce pot fi exportate in formate deschise – minimal, CSV, DocBook si PDF. Se va realiza, de asemenea, un clasament al celor mai populare jocuri si grupuri de jucatori, disponibil si ca flux de date RSS. “

2. Tehnologii utilizate

- Pentru crearea interfetei au fost folosite HTML, CSS si JavaScript.
- Partea de backend va fi realizata utilizand PHP si JavaScript.
- Mentinerea datelor va fi realizata prin intermediul unui server de baze de date MySQL.

3. Ipostaze ale utilizatorului

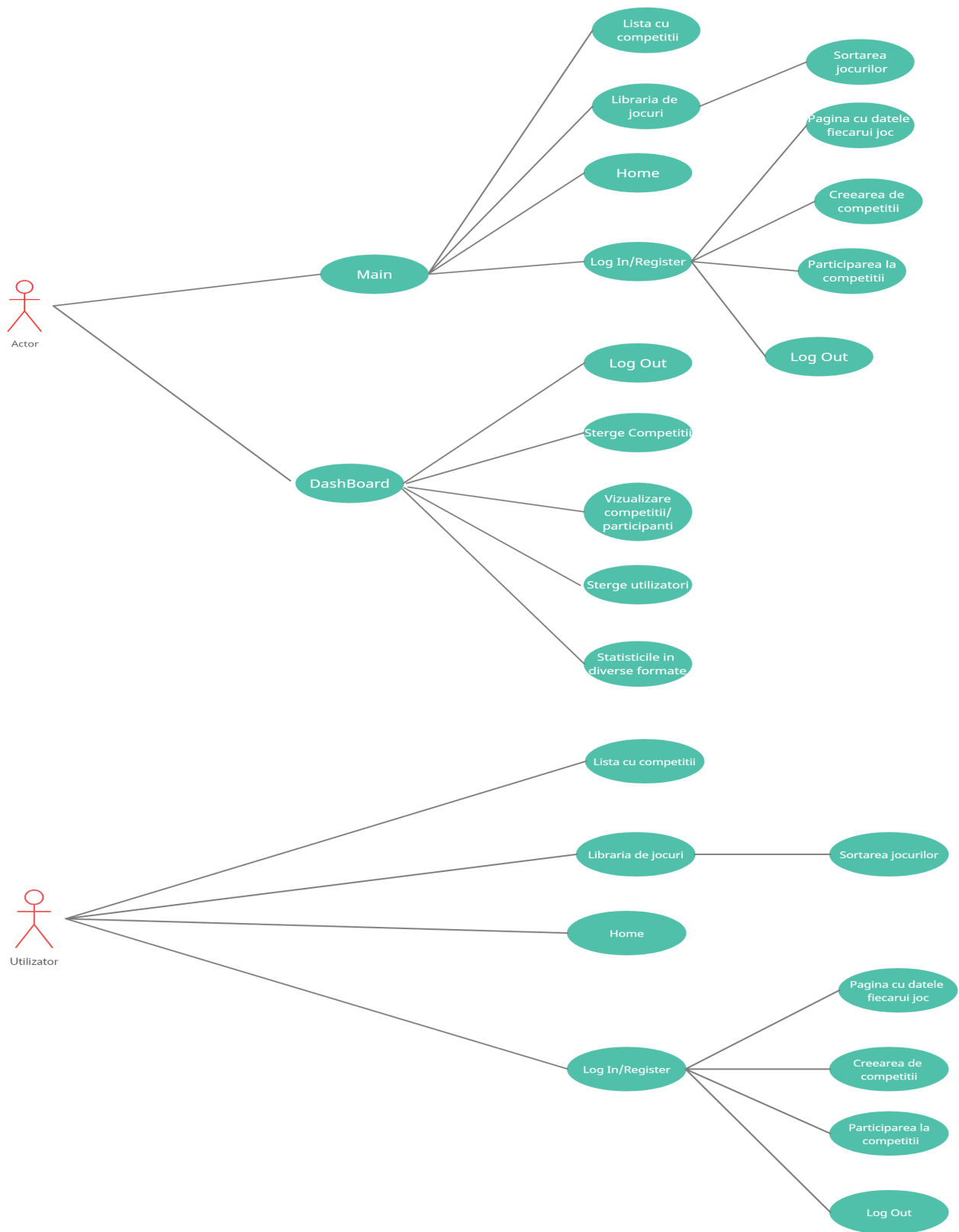
- Un utilizator neinregistrat va putea accesa:
 - Pagina de start (Home)
 - Libraria de Jocuri
 - Un sistem de sortare a jocurilor
 - Lista cu competitii
 - Log in / Register
- Utilizatorul inregistrat v-a debloca urmatoarele functionalitati:
 - Pagina cu datele fiecarui joc
 - Creearea de competitii
 - Participarea la competitii
 - Log out
- Adminii vor avea in plus acces la Dashboard de unde vor putea:
 - Descarca statisticile in diverse formate
 - Sterge utilizatori
 - Vizualiza competitile la care participa fiecare utilizator
 - Sterge competitii
 - Vizualiza participantii la fiecare competitie
 - Sterge jocurile

4. Functionalitati

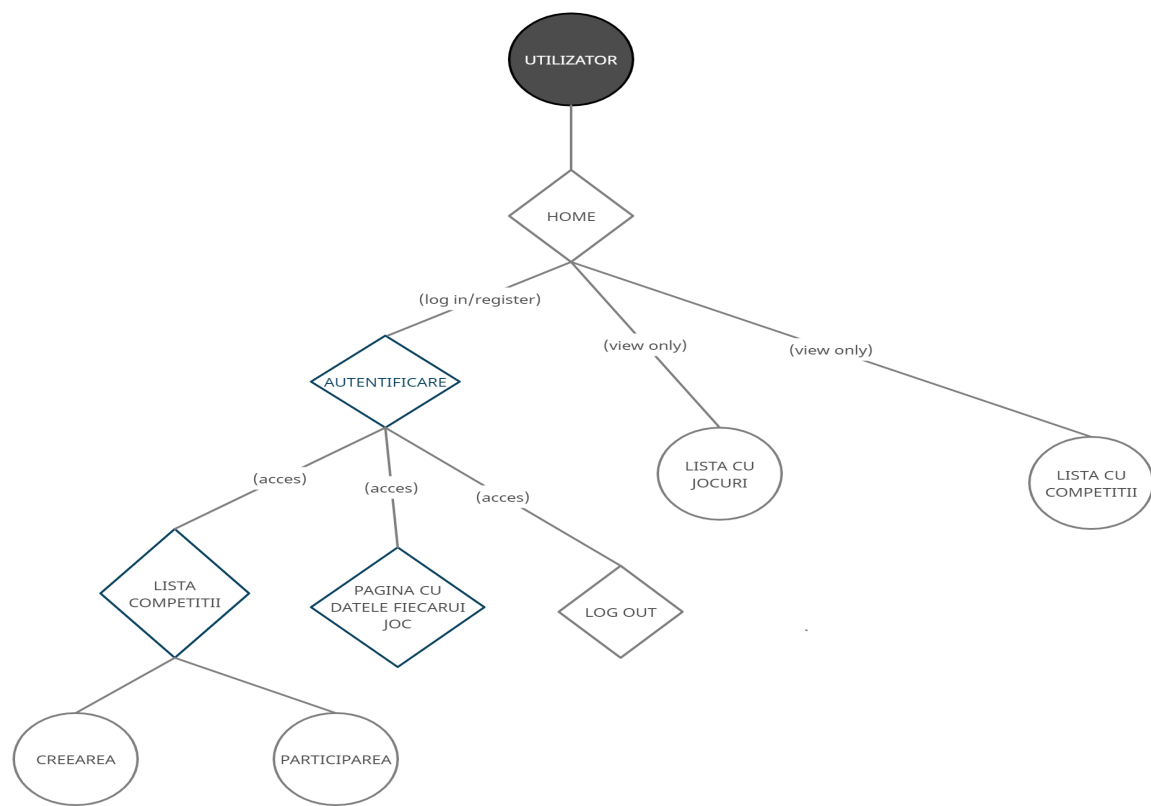
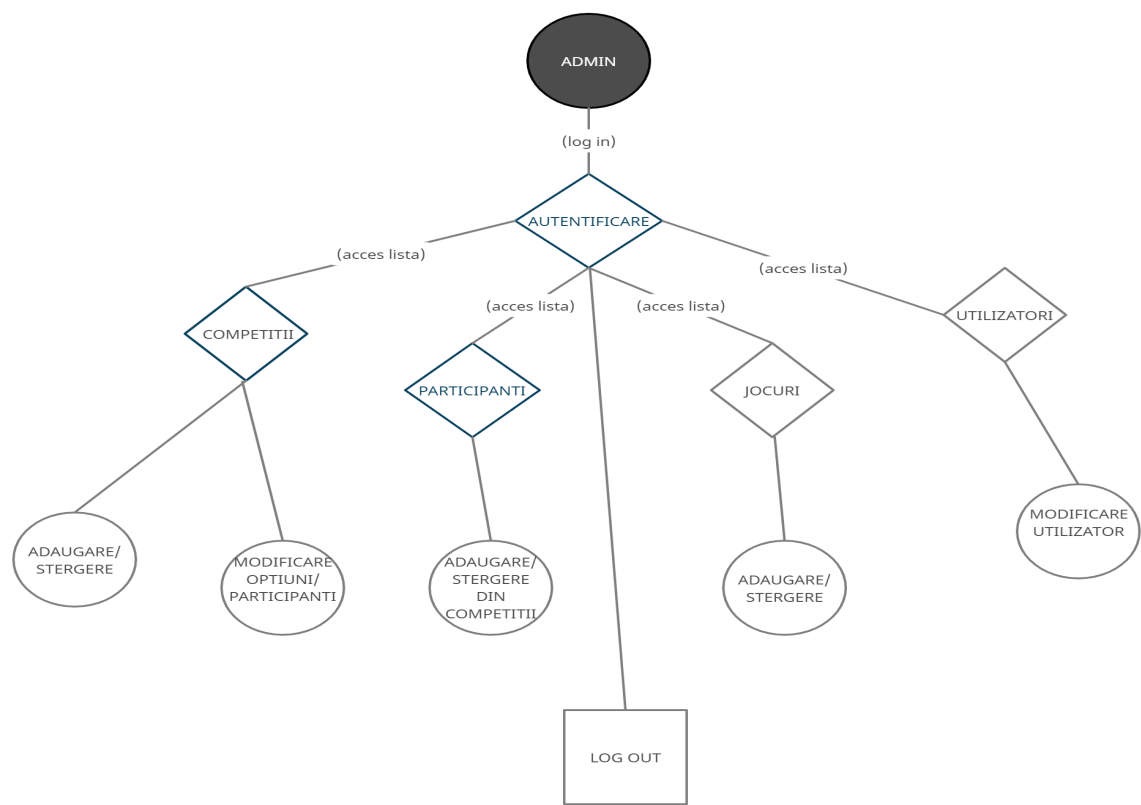
- Sistem de organizare a competitiei: Utilizatorii vor putea crea competitii ce vor avea un nume, un joc, o data initiala si una finala, nivelul de dificultate si tipul de joc (Multiplayer / Singleplayer). Restul utilizatorilor inregistrati vor putea participa la aceste competitii.
- Statistici: Adminii vor avea acces la statisticile generate automat in diverse formate deschise.
- Flux de date RSS: Anumite informatii precum popularitatea jucatorilor sau a unui joc in cadrul competitiei vor fi disponibile ca flux de date RSS pentru a fi integrate in cadrul altor site-uri sau pentru uz personal.

5. Diagrame

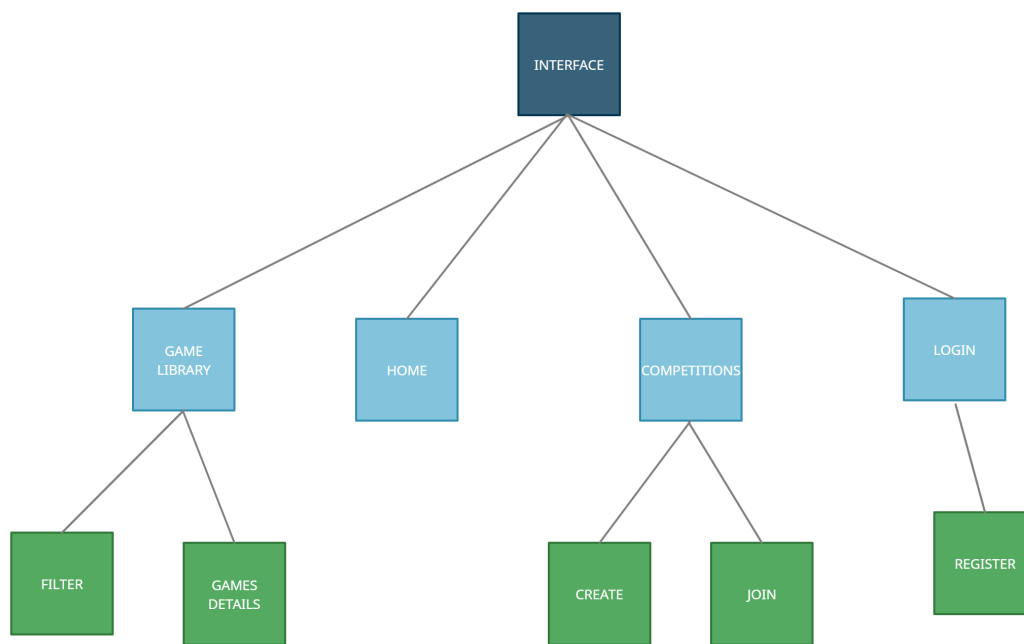
USECASE



DIAGRAME DE ACTIVITATE



SITEMAP



6. Impartirea sarcinilor

- Cristi :
 - HOME
 - Game Library (Games description)
 - Dashboard Admin
- Robert :
 - LogIn/Register
 - Competitions(Join/Create)