

BATERÍA DE EJERCICIOS DE JAVASCRIPT

UT3-[1-2-3-4]

Ejercicio 1.- Media de serie de números.

Crear una aplicación web que pida, a través de un prompt, constantemente números hasta que el usuario indique el número 0.

Al final indicará la media de los números introducidos.

Si en algún momento no es un número lo que escribe el usuario, se le pide de nuevo.

Si cancela cualquier cuadro de lectura, el programa termina y se indica que el usuario ha cancelado y no se mostrará la media.

Ejercicio 2.- Uso CharAt y random

Desarrollar una página web que pida al cliente una frase a través de una caja de texto. Y, cada vez que el cliente haga clic sobre el botón “Ver”, deberá mostrar un carácter aleatorio en otra caja de texto correspondiente a la frase introducida.

Por otro lado, habrá un botón que permita obtener, de manera aleatoria, el carácter de referencia de parada. Es decir, este carácter se utilizará para poner fin a la generación aleatoria a través de “Ver”.

Ejercicio 3.- Uso indexOf

Desarrollar una página web en cuyo script se permita definir las siguientes variables:

miCadena="cabrales, torta del casar, idiazabal"

miCadenaMayusculas="Cabrales, Torta del Casar, Idiazabal"

Se le pedirá al cliente que escriba en un prompt la variedad de queso que prefiere.

Se mostrará un mensaje informando de la posición que ocupa en la cadena miCadena o miCadenaMayusculas, en función de cómo lo haya escrito el cliente.

Ejercicio 4.- Cifrado estilo César.

El cifrado César consiste en tomar cada letra de un mensaje y desplazarla en el alfabeto el número que diga una clave. Por ejemplo, la letra A desplazada con clave 2, se convertirá en C.

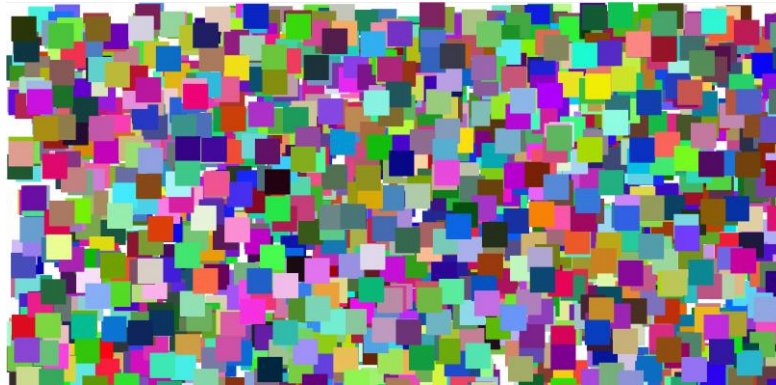
Aunque el cifrado César funciona con un alfabeto completo y por desplazamiento (en el ejemplo anterior la letra Z sería la letra B) crea una página que pida al usuario un texto y una clave y escriba el mismo texto pero desplazando los caracteres Unicode el número que indique la clave.

Ejercicio 5.- Cuadrados aleatorios.

Crear una aplicación web que muestre 2000 cuadrados de color aleatorio de 50 * 50 píxeles.

Su posición en la pantalla será también aleatoria.

Se deberá visualizar una pantalla similar a la siguiente imagen:



Tomemos cada uno de esos cuadrados como una serie de “div”.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <title>Cuadrados aleatorios</title>
  <style>
    div{
      position:fixed;
      width:50px;
      height:50px;
    }
  </style>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>
</html>
```