Miloiu Cristi Grupa 432A

# Documentatie Proiect Crud-App-Go Programarea Interfețelor pentru Baze de Date

Github: <a href="https://github.com/cristim67/Crud-App-Go">https://github.com/cristim67/Crud-App-Go</a>

#### Introducere:

Proiectul are ca scop implementarea unui sistem de gestionare a datelor pentru o instituție academică, folosind tehnologii moderne și eficiente.

## Tehnologii utilizate:

Version Control: Git, Github, GitHub Actions.

**Git** oferă posibilitatea de urmărire a modificărilor în codul sursă al proiectului. Acesta permite dezvoltatorilor să lucreze colaborativ, gestionând schimbările în timp și furnizând un istoric detaliat al fiecărei versiuni.

**Github** reprezintă o platformă de hosting pentru proiecte gestionate cu ajutorul sistemului Git.

Standardizarea și identificarea automată a erorilor: ESlint

**ESLint** este o unealtă de analiză statică a codului sursă pentru JavaScript și TypeScript, utilizată pentru identificarea și corectarea erorilor de stil, neregulilor și a altor probleme potențiale. ESLint ajută la menținerea unui cod sursă curat, coerent și în conformitate cu standardele definite de proiect și echipă.

Backend: Go, Gin, Gorm, Postgresql.

**Go** este un limbaj de programare compilat, dezvoltat de Google, care pune accent pe eficiență.

Gin este un framework web pentru Go.

**Gorm,** ca ORM pentru Go, adaugă un nivel de abstractizare pentru interacțiunea cu bazele de date, permițând dezvoltatorilor să lucreze cu datele folosind obiecte și metode, fără a fi nevoie să gestioneze manual interogările SQL complexe.

**Postgresql** este un sistem de gestiune a bazelor de date relaţionale, oferind o structură robustă pentru manipularea datelor. A fost ales pentru a susţine stocarea eficientă a informaţiilor.

Frontend: React cu TypeScript, Vite și Tailwind CSS

**React** este o bibliotecă JavaScript pentru construirea interfețelor de utilizator, iar TypeScript adaugă tipuri statice pentru a îmbunătăți dezvoltarea și mentenanța codului.

**Vite** este un instrument de construire a proiectului React extrem de rapid, care optimizează procesul de dezvoltare prin intermediul importurilor ESM (ECMAScript Modules). Acesta oferă o experiență de dezvoltare foarte eficientă. Sistemul de bundling fiind scris in Rust.

**Tailwind CSS** este un framework de CSS utilitar care permite construirea rapidă și eficientă a interfețelor de utilizator. El furnizează clase predefinite pentru stilizarea elementelor, facilitând astfel procesul de dezvoltare.

## Implementare si functionalitati.

Baza de date este formată din 4 tabele. Structura acesteia fiind:

A. Tabela studenți are următoarele coloane [1]:

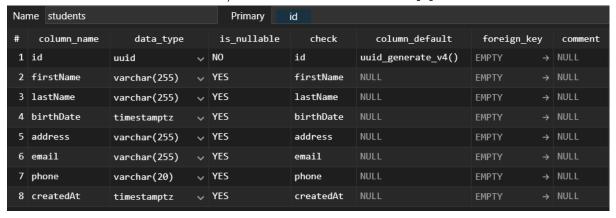


Fig 1: Structură tabela studenți.

B. Tabela subiecte are următoarele coloane [2].



Fig 2: Structura tabela subiecte.

C. Tabela profesori are următoarele coloane [3].



Fig 3: Structura tabela profesori

D. RegisterStudentSubject

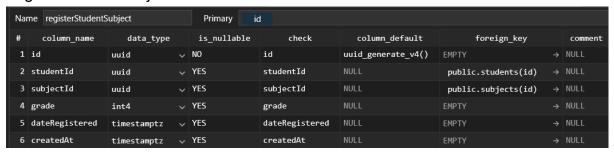


Fig 4: Structura tabela înregistrare legatura student-subiect

Diagrama bazei de date asociată tabelelor este reprezentată în figura de mai jos [5]:

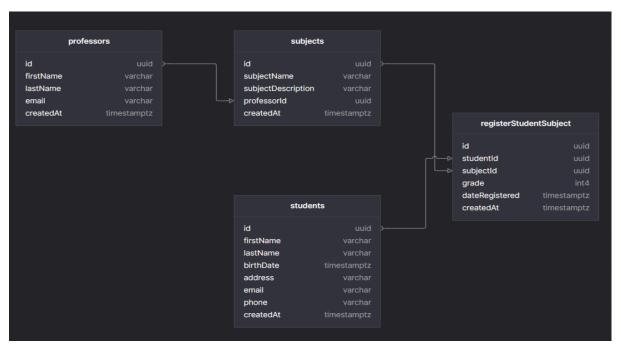


Fig 5: Diagrama bazei de date

Pe partea de backend aplicația are un middleware care asteapta urmatoarele requesturi [6]:

```
router.POST( relativePath: "/students", createStudent)
router.GET( relativePath: "/students", getStudents)
router.DELETE( relativePath: "/students/:id", deleteStudent)
router.GET( relativePath: "/students/:id", getStudentByID)
router.PUT( relativePath: "/students/:id", updateStudent)
router.POST( relativePath: "/subjects", createSubject)
router.GET( relativePath: "/subjects", getSubjects)
router.DELETE( relativePath: "/subjects/:id", deleteSubject)
router.GET( relativePath: "/subjects/:id", getSubjectByID)
router.PUT( relativePath: "/subjects/:id", updateSubject)
router.POST( relativePath: "/professors", createProfessor)
router.GET( relativePath: "/professors", getProfessors)
router.DELETE( relativePath: "/professors/:id", deleteProfessor)
router.GET( relativePath: "/professors/:id", getProfessorByID)
router.PUT( relativePath: "/professors/:id", updateProfessor)
router.POST( relativePath: "/registerStudentSubjects", createRegisterStudentSubject)
router.GET( relativePath: "/registerStudentSubjects", getRegisterStudentSubject)
router.GET( relativePath: "/registerStudentSubjects/:id", getRegisterStudentSubjectByID)
router.PUT( relativePath: "/registerStudentSubjects/:id", updateRegisterStudentSubject)
```

Fig 6: Rutele middlewareului.

Functionalitati principale CRUD:

CRUD - Create, read, update, delete.

A. Create - Functionalitatea oferă posibilitatea de a creare o entitate pentru oricare tabela existența.

Exemplu - Crearea unui student [7],[8].

Fig 7: Codul sursă al metodei createStudent.

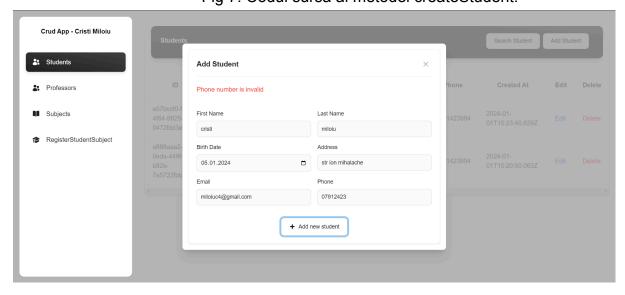


Fig 8: Interfata grafica a Modalului pentru adaugarea unui student

B. Read - Functionalitatea oferă posibilitatea de a citi, toate entitățile unei tabele.

Exemplu - Citirea tuturor studentilor [9], [10].

Fig 9: Codul sursă pentru metoda getStudents.

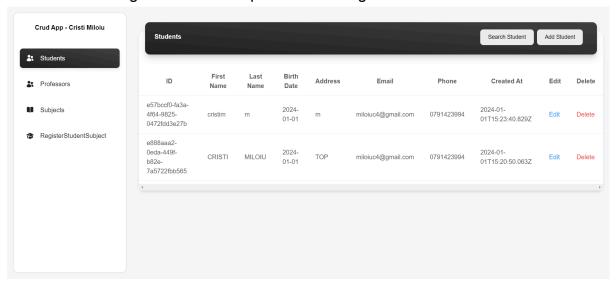


Fig 10: Interfața grafica de afișare a studentilor.

C. Update - Functionalitatea oferă posibilitatea de a edita proprietățile unei entități specifice.

Exemplu - Modificarea datelor unui student [11], [12].

```
func updateStudent(c *gin.Context) { 1usage * cristim67
   id := c.Param( key: "id")

var student Student

if err := db.Where( query: "id = ?", id).First(&student).Error; err != nil {
        c.JSON(http.StatusInternalServerError, gin.H{"error": err.Error()})
        return
}

if err := c.ShouldBindJSON(&student); err != nil {
        c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": err.Error()})
        return
}

if err := db.Save(&student).Error; err != nil {
        c.JSON(http.StatusInternalServerError, gin.H{"error": err.Error()})
        return
}

c.Status(http.StatusNoContent)
}
```

Fig 11: Codul sursă pentru metoda updateStudent.

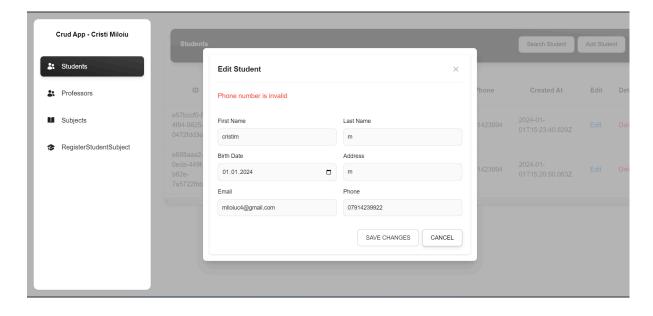


Fig 12: Interfata grafica pentru Modalul care se ocupă cu actualizarea unui student

D. Delete - Functionalitatea oferă posibilitatea de a șterge o entitate specifice.

Exemplu - Ștergerea unui student [13], [14].

```
func deleteStudent(c *gin.Context) { 1usage *cristim67
   id := c.Param( key: "id")

if err := db.Where( query: "id = ?", id).Delete(&Student{}).Error; err != nil {
      c.JSON(http.StatusInternalServerError, gin.H{"error": err.Error()})
      return
   }

c.Status(http.StatusNoContent)
}
```

Fig 13: Codul sursă pentru metoda deleteStudent.

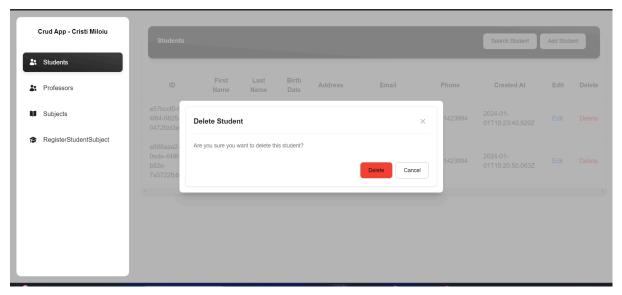


Fig 14: Interfata grafica a Modalul de ștergere a unui student.

#### Bibliografie:

- https://www.material-tailwind.com/
- https://vitejs.dev/guide/
- https://heroicons.com/
- https://react.dev/reference/react
- https://neon.tech/
- https://docs.github.com/en
- https://chat.openai.com/
- https://go.dev/doc/
- https://gin-gonic.com/docs/
- https://gorm.io/docs/