Miloiu Cristi Grupa 432A

Documentatie Proiect Crud-App-Go Programarea Interfețelor pentru Baze de Date

Github: https://github.com/cristim67/Crud-App-Go

Introducere:

Proiectul are ca scop implementarea unui sistem de gestionare a datelor pentru o instituție academică, folosind tehnologii moderne și eficiente.

Tehnologii utilizate:

Version Control: Git, Github, GitHub Actions.

Git oferă posibilitatea de urmărire a modificărilor în codul sursă al proiectului. Acesta permite dezvoltatorilor să lucreze colaborativ, gestionând schimbările în timp și furnizând un istoric detaliat al fiecărei versiuni.

Github reprezintă o platformă de hosting pentru proiecte gestionate cu ajutorul sistemului Git.

Standardizarea și identificarea automată a erorilor: ESlint

ESLint este o unealtă de analiză statică a codului sursă pentru JavaScript și TypeScript, utilizată pentru identificarea și corectarea erorilor de stil, neregulilor și a altor probleme potențiale. ESLint ajută la menținerea unui cod sursă curat, coerent și în conformitate cu standardele definite de proiect și echipă.

Backend: Go, Gin, Gorm, Postgresql.

Go este un limbaj de programare compilat, dezvoltat de Google, care pune accent pe eficiență.

Gin este un framework web pentru Go.

Gorm, ca ORM pentru Go, adaugă un nivel de abstractizare pentru interacțiunea cu bazele de date, permițând dezvoltatorilor să lucreze cu datele folosind obiecte și metode, fără a fi nevoie să gestioneze manual interogările SQL complexe.

Postgresql este un sistem de gestiune a bazelor de date relaţionale, oferind o structură robustă pentru manipularea datelor. A fost ales pentru a susţine stocarea eficientă a informaţiilor.

Frontend: React cu TypeScript, Vite și Tailwind CSS

React este o bibliotecă JavaScript pentru construirea interfețelor de utilizator, iar TypeScript adaugă tipuri statice pentru a îmbunătăți dezvoltarea și mentenanța codului.

Vite este un instrument de construire a proiectului React extrem de rapid, care optimizează procesul de dezvoltare prin intermediul importurilor ESM (ECMAScript Modules). Acesta oferă o experiență de dezvoltare foarte eficientă. Sistemul de bundling fiind scris in Rust.

Tailwind CSS este un framework de CSS utilitar care permite construirea rapidă și eficientă a interfețelor de utilizator. El furnizează clase predefinite pentru stilizarea elementelor, facilitând astfel procesul de dezvoltare.

Implementare si functionalitati.

Baza de date este formată din 4 tabele. Structura acesteia fiind:

A. Tabela studenţi are următoarele coloane [1]:

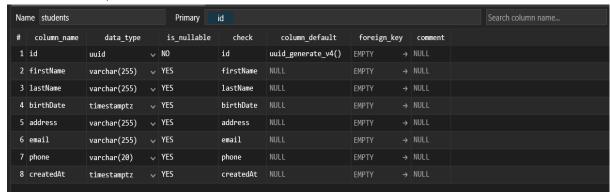


Fig 1: Structură tabela studenți.

B. Tabela subiecte are următoarele coloane [2].



Fig 2: Structura tabela subiecte.

C. Tabela profesori are următoarele coloane [3].



Fig 3: Structura tabela profesori

D. RegisterStudentSubject



Fig 4: Structura tabela înregistrare legatura student-subiect

Diagrama bazei de date asociată tabelelor este reprezentată în figura de mai jos [5]:

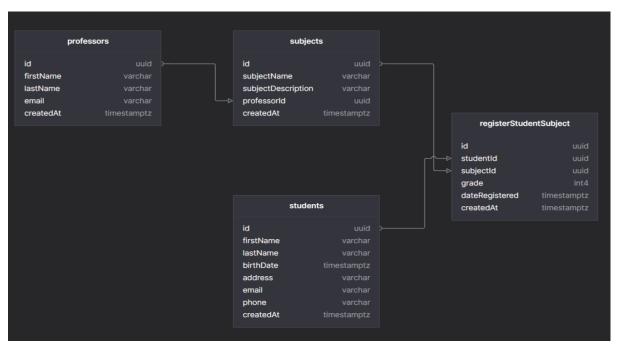


Fig 5: Diagrama bazei de date

Pe partea de backend aplicația are un middleware care asteapta urmatoarele requesturi [6]:

```
router.POST( relativePath: "/students", createStudent)
router.GET( relativePath: "/students", getStudents)
router.DELETE( relativePath: "/students/:id", deleteStudent)
router.GET( relativePath: "/students/:id", getStudentByID)
router.PUT( relativePath: "/students/:id", updateStudent)
router.POST( relativePath: "/subjects", createSubject)
router.GET( relativePath: "/subjects", getSubjects)
router.DELETE( relativePath: "/subjects/:id", deleteSubject)
router.GET( relativePath: "/subjects/:id", getSubjectByID)
router.PUT( relativePath: "/subjects/:id", updateSubject)
router.POST( relativePath: "/professors", createProfessor)
router.GET( relativePath: "/professors", getProfessors)
router.DELETE( relativePath: "/professors/:id", deleteProfessor)
router.GET( relativePath: "/professors/:id", getProfessorByID)
router.PUT( relativePath: "/professors/:id", updateProfessor)
router.POST( relativePath: "/registerStudentSubjects", createRegisterStudentSubject)
router.GET( relativePath: "/registerStudentSubjects", getRegisterStudentSubject)
router.GET( relativePath: "/registerStudentSubjects/:id", getRegisterStudentSubjectByID)
router.PUT( relativePath: "/registerStudentSubjects/:id", updateRegisterStudentSubject)
```

Fig 6: Rutele middlewareului.

Functionalitati principale CRUD:

CRUD - Create, read, update, delete.

A. Create - Functionalitatea oferă posibilitatea de a creare o entitate pentru oricare tabela existența.

Exemplu - Crearea unui student [7],[8].

Fig 7: Codul sursă al metodei createStudent.

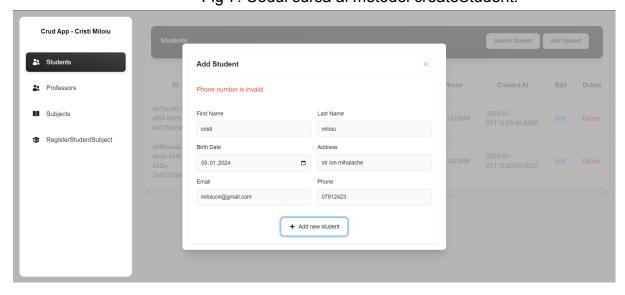


Fig 8: Interfata grafica a Modalului pentru adaugarea unui student

B. Read - Functionalitatea oferă posibilitatea de a citi, toate entitățile unei tabele.

Exemplu - Citirea tuturor studentilor [9], [10].

Fig 9: Codul sursă pentru metoda getStudents.

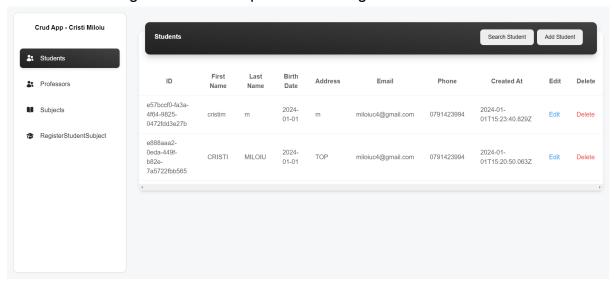


Fig 10: Interfața grafica de afișare a studentilor.

C. Update - Functionalitatea oferă posibilitatea de a edita proprietățile unei entități specifice.

Exemplu - Modificarea datelor unui student [11], [12].

Fig 11: Codul sursă pentru metoda updateStudent.

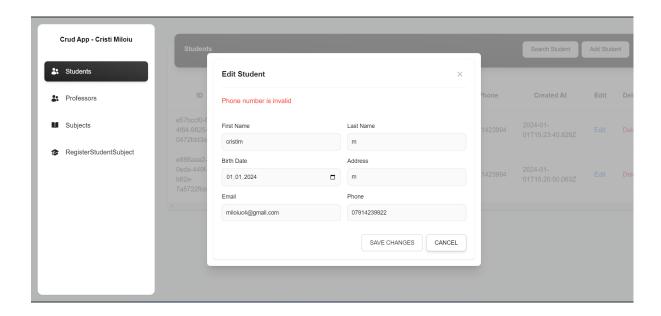


Fig 12: Interfata grafica pentru Modalul care se ocupă cu actualizarea unui student

D. Delete - Functionalitatea oferă posibilitatea de a șterge o entitate specifice.

Exemplu - Ștergerea unui student [13], [14].

```
func deleteStudent(c *gin.Context) { 1usage * cristim67
   id := c.Param( key: "id")

if err := db.Where( query: "id = ?", id).Delete(&Student{}).Error; err != nil {
      c.JSON(http.StatusInternalServerError, gin.H{"error": err.Error()})
      return
   }

c.Status(http.StatusNoContent)
}
```

Fig 13: Codul sursă pentru metoda deleteStudent.

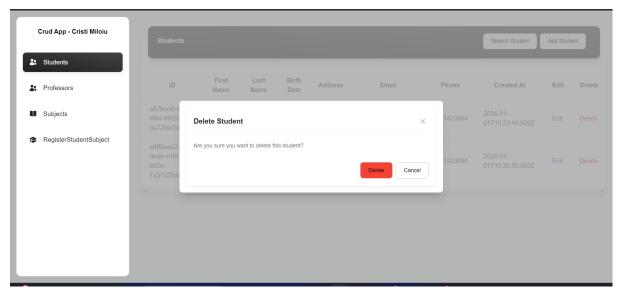


Fig 14: Interfata grafica a Modalul de ștergere a unui student.

Bibliografie:

- https://www.material-tailwind.com/
- https://vitejs.dev/guide/
- https://heroicons.com/
- https://react.dev/reference/react
- https://neon.tech/
- https://docs.github.com/en
- https://chat.openai.com/
- https://go.dev/doc/
- https://gin-gonic.com/docs/
- https://gorm.io/docs/